

Moduły kontroli dostępu **ACCO**

ACCO NET 1.7

Wersja oprogramowania 3.05

acco-kp_pl 04/21

SATEL sp. z o.o.
ul. Budowlanych 66
80-298 Gdańsk
POLSKA
tel. 58 320 94 00
serwis 58 320 94 30
dz. techn. 58 320 94 20
www.satel.pl

Firma SATEL stawia sobie za cel nieustanne podnoszenie jakości swoich produktów, co może skutkować zmianami w ich specyfikacji technicznej i oprogramowaniu. Aktualna informacja o wprowadzanych zmianach znajduje się na naszej stronie internetowej.

Proszę nas odwiedzić:

<https://support.satel.pl>

SPIS TREŚCI

1. Wprowadzenie.....	3
1.1 Płytki elektroniki	4
1.2 Wejścia.....	7
1.3 Wyjścia.....	7
2. Urządzenia współpracujące z modulem	8
2.1 Manipulator ACCO-KLCDR-BG / ACCO-KLCDR-BW.....	9
2.2 Klawiatura z czytnikiem kart zbliżeniowych ACCO-SCR-BG	10
2.3 Czytniki kart zbliżeniowych CZ-EMM i CZ-EMM2	11
2.4 Czytniki kart zbliżeniowych CZ-EMM3 i CZ-EMM4	12
2.5 Czytniki pastylek dallas CZ-DALLAS	13
2.6 Czytniki innego producenta	14
3. Czytnik kart zbliżeniowych CZ-USB-1	15
4. Montaż kontroli dostępu	15
4.1 Podłączenie manipulatora ACCO-KLCDR-BG / ACCO-KLCDR-BW	16
4.1.1 Podłączenie manipulatora LCD do zacisków.....	16
4.1.2 Podłączenie manipulatora LCD do gniazda RJ	18
4.1.3 Ustawienie adresu manipulatora LCD	18
4.2 Podłączenie klawiatury ACCO-SCR-BG	19
4.2.1 Ustawienie adresu klawiatury	19
4.3 Podłączenie czytników kart zbliżeniowych	20
4.4 Podłączenie czytników pracujących w formacie Wiegand 26.....	21
4.5 Podłączenie czytników pastylek dallas.....	21
4.6 Podłączanie czytnika kart zbliżeniowych CZ-USB-1	22
4.7 Podłączenie aktywatorów i czujników przejścia kontrolowanego	22
4.8 Śluza	22
4.9 Podłączenie zasilania.....	24
4.9.1 Moduł ACCO-KP / ACCO-KPWG	24
4.9.2 Moduł ACCO-KP-PS / ACCO-KPWG-PS	24
5. Adresowanie modułu	25
6. Programowanie modułu.....	25
6.1 Programowanie z manipulatora LCD	26
6.1.1 Menu trybu serwisowego	26
6.1.2 Wprowadzanie danych.....	27
6.1.3 Programowanie opcji bitowych	28
6.2 Program ACCO-SOFT-LT	28
6.2.1 Instalacja i pierwsze uruchomienie programu.....	29
6.3 Funkcje i opcje dotyczące modułu	32
6.4 Funkcje i opcje dotyczące przejścia	33
6.4.1 Odblokowanie przejścia	34
6.4.2 Zablokowanie przejścia.....	34
6.5 Funkcje i opcje dotyczące manipulatora LCD	35
6.6 Ustawienia podświetlenia	35
6.7 Format transmisji.....	35
7. Użytkownicy	36
7.1 Dodanie nowego użytkownika.....	37
7.1.1 Dodanie nowego użytkownika przy pomocy manipulatora LCD.....	37
7.1.2 Dodanie nowych użytkowników przy pomocy programu ACCO-SOFT-LT	37
7.2 Edycja użytkownika	40
7.2.1 Edycja użytkownika przy pomocy manipulatora LCD	41
7.2.2 Edycja użytkownika przy pomocy programu ACCO-SOFT-LT	41
7.3 Usunięcie użytkownika	42
7.3.1 Usunięcie użytkownika przy pomocy manipulatora LCD	42
7.3.2 Usunięcie użytkownika przy pomocy programu ACCO-SOFT-LT	42
7.4 Grupy użytkowników	42
7.4.1 Tworzenie grupy użytkowników	43
7.4.2 Automatyczne przypisanie użytkownika do grupy	44
7.4.3 Automatyczne grupowanie użytkowników:	44
7.4.4 Edycja grupy użytkowników	44

7.4.5	Usunięcie grupy użytkowników	44
7.5	Raport o użytkowniku / użytkownikach	44
7.5.1	Tworzenie raportu o użytkowniku / użytkownikach	45
7.6	Harmonogramy dostępu	45
7.6.1	Tworzenie harmonogramu dostępu	46
7.6.2	Tworzenie wyjątków	47
7.7	Raporty obecności	48
7.7.1	Tworzenie raportu obecności	48
7.8	Kontrola obecności	50
7.8.1	Tworzenie zestawienia kontrola obecności	50
8.	Użytkowanie modułu	52
8.1	Otwarcie przejścia	53
8.1.1	Otwarcie przejścia z użyciem identyfikatorów	53
8.1.2	Otwarcie przejścia bez procedury identyfikacji użytkownika	54
8.2	Zablokowanie przejścia	54
8.2.1	Zablokowanie przejścia z użyciem identyfikatorów	54
8.2.2	Zablokowanie przejścia bez procedury identyfikacji użytkownika	55
8.3	Odblokowanie przejścia	55
8.3.1	Odblokowanie przejścia z użyciem identyfikatorów	55
8.3.2	Odblokowanie przejścia bez procedury identyfikacji użytkownika	56
8.4	Przywrócenie przejścia do normalnego trybu pracy	56
8.4.1	Przywrócenie przejścia do normalnego trybu pracy z użyciem identyfikatorów	56
8.4.2	Przywrócenie przejścia do normalnego trybu pracy bez procedury identyfikacji użytkownika	57
8.5	Sygnalizacja dźwiękowa	57
9.	Ustawienia fabryczne modułu	58
10.	Dane techniczne	59
10.1	Moduł ACCO-KP-PS / ACCO-KPWG-PS	59
10.2	Moduł ACCO-KP / ACCO-KPWG	59
10.3	Manipulator ACCO-KLCDR-BG / ACCO-KLCDR-BW	59
10.4	Klawiatura z czytnikiem kart zbliżeniowych ACCO-SCR-BG	60
11.	Historia zmian w treści instrukcji	60

1. Wprowadzenie



Niniejszy opis nie dotyczy modułu kontroli dostępu będącego elementem systemu ACCO NET.

Firma SATEL oferuje cztery typy modułów kontroli dostępu: ACCO-KP-PS, ACCO-KP, ACCO-KPWG-PS i ACCO-KPWG. Moduł kontrolera przejścia nadzoruje jedno przejście. Może pracować jako w pełni autonomiczna jednostka lub też stanowić element większego systemu kontroli dostępu. Kontrolę dostępu realizuje poprzez elektryczne sterowanie stanem przejścia oraz funkcje identyfikacji użytkowników. Użytkownicy identyfikowani są na podstawie karty zbliżeniowej (wszędzie, gdzie w instrukcji użyte jest słowo „karta”, chodzi o transponder pasywny, który może mieć formę karty, breloka itd.), pastylki DALLAS lub kodu. Sposób identyfikacji użytkownika uzależniony jest od typu urządzeń identyfikujących do niego podłączonych:

- manipulator ACCO-KLCCR-BG / ACCO-KLCCR-BW (manipulatory różnią się kolorem obudowy: szarej w ACCO-KLCCR-BG, białej w ACCO-KLCCR-BW) lub klawiatura ACCO-SCR-BG – identyfikacja użytkownika i realizacja funkcji dostępnych w module możliwa jest na podstawie karty zbliżeniowej lub kodu. Administrator może określić, na jakiej podstawie użytkownikom będzie przyznawany dostęp:
 - karta zbliżeniowa i kod;
 - karta zbliżeniowa lub kod;
 - karta zbliżeniowa;
 - kod.
- czytnik kart zbliżeniowych CZ-EMM, CZ-EMM2, CZ-EMM3 lub CZ-EMM4 – identyfikacja użytkownika i realizacja funkcji dostępnych w module możliwa jest wyłącznie na podstawie karty zbliżeniowej.
- czytnik pastylek DALLAS CZ-DALLAS (tylko moduły ACCO-KPWG-PS i ACCO-KPWG) – identyfikacja użytkownika i realizacja funkcji dostępnych w module możliwa jest na podstawie pastylki DALLAS,
- czytniki innych producentów przesyłające dane w formacie WIEGAND – identyfikacja użytkownika i realizacja funkcji dostępnych w module możliwa jest na podstawie danych odebranych i odczytanych przez moduł jako numer karty zbliżeniowej.

Pojedynczy moduł umożliwia zarejestrowanie 1024 użytkowników. Każdemu przydzielany jest unikalny numer identyfikacyjny. Moduł kontrolera pozwala na przypisanie każdemu użytkownikowi jednego z 256 tygodniowych schematów dostępu. Przy pomocy funkcji ANTI-PASSBACK można zapobiegać próbom ponownego wejścia lub wyjścia przy użyciu tego samego identyfikatora.

Wyjście przekaźnikowe pozwala na sterowanie zamkiem elektromagnetycznym, sterownikami bram lub innymi urządzeniami aktywującymi przejście. Dodatkowe wejścia i wyjścia modułu umożliwiają jego współpracę z systemem alarmowym, chroniącym obiekt przed włamaniem lub pożarem.

Moduł został wyposażony w nieulotną pamięć, w której może zostać zapisane ponad 24 tysiące zdarzeń. W historii zdarzeń mogą być zapisywane informacje związane z rejestracją czasu pracy.

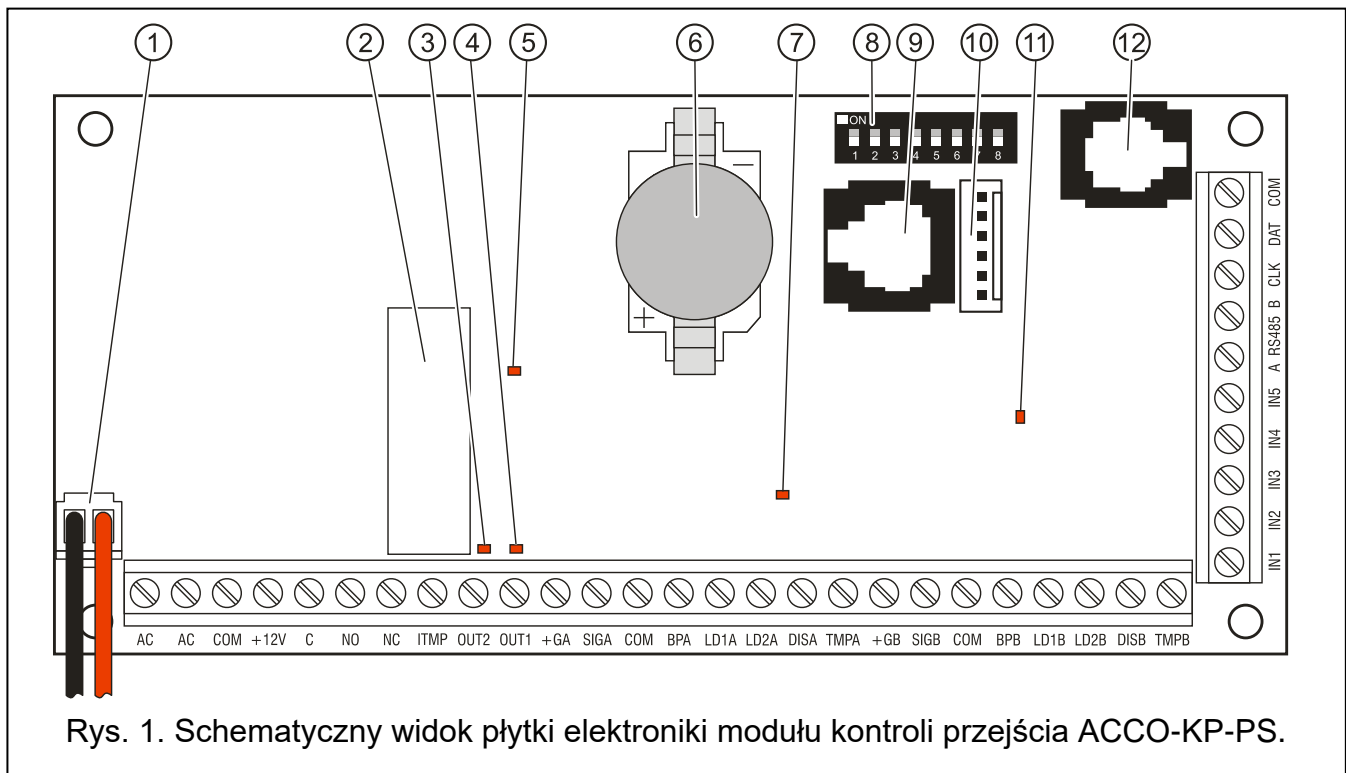
Programowanie ustawień modułu odbywa się przy pomocy manipulatora LCD lub komputera z zainstalowanym programem ACCO-SOFT-LT. Program dodawany jest bezpłatnie do urządzenia. Poza funkcją konfiguracji pojedynczego modułu, pozwala on na programowanie ustawień struktury złożonej z maksymalnie 255 modułów. Program umożliwia wygodną obsługę i ułatwia nadzór nad systemem kontroli dostępu oferując takie narzędzia jak: plan obiektu, raport czasu obecności czy kontrola obecności użytkowników.

Moduł można podłączyć do magistrali RS-485. Dzięki temu możliwe jest zbudowanie systemu złożonego z maksymalnie 255 modułów. Podłączenie magistrali RS-485 do komputera i obsługę systemu kontroli dostępu z komputera umożliwia konwerter USB/RS-485 **ACCO-USB**.

Oprogramowanie modułu (firmware) może być uaktualniane.

Zasilacz impulsowy w module kontrolera przejścia ACCO-KP-PS / ACCO-KPWG-PS posiada układ ładowania i kontroli akumulatora, z odłączaniem akumulatora rozładowanego.

1.1 Płytki elektroniki

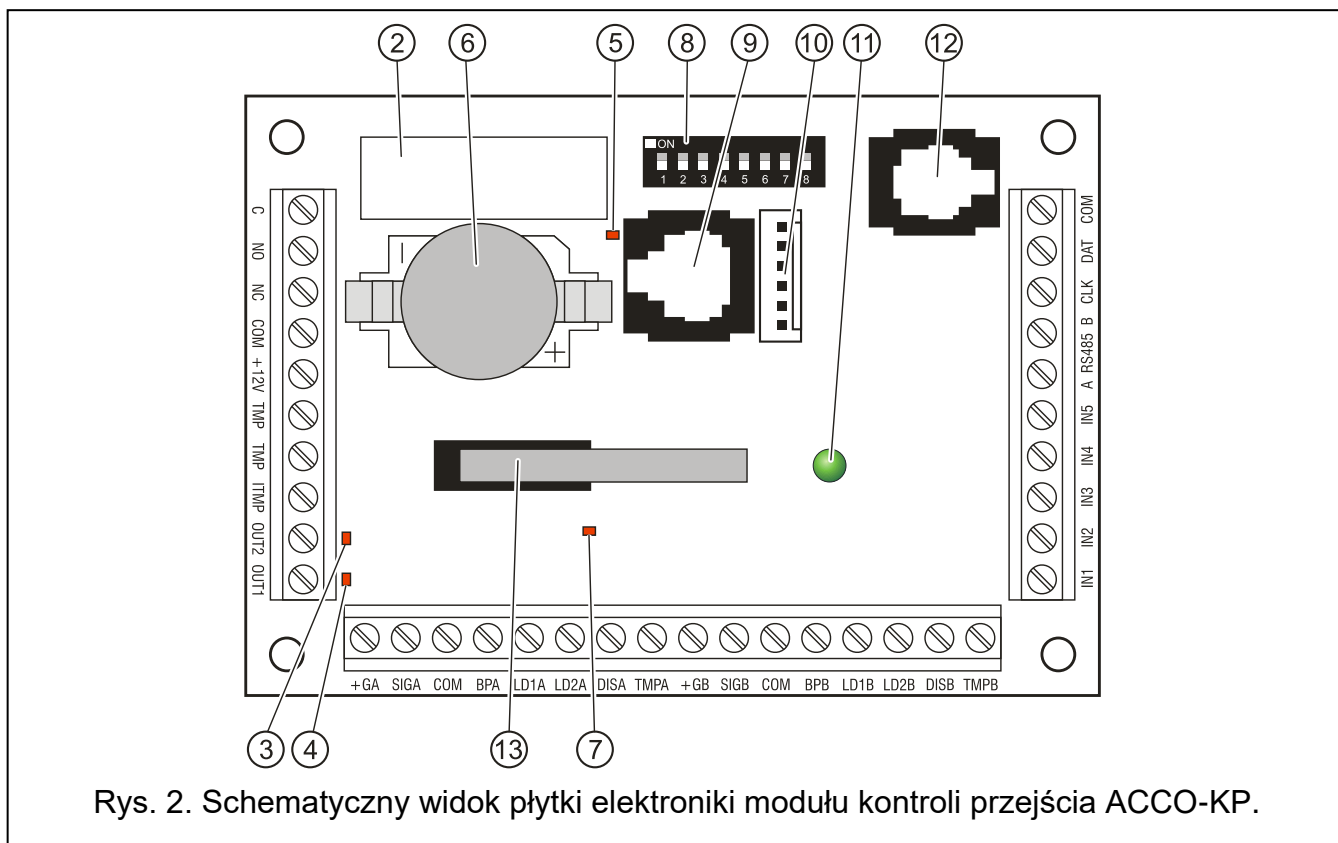


Rys. 1. Schematyczny widok płytki elektroniki modułu kontrolera przejścia ACCO-KP-PS.

Objaśnienia do rysunków 1, 2, 3 i 4:

- 1 – **przewody do podłączenia akumulatora** (ACCO-KP-PS i ACCO-KPWG-PS).
- 2 – **przełącznik**.
- 3 – **dioda LED sygnalizująca stan wyjścia OUT2** – świeci, kiedy wyjście jest zwarte do masy.
- 4 – **dioda LED sygnalizująca stan wyjścia OUT1** – świeci, kiedy wyjście jest zwarte do masy.
- 5 – **dioda LED sygnalizująca zadziałanie przełącznika**.
- 6 – **bateria CR2032 3 V** podtrzymująca pracę zegara czasu rzeczywistego.
- 7 – **dioda LED układu mikroprocesorowego modułu** – świeci ze zmienną intensywnością.
- 8 – **zespół mikroprzełączników typu DIP-switch** do ustawienia indywidualnego adresu modułu. Na podstawie adresu moduł jest identyfikowany przez programy ACCO-SOFT-LT oraz ACCO Soft.
- 9 – **port RS-232 (standard TTL)** do podłączenia komputera (dedykowany do wykonania połączenia konwerter produkowany jest przez firmę SATEL i nosi nazwę: USB-RS). Przy pomocy komputera z zainstalowanym programem ACCO-SOFT-LT można skonfigurować urządzenie oraz dokonać odczytu zdarzeń.
- 10 – gniazdo do przyszłych zastosowań.

- 11 – **dioda LED sygnalizująca pracę modułu** – świeci w trakcie normalnej pracy; wolno miga, kiedy uruchomiony jest tryb serwisowy w manipulatorze LCD podłączonym do modułu; szybko miga, kiedy program ACCO-SOFT-LT / centrala ACCO-NT nawiązuje łączność z kontrolerem.
- 12 – **gniazdo RJ** (typ 4p/4c) dedykowane do podłączenia na czas programowania manipulatora LCD.
- 13 – **styk sabotażowy** reagujący na otwarcie obudowy modułu (ACCO-KP i ACCO-KPWG).



Opis zacisków:

- AC** – wejście zasilania w ACCO-KP-PS i ACCO-KPWG-PS (18 V AC \pm 10%).
- COM** – masa.
- +12V** – wyjście zasilania w ACCO-KP-PS i ACCO-KPWG-PS; wejście zasilania w ACCO-KP i ACCO-KPWG (12 V DC \pm 15%).
- C** – zacisk wspólny wyjścia przekaźnikowego.
- NO** – zacisk normalnie odcięty od zacisku wspólnego wyjścia przekaźnikowego. W stanie aktywnym zwierany z zaciskiem wspólnym.
- NC** – zacisk normalnie zwarty z zaciskiem wspólnym wyjścia przekaźnikowego. W stanie aktywnym rozwierany.
- TMP** – zaciski styku sabotażowego modułu ACCO-KP i ACCO-KPWG (NC). Zaciski można wykorzystać na 2 sposoby:
- podłączyć do zewnętrznego obwodu sabotażowego (np. centrali alarmowej);
 - jeden z zacisków podłączyć do wejścia obwodu sabotażowego ITMP, a drugi do masy COM.
- ITMP** – wejście do podłączenia obwodu sabotażowego.



Jeżeli do zacisku ITMP nie zostanie podłączony styk sabotażowy, zacisk ten należy zwrzeć do masy.

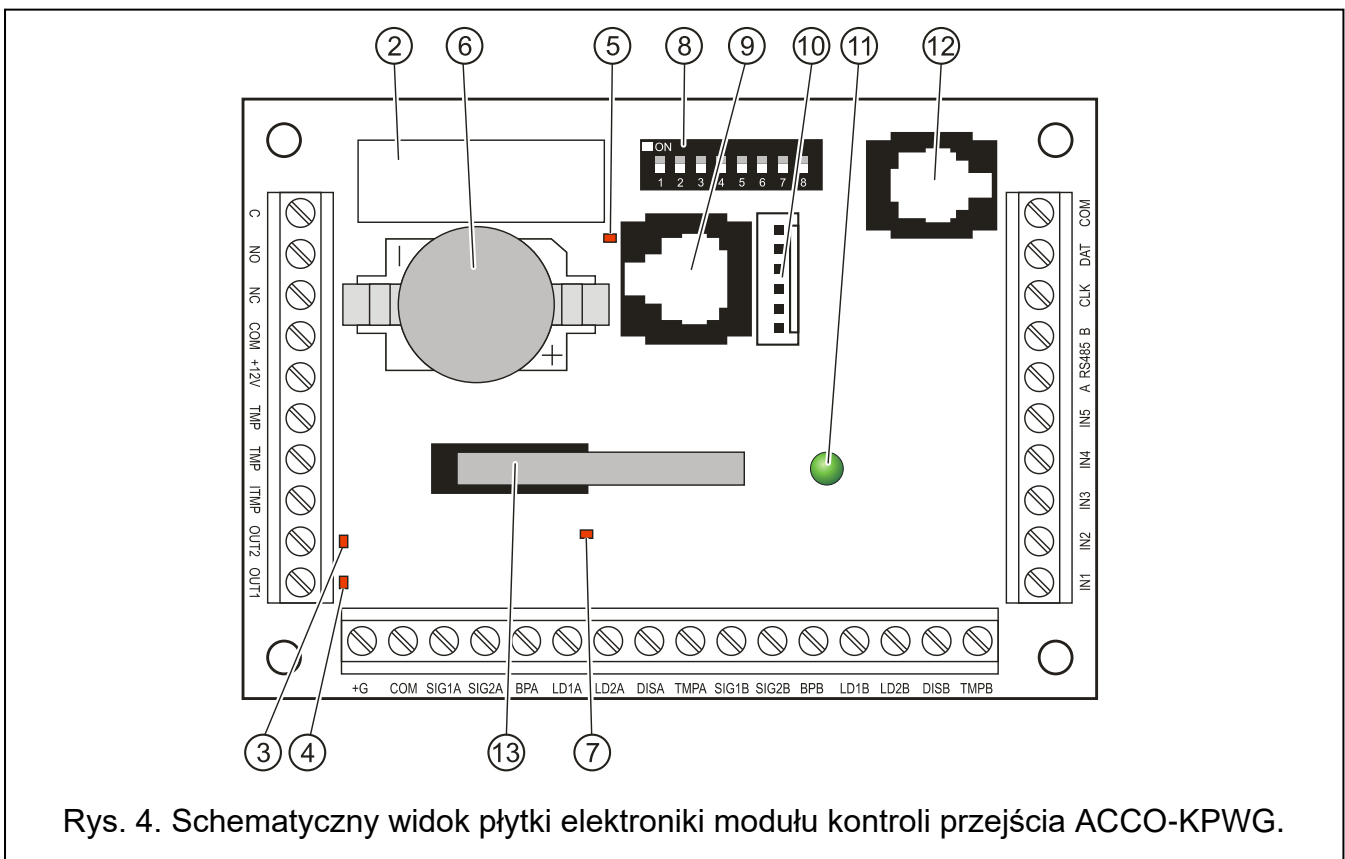
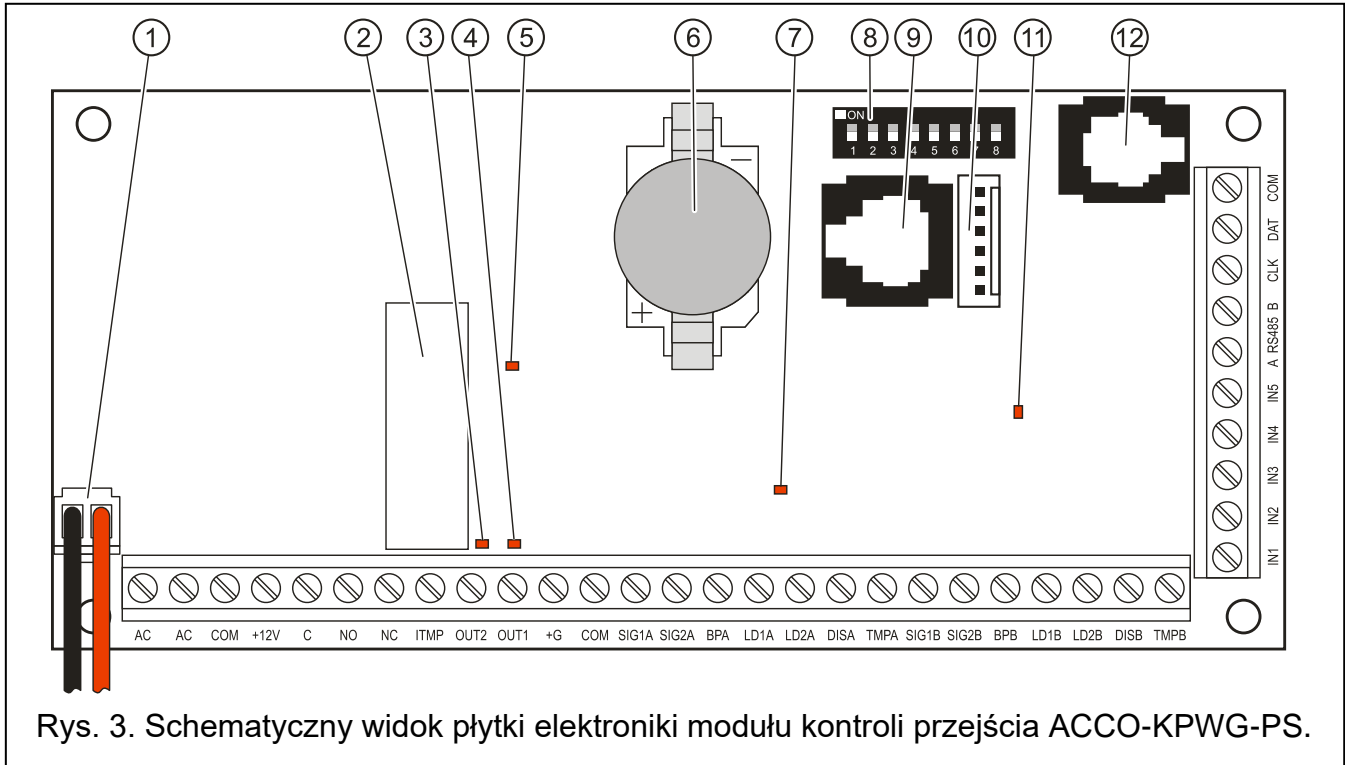
OUT1...OUT2 – wyjścia modułu typu OC.

IN1...IN5 – wejścia modułu.

A RS485 B – zaciski do podłączenia do magistrali RS-485.

CLK, DAT – zaciski do podłączenia manipulatora LCD lub klawiatury.

Pozostałe zaciski służą do podłączenia czytników kart zbliżeniowych (patrz: rozdział PODŁĄCZENIE CZYTNIKÓW KART ZBLIŻENIOWYCH) oraz czytników pastylek DALLAS (patrz: rozdział PODŁĄCZENIE CZYTNIKÓW PASTYLEK DALLAS).



1.2 Wejścia

Na płytce elektroniki modułu znajduje się 5 wejść, które mogą zostać zaprogramowane jako NO albo NC i pełnić następujące funkcje (w nawiasach kwadratowych podano skróty z wyświetlacza manipulatora LCD):

Czujnik otwarcia drzwi [Czujnik drzwi] – kontrola stanu drzwi.



Kontrola stanu drzwi, czyli podłączenie czujnika do wejścia zaprogramowanego jako CZUJNIK OTWARCIA DRZWI, jest niezbędne, aby poprawnie realizować wszystkie funkcje kontroli dostępu.

Przycisk otwarcia [Przycisk otw.] – otwarcie przejścia na czas zaprogramowany jako CZAS NA WEJŚCIE.

Odblokowanie przejścia [Wejście odbl.] – trwałe otwarcie przejścia po pojawieniu się sygnału sterującego. Przejście pozostanie otwarte tak długo, jak długo podawany będzie na wejście sygnał sterujący (chyba że pojawi się zdarzenie, które w inny sposób zmieni stan przejścia).

Zablokowanie przejścia [Wejście blok.] – trwałe zamknięcie przejścia po pojawieniu się sygnału sterującego. Przejście pozostanie zamknięte tak długo, jak długo podawany będzie na wejście sygnał sterujący (chyba że pojawi się zdarzenie, które w inny sposób zmieni stan przejścia).

Czujnik śluzu – kontrola stanu pozostałych drzwi, tworzących śluzę. W konfiguracji śluzы otwarte mogą być tylko jedne drzwi.

Pożar – odblokowanie przejścia [Pożar–odblok.] – trwałe otwarcie przejścia z powodu pożaru. Stan przejścia można zmienić dopiero, gdy wejście kontrolera przestanie być aktywne. Może to zrobić użytkownik posiadający uprawnienie PRZEŁĄCZANIE.

Alarm – zablokowanie przejścia [Alarm–zablok.] – trwałe zamknięcie przejścia z powodu alarmu. Przejście pozostanie zamknięte do czasu zmiany jego stanu przez użytkownika posiadającego uprawnienie PRZEŁĄCZANIE. Czas podawania sygnału na wejście nie ma wpływu na czas zablokowania przejścia.

Sygnał dzwonka [Dzwonek] – uruchomienie wyjścia typu SYGNAŁ DZWONKA.

Informacja 1÷4 [Wejście inf. 1÷4] – generowanie zdefiniowanego wcześniej zdarzenia. Funkcja ta może zostać wykorzystana np. przy rejestrowaniu czasu pracy.

Dla każdego wejścia należy określić czułość, czyli minimalny czas, przez który musi pojawić się sygnał na wejściu, aby moduł podjął zaprogramowane działanie. Czas ten można programować w zakresie od 10 ms do 2,55 s.

Do wejść podłączyć można przełączniki, czujki lub np. system alarmowy, czy przeciwpożarowy. W przypadku wejść typu NO sterowanie odbywa się przez zwarcie do masy, w przypadku wejść typu NC przez odcięcie od masy.

1.3 Wyjścia

Na płytce elektroniki modułu znajduje się wyjście przekaźnikowe do sterowania zamkiem elektromagnetycznym, sterownikami bram lub innymi urządzeniami aktywującymi przejście oraz 2 wyjścia typu OC. W stanie aktywnym wyjście typu OC jest zwarte do masy (przy odwróconej polaryzacji: odcięte od masy).

Wyjścia typu OC mogą zostać skonfigurowane jako (w nawiasach kwadratowych podano skróty z wyświetlacza manipulatora LCD):

Status drzwi – wyjście informuje o aktualnym stanie drzwi. Uaktywnia się wraz z otwarciem drzwi i pozostaje aktywne do czasu ich zamknięcia. Wyjście skonfigurowane jako STATUS DRZWI nie może realizować innych funkcji.

Otwarcie drzwi – wyjście uruchamia się na zaprogramowany czas po otwarciu drzwi.

Sygnal dzwonka [Sygn. dzwonka] – wyjście uruchamia się na zaprogramowany czas po podaniu sygnału na wejście zaprogramowane jako SYGNAŁ DZWONKA. Dla wyjścia skonfigurowanego jako SYGNAŁ DZWONKA można dodatkowo załączyć tylko funkcję OTWARCIE DRZWI.

Wejście siłowe [Wejście sił.] – wyjście uruchamia się na zaprogramowany czas po otwarciu drzwi bez udzielenia dostępu (przejście jest zamknięte).

Długo otwarte drzwi [Dł.otw.drzwi] – wyjście uruchamia się na zaprogramowany czas, jeżeli drzwi pozostają otwarte po upływie MAKSYMALNEGO CZASU OTWARCIA DRZWI.

Brak obecności terminala [Brak terminala] – wyjście uruchamia się na zaprogramowany czas, jeżeli w czasie testu stwierdzono brak terminala (manipulatora LCD, klawiatury lub czytnika kart zbliżeniowych). Moduł kontroluje obecność terminali tylko wówczas, gdy włączone są odpowiednie opcje (KONTROLUJ OBECNOŚĆ TERMINALA A, KONTROLUJ OBECNOŚĆ TERMINALA B).

Sygnalizacja skanowania [Sygn. skanow.] – wyjście uruchamia się na zaprogramowany czas, jeżeli miało miejsce 5 prób odczytu niezarejestrowanej karty zbliżeniowej, niezarejestrowanej pastylki DALLAS lub wpisania nieznanego kodu. **Wyjście jest uaktywniane niezależnie od tego, czy włączona jest opcja ANTY-SKANER.**

Awaria zasilania AC [Awaria AC] – wyjście uaktywnia się, jeżeli od utraty zasilania AC przez moduł ACCO-KP-PS / ACCO-KPWG-PS upłynął czas zaprogramowany jako CZAS BRAKU ZASILANIA AC, a zasilanie nie zostało przywrócone. Wyjście pozostaje aktywne do czasu przywrócenia zasilania AC.

Rozładowany akumulator [Rozł. akumulat.] – wyjście uaktywnia się, jeżeli napięcie akumulatora podłączonego do modułu ACCO-KP-PS / ACCO-KPWG-PS spadnie poniżej 11 V na czas dłuższy niż 12 minut (3 testy akumulatora). Wyjście pozostaje aktywne do chwili, gdy napięcie akumulatora wzrośnie powyżej 11 V na czas dłuższy niż 12 minut (3 testy akumulatora).



Aby wyjście mogło poprawnie realizować funkcje typu STATUS DRZWI, OTWARCIE DRZWI, WEJŚCIE SIŁOWE i DŁUGO OTWARTE DRZWI, jedno z wejść musi kontrolować stan drzwi (CZUJNIK OTWARCIA DRZWI).

Sabotaż – wyjście uaktywnia się, jeżeli zostanie naruszone wejście ITMP. Funkcja niedostępna, jeżeli włączona jest jedna z funkcji: „Status drzwi”, „Otwarcie drzwi”, „Sygnal dzwonka” lub „Dostęp z czytnika A / B”.

Dostęp z czytnika A / B – wyjście uaktywnia się, jeżeli uprawniony do tego użytkownik uzyska dostęp do przejścia przy pomocy czytnika A / B.

W przypadku wyjść uruchamianych na zaprogramowany czas, należy zdefiniować czas działania w sekundach lub minutach w zakresie 1–120 sekund albo 1–120 minut.



Dodatkowe funkcje modułu kontroli dostępu, będącego elementem systemu ACCO NET, zostały opisane w instrukcji do programu ACCO Soft.

Do wyjść można podłączyć urządzenia sygnalizacyjne, lub też mogą one zostać wykorzystane do sterowania np. systemem alarmowym.

2. Urządzenia współpracujące z modułem

Aby moduł mógł realizować funkcje kontroli dostępu, konieczne jest podłączenie do niego urządzeń identyfikujących użytkowników, urządzenia aktywującego przejście kontrolowane (zamka elektromagnetycznego, sterownika bramy, kołowrotu itd.) i czujnika kontrolującego stan przejścia. W charakterze urządzeń identyfikujących użytkownika do każdego rodzaju modułu mogą zostać podłączone manipulatory LCD (ACCO-KLCCR-BG / ACCO-KLCCR-BW), klawiatury (ACCO-SCR-BG) lub czytniki kart zbliżeniowych (CZ-EMM, CZ-EMM2, CZ-EMM3

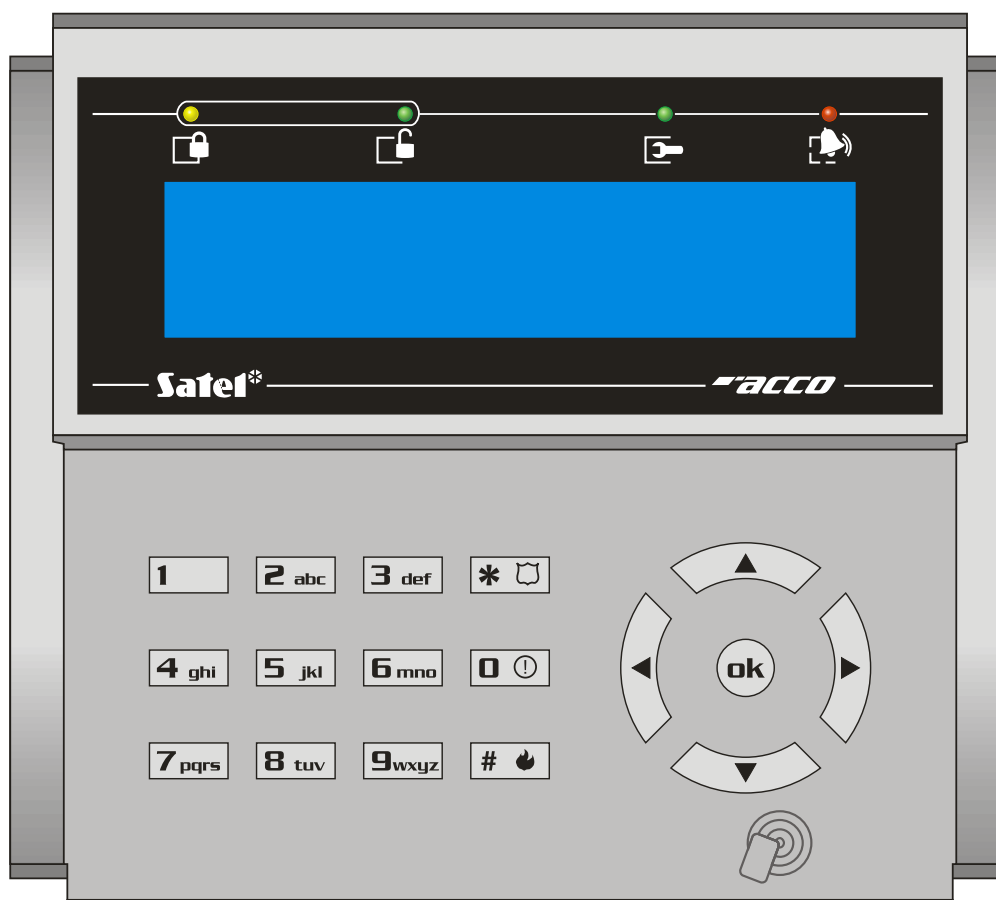
i CZ-EMM4). Z kolei do modułów ACCO-KPWG-PS i ACCO-KPWG można również podłączyć czytniki pastylek DALLAS (CZ-DALLAS), a także czytniki innych producentów przesyłające dane w formacie WIEGAND.

W przypadku budowy systemu kontroli dostępu, konieczne jest zastosowanie konwertera ACCO-USB. Umożliwia on obsługę modułów podłączonych do magistrali RS-485 z komputera. Konwerter ACCO-USB został opisany w odrębnej instrukcji.

W przypadku systemu ACCO NET, moduły kontroli dostępu podłączone muszą być do centrali kontroli dostępu ACCO-NT. Centrala ACCO-NT została opisana w instrukcji dodawanej do urządzenia.

2.1 Manipulator ACCO-KLCCR-BG / ACCO-KLCCR-BW

- Duży, czytelny wyświetlacz ciekłokrystaliczny.
- Klawiatura umożliwiająca wpisanie kodu.
- Wbudowany czytnik kart zbliżeniowych.
- Obsługa kart, breloków i innych transponderów pasywnych 125 kHz (UNIQUE, EM4001, EM4002, EM4003, EM4102).
- Diody LED informujące o stanie przejścia i modułu.
- Przetwornik piezoelektryczny generujący dźwięki o charakterze informacyjnym po wczytaniu karty / wprowadzeniu kodu (patrz: rozdział SYGNALIZACJA DŹWIĘKOWA) oraz sygnalizujący wykonywanie operacji na klawiaturze.
- Podświetlenie wyświetlacza i klawiszy.
- Styk sabotażowy reagujący na otwarciu obudowy.



Rys. 5. Widok manipulatora ACCO-KLCCR-BG (obudowa manipulatora ACCO-KLCCR-BW jest w kolorze białym).

Oznaczenie diod LED:



ALARM (kolor czerwony) – dioda świeci, sygnalizując alarm, gdy wystąpiła jedna z następujących sytuacji:

- siłowe otwarcie drzwi,
- 5 prób uzyskania dostępu na podstawie nieznanego identyfikatora (funkcja ANTY-SKANER),
- uaktywnienie wejścia typu POŻAR – ODBLOKOWANIE PRZEJŚCIA,
- uaktywnienie wejścia typu ALARM – ZABLOKOWANIE PRZEJŚCIA,
- sabotaż modułu kontrolera przejścia (wejście ITMP modułu kontrolera jest odcięte od masy),
- sabotaż manipulatora/klawiatury,
- utrata komunikacji z terminalem (brak terminala).

Alarm sygnalizowany jest przez 10 sekund (towarzyszy temu sygnalizacja dźwiękowa). Po upływie tego czasu, dioda zaczyna migać, sygnalizując pamięć alarmu. Po ustaniu przyczyny alarmu, sygnalizacja pamięci alarmu może zostać skasowana przez użytkownika posiadającego uprawnienie ADMINISTRATOR. Nastąpi to automatycznie po użyciu przez niego identyfikatora. Pamięć alarmu zostanie też skasowana automatycznie po ustaniu przyczyny alarmu, jeżeli moduł kontrolera połączony jest z komputerem (za pośrednictwem portu RS-232 lub RS-485) i programem ACCO-SOFT-LT. W przypadku systemu ACCO NET, potwierdzenie pamięci alarmu w programie ACCO Soft / aplikacji ACCO Web skasuje sygnalizację pamięci alarmu na manipulatorze.



PRZEJŚCIE ZABLOKOWANE (kolor żółty)

- dioda świeci – przejście jest zablokowane (trwale zamknięte) i nie można go otworzyć zbliżając kartę / wprowadzając kod,
- dioda miga – przejście zostało zablokowane (trwale zamknięte) przy pomocy wejścia zaprogramowanego jako ALARM – ZABLOKOWANIE PRZEJŚCIA (zbliżenie karty / wprowadzenie kodu nie pozwoli na otwarcie przejścia).



PRZEJŚCIE ODBLOKOWANE (kolor zielony)

- dioda świeci – przejście jest odblokowane (trwale otwarte) i zbliżenie karty / wprowadzenie kodu nie jest wymagane,
- dioda miga powoli – przejście zostało odblokowane (trwale otwarte) przy pomocy wejścia zaprogramowanego jako POŻAR – ODBLOKOWANIE PRZEJŚCIA (zbliżenie karty / wprowadzenie kodu nie jest wymagane),
- dioda szybko miga – użytkownik uzyskał dostęp, przejście zostało otwarte i odliczany jest czas na wejście, czyli możliwe jest otwarcie drzwi.



SERWIS (kolor zielony) – dioda miga, gdy moduł znajduje się w trybie serwisowym (funkcja dostępna dla użytkowników z uprawnieniem ADMINISTRATOR w przypadku, gdy moduł kontroli dostępu nie jest elementem systemu ACCO NET).




2.2 Klawiatura z czytnikiem kart zbliżeniowych ACCO-SCR-BG

- Klawiatura umożliwiająca wpisanie kodu.
- Obsługa kart, breloków i innych transponderów pasywnych 125 kHz (UNIQUE, EM4001, EM4002, EM4003, EM4102).
- Diody LED informujące o stanie przejścia i modułu.
- Przetwornik piezoelektryczny generujący dźwięki o charakterze informacyjnym po wczytaniu karty / wprowadzeniu kodu (patrz: rozdział SYGNALIZACJA DŹWIĘKOWA) oraz sygnalizujący wykonywanie operacji na klawiaturze.

- Podświetlenie klawiszy.
- Styk sabotażowy reagujący na otwarcie obudowy i oderwanie od ściany.
- Przycisk dzwonka.
- Konstrukcja umożliwiająca montaż na zewnątrz.

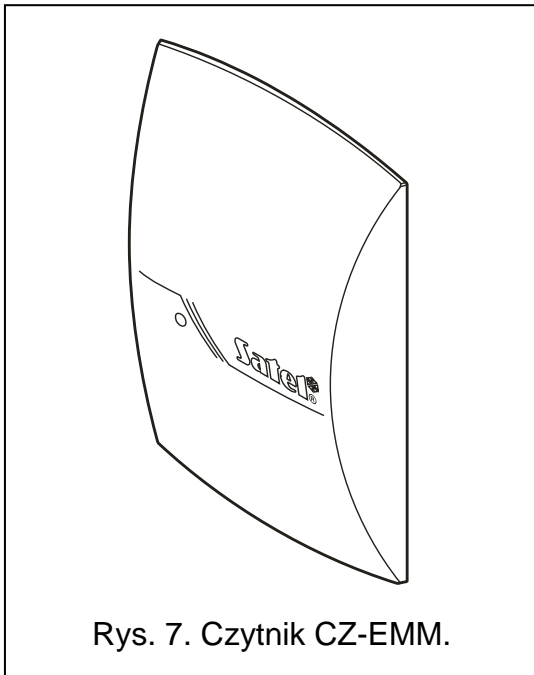


Rys. 6. Widok klawiatury ACCO-SCR-BG.

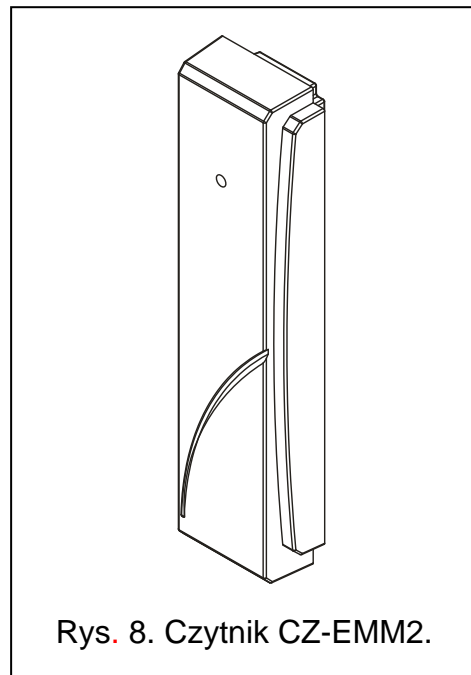
Informacje przekazywane przez klawiaturę przy pomocy diod LED ,  i  są identyczne jak w przypadku manipulatora LCD.

2.3 Czytniki kart zbliżeniowych CZ-EMM i CZ-EMM2

- Obsługa kart, breloków i innych transponderów pasywnych 125 kHz (UNIQUE, EM4001, EM4002, EM4003, EM4102).
- Format transmisji: EM-MARIN.
- Dwukolorowa dioda LED informująca o stanie przejścia i czytnika.
- Wbudowany przetwornik piezoelektryczny generujący dźwięki o charakterze informacyjnym po wczytaniu karty (patrz: rozdział SYGNALIZACJA DŹWIĘKOWA).



Rys. 7. Czytnik CZ-EMM.



Rys. 8. Czytnik CZ-EMM2.

Dwukolorowa dioda LED w czytniku sygnalizuje:

dioda świeci na zielono – czytnik pracuje poprawnie.

dioda szybko miga na zielono – użytkownik uzyskał dostęp, przejście zostało otwarte i odliczany jest czas na wejście, czyli możliwe jest otwarcie drzwi.

dioda miga powoli na zielono – przejście jest odblokowane (trwale otwarte).

dioda miga powoli na czerwono – przejście jest zablokowane (trwale zamknięte).

dioda świeci na czerwono, ale co pewien czas jest wygaszana – czytnik został zablokowany po 5 próbach uzyskania dostępu przy pomocy nieznanego identyfikatora (uruchomiona jest funkcja ANTY-SKANER).

dioda świeci na czerwono – czytnik nie jest obsługiwany przez moduł (podłączony został manipulator LCD, który zablokował obsługę czytnika).

2.4 Czytniki kart zbliżeniowych CZ-EMM3 i CZ-EMM4

- Obsługa kart, breloków i innych transponderów pasywnych 125 kHz (UNIQUE, EM4001, EM4002, EM4003, EM4102).
- Format transmisji: EM-MARIN lub WIEGAND 26.
- Dwie diody LED informujące o stanie przejścia i czytnika.
- Wbudowany przetwornik piezoelektryczny generujący dźwięki o charakterze informacyjnym po wczytaniu karty (patrz: rozdział SYGNALIZACJA DŹWIĘKOWA).
- Konstrukcja umożliwiająca montaż na zewnątrz.
- Przycisk dzwonka w czytniku CZ-EMM4.



W przypadku formatu WIEGAND, dwukrotne przyłożenie do czytnika tej samej karty jest interpretowane jako przytrzymanie karty. Niektóre czytniki mogą nie obsługiwać tej funkcjonalności, dlatego warto sprawdzić ich działanie.

Zaleca się, żeby czytniki kart zbliżeniowych CZ-EMM3 i CZ-EMM4 firmy SATEL, pracowały w formacie EM Marin.

Zielona dioda LED w czytniku sygnalizuje:

świeci – czytnik pracuje poprawnie.

szybko miga – użytkownik uzyskał dostęp, przejście zostało otwarte i odliczany jest czas na wejście, czyli możliwe jest otwarcie drzwi.

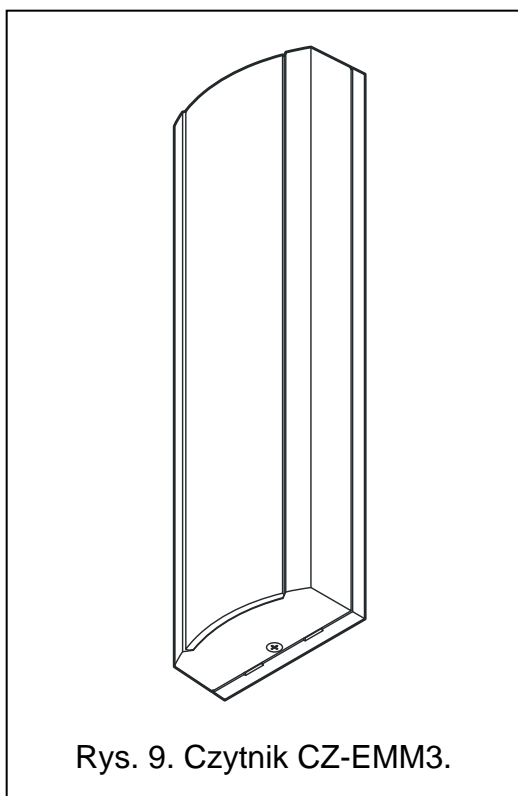
miga powoli – przejście jest odblokowane (trwale otwarte).

Czerwona dioda LED w czytniku sygnalizuje:

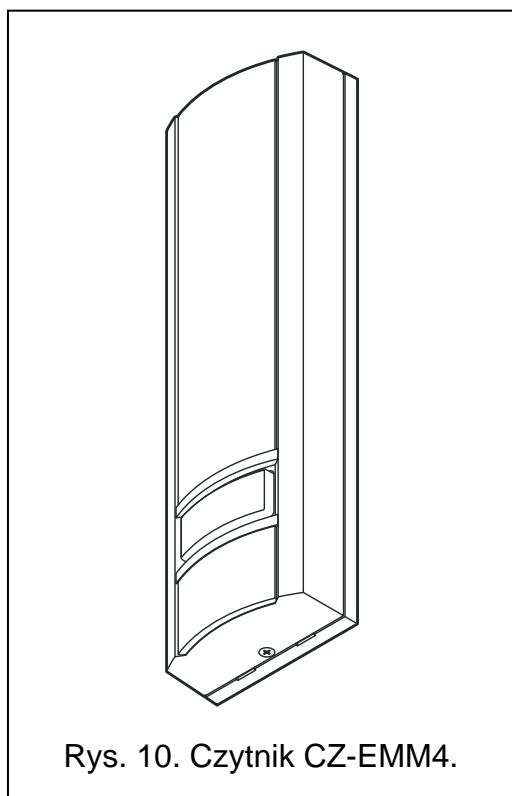
świeci – czytnik nie jest obsługiwany przez moduł (podłączony został manipulator LCD lub klawiatura, co zablokowało obsługę czytnika).

miga powoli – przejście jest zablokowane (trwale zamknięte).

świeci, ale co pewien czas jest wygaszana – czytnik został zablokowany po 5 próbach uzyskania dostępu przy pomocy nieznanego identyfikatora (uruchomiona jest funkcja ANTY-SKANER).



Rys. 9. Czytnik CZ-EMM3.



Rys. 10. Czytnik CZ-EMM4.

2.5 Czytniki pastylek dallas CZ-DALLAS

- Obsługa pastylek DALLAS.
- Dwukolorowa dioda LED świecąca w kolorze czerwonym i zielonym.
- Konstrukcja umożliwiająca montaż na zewnątrz – bezpośrednio w ścianie lub futrynie drzwi.

Dwukolorowa dioda LED w czytniku sygnalizuje:

dioda świeci na zielono – czytnik pracuje poprawnie.

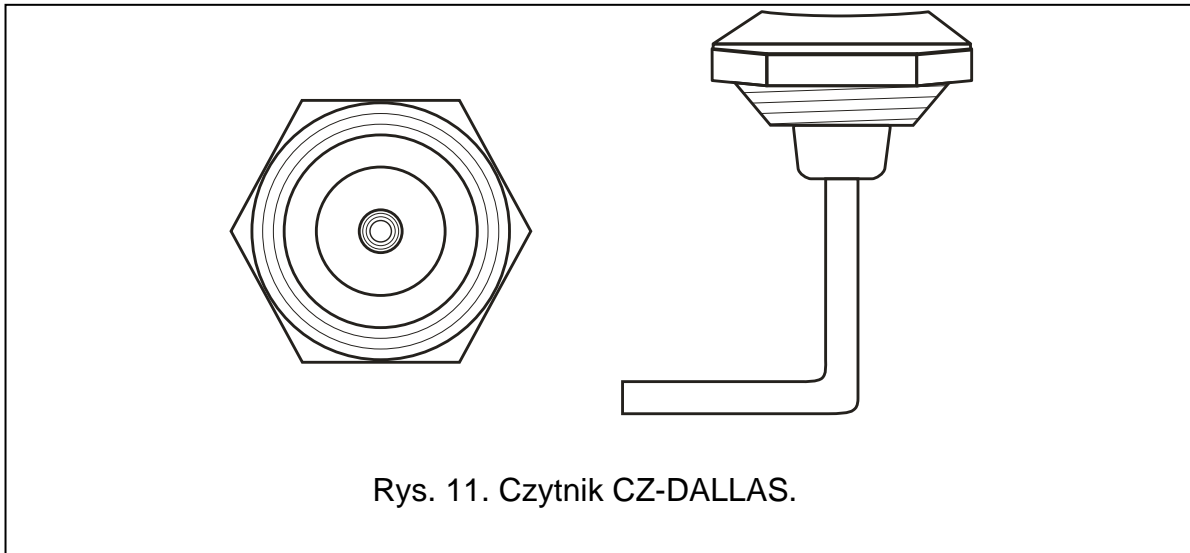
dioda szybko miga na zielono – użytkownik uzyskał dostęp, przejście zostało otwarte i odliczany jest czas na wejście, czyli możliwe jest otwarcie drzwi.

dioda miga powoli na zielono – przejście jest odblokowane (trwale otwarte).

dioda miga powoli na czerwono – przejście jest zablokowane (trwale zamknięte).

dioda świeci na czerwono, ale co pewien czas jest wygaszana – czytnik został zablokowany po 5 próbach uzyskania dostępu przy pomocy nieznanego identyfikatora (uruchomiona jest funkcja ANTY-SKANER).

dioda świeci na czerwono – czytnik nie jest obsługiwany przez moduł (podłączony został manipulator LCD, który zablokował obsługę czytnika).



Rys. 11. Czytnik CZ-DALLAS.

2.6 Czytniki innego producenta

- Format transmisji WIEGAND:
 - 26 bit – bit parzystości + 24 bity numeru karty + bit nieparzystości; kolejność przesyłania bajtów: od MSB do LSB;
 - 32 bit – 32 bity numeru karty (bez kontroli parzystości); kolejność przesyłania bajtów: od MSB do LSB;
 - 34 bit – bit parzystości + 32 bity numeru karty + bit nieparzystości; kolejność przesyłania bajtów: od MSB do LSB;
 - 36 bit – bit parzystości + 34 bity numeru karty + bit nieparzystości; kolejność przesyłania bajtów: od MSB do LSB;
 - 40 bit – 40 bitów numeru karty (bez kontroli parzystości); kolejność przesyłania bajtów: od MSB do LSB;
 - 42 bit – bit parzystości + 40 bitów numeru karty + bit nieparzystości; kolejność przesyłania bajtów: od MSB do LSB;
 - 56 bit – 56 bitów numeru karty (bez kontroli parzystości); kolejność przesyłania bajtów: od LSB do MSB; kontroler, po odebraniu, wykorzystuje 5 najstarszych bajtów, pozostałe odrzuca.



W przypadku formatu WIEGAND, dwukrotne przyłożenie do czytnika tej samej karty (identyfikatora) jest interpretowane jako przytrzymanie karty. Niektóre czytniki mogą nie obsługiwać tej funkcjonalności, dlatego warto sprawdzić ich działanie.

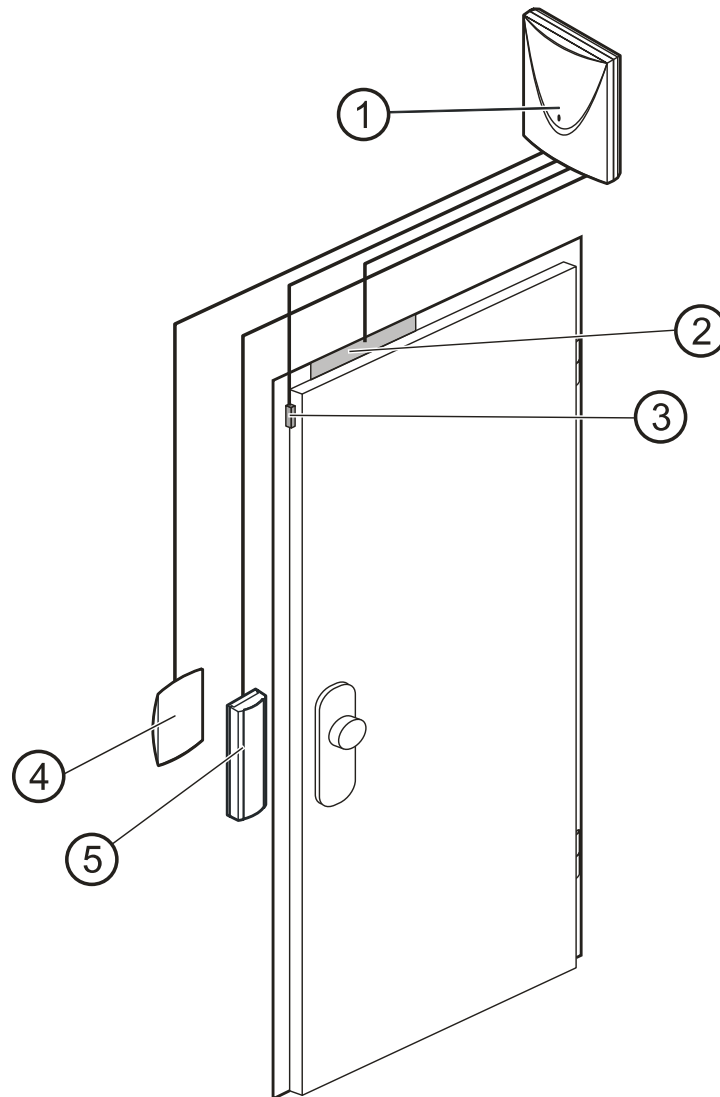
3. Czytnik kart zbliżeniowych CZ-USB-1

- Podłączenie do portu USB komputera.
- Możliwość dodawania kart i breloków 125 kHz (EM4100) użytkownikom systemu.

4. Montaż kontroli dostępu



Wszystkie połączenia elektryczne należy wykonywać przy odłączonym zasilaniu.



Rys. 12. Przykładowa instalacja kontroli dostępu.

Objaśnienia do rysunku 12:

- 1 – **moduł kontrolera przejścia.**
- 2 – **aktywator przejścia kontrolowanego** (elektrozwoła sterowana z wyjścia przekaźnikowego modułu).
- 3 – **czujnik przejścia kontrolowanego** (czujka magnetyczna podłączona do wejścia modułu zaprogramowanego jako CZUJNIK OTWARCIA DRZWI).
- 4 – **terminal wyjścia** (czytnik kart zbliżeniowych podłączony jako głowica B).
- 5 – **terminal wejścia** (czytnik kart zbliżeniowych podłączony jako głowica A).

Moduł kontroli dostępu powinien być instalowany w pomieszczeniach zamkniętych, o normalnej wilgotności powietrza. Miejsce montażu modułu kontrolera powinno zapewniać ochronę przed dostępem osób niepowołanych. Zaleca się montaż modułu kontrolera na obszarze chronionym (np. przez system alarmowy).

Odległość między terminalami nie powinna być mniejsza niż 50 cm.

Montaż terminali (manipulatorów z czytnikiem, klawiatur z czytnikiem, czytników) na podłożu metalowym lub w osłonach z metalu może spowodować zmniejszenie zasięgu czytników lub nawet całkowicie uniemożliwić odczyt kart zbliżeniowych.

Do podłączenia terminali, aktywatorów (elektrozwoza, elektrozaczep) i czujników przejścia kontrolowanego zaleca się stosowanie kabla prostego nieekranowanego (nie zaleca się używania kabla typu „skrętka” – UTP, STP, FTP). Przekrój przewodów zasilających należy tak dobrać, aby spadek napięcia zasilającego między zasilaczem, a zasilanym urządzeniem nie przekroczył 1 V w stosunku do napięcia wyjściowego.

Podłączając czytnik kart zbliżeniowych / pastylek lub manipulator LCD w charakterze terminala A, należy pamiętać, że będzie on postrzegany jako terminal wejścia. Czytnik kart zbliżeniowych / pastylek lub manipulator LCD pracujący w charakterze terminala B będzie postrzegany jako terminal wyjścia.



Powyższy opis podłączania czytnika lub manipulatora w charakterze terminala A / B nie dotyczy czytnika lub manipulatora podłączanego do modułu będącego elementem systemu ACCO NET.

4.1 Podłączenie manipulatora ACCO-KLCRDR-BG / ACCO-KLCRDR-BW

Manipulator LCD możesz podłączyć do modułu za pośrednictwem zacisków na płycie elektroniki lub gniazda RJ. Do podłączenia należy wykorzystać kabel czterożyłowy. Odległość manipulatora od modułu może wynosić do 300 m.

Moduł obsługuje manipulatory o adresach 0 i 1. Manipulator o adresie 0 będzie pełnił rolę terminala A (terminal wejścia). Manipulator o adresie 1 będzie pełnił rolę terminala B (terminal wyjścia). Informację, czy manipulator pełni funkcję terminala A, czy B, można odczytać z wyświetlacza po restarcie manipulatora (restart ten można wywołać przytrzymując przez około 10 sekund klawisze ▲ i ▼).



Podłączenie manipulatora LCD o adresie 0 wyłączy czytnik kart zbliżeniowych pracujący jako głowica A. Podłączenie manipulatora LCD o adresie 1 wyłączy czytnik kart zbliżeniowych pracujący jako głowica B.

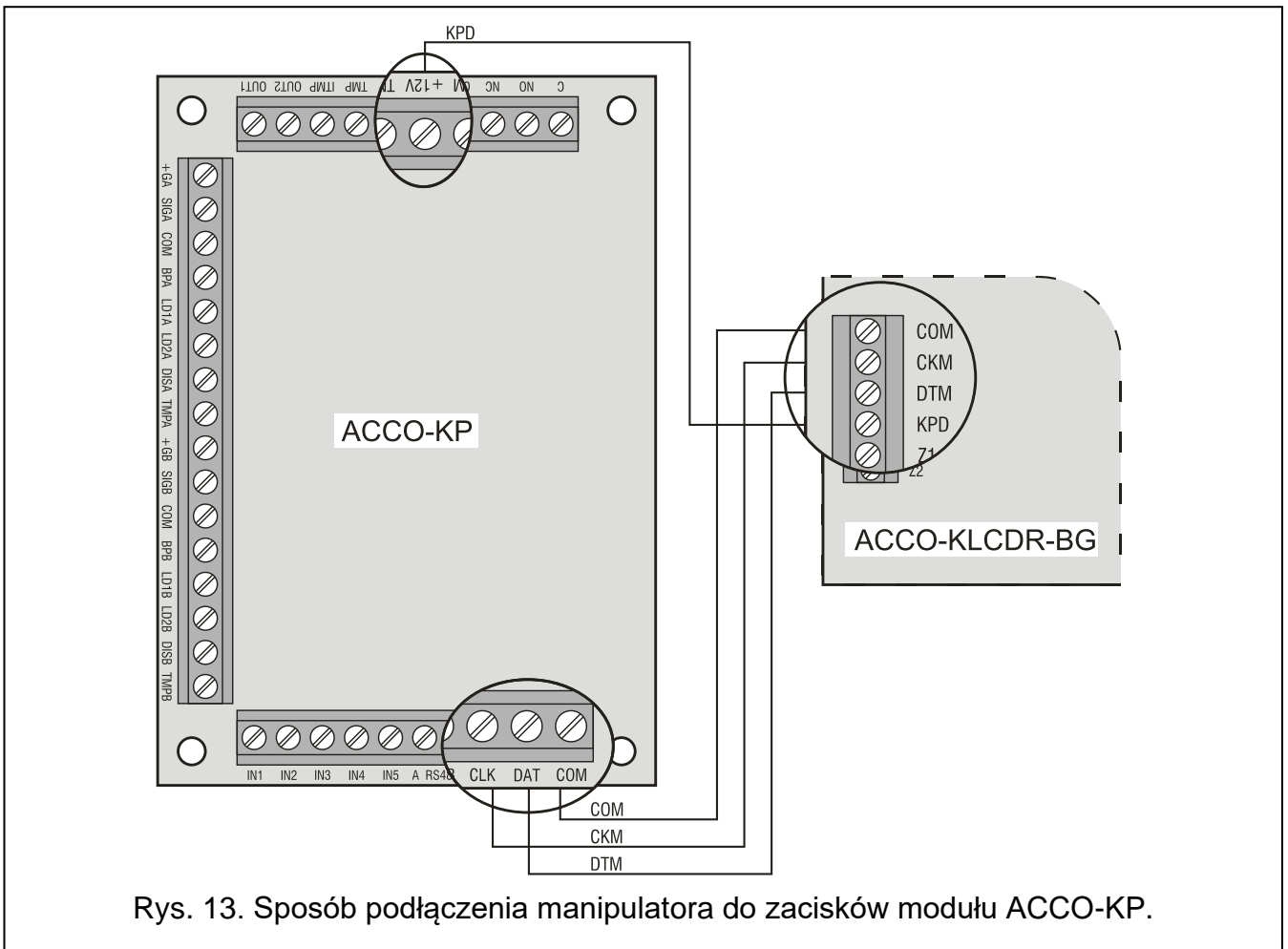
Nie wolno podłączyć dwóch urządzeń (manipulatorów LCD, klawiatur) o identycznym adresie.

Jeżeli po włączeniu zasilania modułu na wyświetlaczu manipulatora nie pojawi się zegar i dodatkowe informacje, należy sprawdzić, czy:

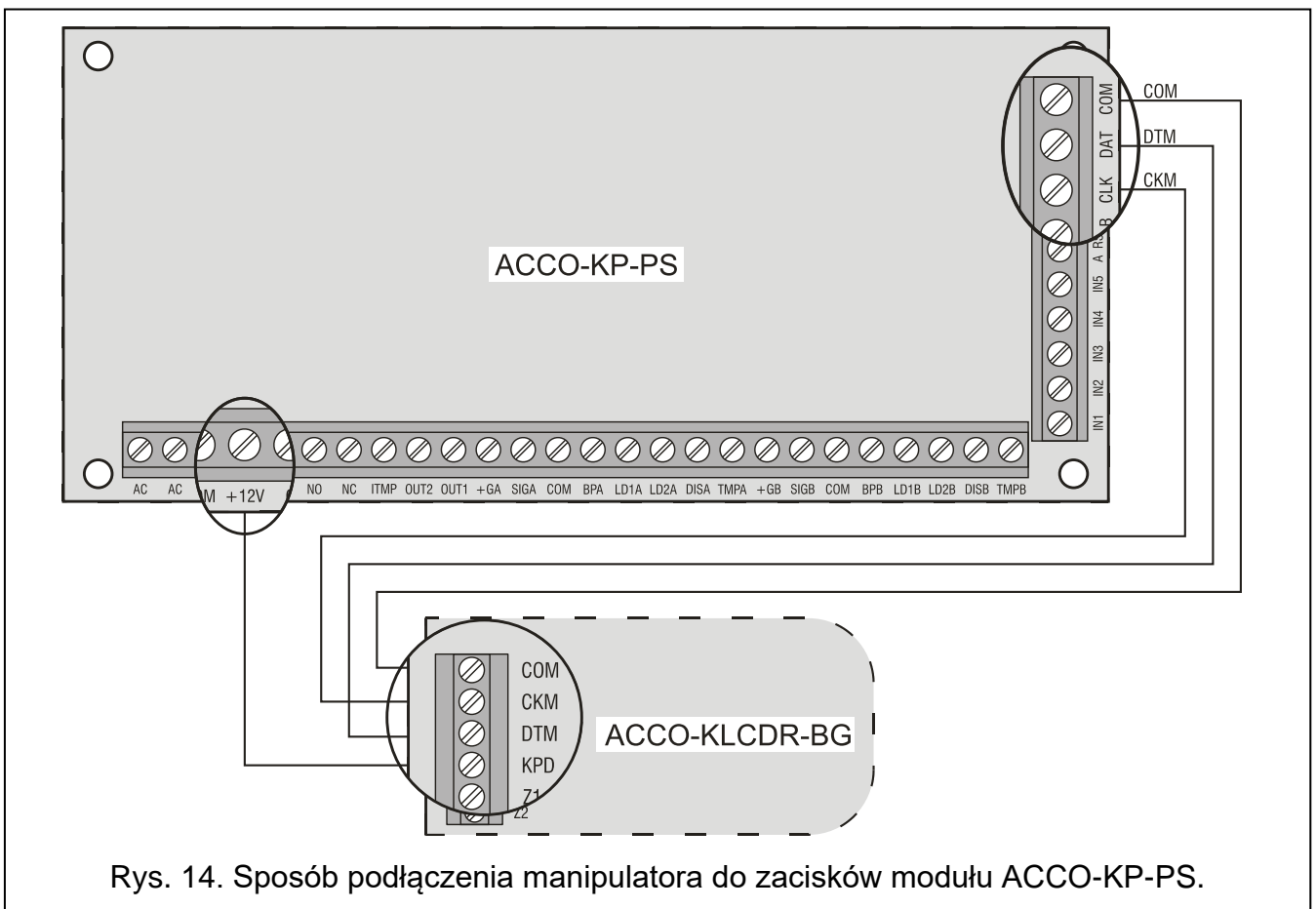
- przewody łączące manipulator z modułem zostały poprawnie podłączone;
- w manipulatorze ustawiony jest poprawny adres.

4.1.1 Podłączenie manipulatora LCD do zacisków

Sposób podłączenia magistrali komunikacyjnej manipulatora do zacisków modułów ACCO-KP i ACCO-KP-PS przedstawiono na rysunkach 13 i 14.



Rys. 13. Sposób podłączenia manipulatora do zacisków modułu ACCO-KP.



Rys. 14. Sposób podłączenia manipulatora do zacisków modułu ACCO-KP-PS.

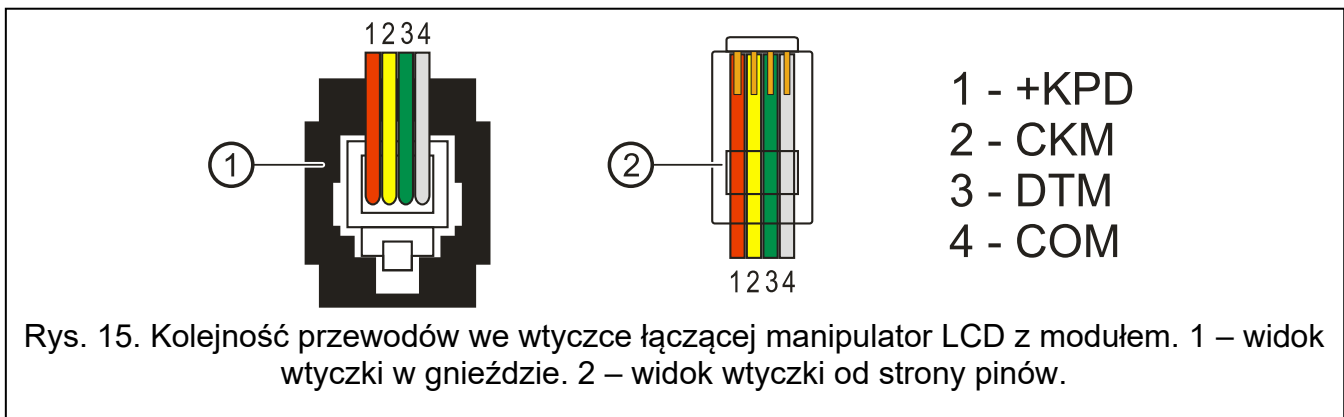
4.1.2 Podłączenie manipulatora LCD do gniazda RJ

Sposób podłączenia magistrali komunikacyjnej manipulatora LCD do gniazda RJ przedstawia rysunek 15. Gniazdo dedykowane jest do podłączenia manipulatora LCD na czas programowania, w sytuacji, gdy podłączone do modułu urządzenia nie umożliwiają jego programowania.

Do programowania modułu możesz użyć dowolnego manipulatora LCD obsługiwanego przez centrale INTEGRA. Manipulator taki nie jest zalecany do codziennej obsługi modułu ze względu na odmienne oznaczenie diod. Moduł obsługuje czytniki w manipulatorach LCD INT-KLCDR-GR i INT-KLCDR-BL z oprogramowaniem 1.06 lub nowszym.



Powyższy opis programowania przy pomocy manipulatora LCD nie dotyczy modułu kontroli dostępu będącego elementem systemu ACCO NET.



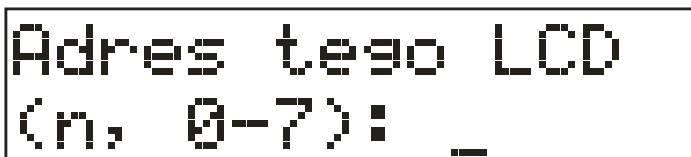
Jeżeli do modułu kontrolera podłączona jest 1 klawiatura ACCO-SCR-BG i dowolny czytnik kart zbliżeniowych, w manipulatorze LCD musi być ustawiony inny adres niż w klawiaturze:

- 1 – jeżeli w klawiaturze ustawiony jest adres 0,
- 0 – jeśli w klawiaturze ustawiony jest adres 1.

Jeżeli do modułu kontrolera podłączone są 2 klawiatury ACCO-SCR-BG, należy jedną z nich odłączyć od zacisku DAT (zielony przewód), a w manipulatorze LCD ustawić identyczny adres, jak w odłączonej klawiaturze.

4.1.3 Ustawienie adresu manipulatora LCD

1. Odłącz zasilanie manipulatora (KPD) i przewody szyny danych (CKM, DTM).
2. Zewrzyj zaciski CKM i DTM manipulatora.
3. Włącz zasilanie manipulatora.
4. Na wyświetlaczu podany zostanie adres manipulatora:



n=0...7, aktualnie ustawiony
adres manipulatora

Rys. 16. Programowanie adresu manipulatora LCD.

5. Zmień adres na właściwy (0 albo 1). Manipulator potwierdzi ustawienie adresu 4 krótkimi i 1 długim dźwiękiem.
6. Odłącz zasilanie manipulatora (KPD).
7. Podłącz manipulator do modułu kontrolera przejścia w prawidłowy sposób (CKM, DTM i KPD).

4.2 Podłączenie klawiatury ACCO-SCR-BG

Podłączenie klawiatury należy wykonać zgodnie z tabelą 1. Do podłączenia należy wykorzystać kabel pięcioletowy. Odległość klawiatury od modułu może wynosić do 300 m.







Kolor przewodu	Funkcja	Zaciski modułu			
		ACCO-KP-PS / ACCO-KP		ACCO-KPWG-PS / ACCO-KPWG	
		Głowica A	Głowica B	Głowica A	Głowica B
 brązowy	zasilanie	+12V			
 biały	masa	COM			
 szary	zegar	CLK			
 zielony	dane	DAT			
 żółty	dzwonek	IN1...IN5 (wybrane wejście modułu, zaprogramowane jako SYGNAŁ DZWONKA)			
 fioletowy	blokada pracy głowicy (w przypadku pracy głowic w niewielkiej odległości od siebie, aby wyeliminować wzajemne zakłócanie się)	DISA	DISB	DISA	DISB

Tabela 1. Sposób podłączenia przewodów klawiatury do zacisków modułu.

Moduł obsługuje klawiatury o adresach 0 i 1. Klawiatura o adresie 0 będzie pełniła rolę terminala A (terminal wejścia). Klawiatura o adresie 1 będzie pełniła rolę terminala B (terminal wyjścia).






Przewód fioletowy realizuje funkcję blokady głowicy w klawiaturach z wersją oprogramowania 2.01 lub nowszą.

Podłączenie klawiatury o adresie 0 wyłączy czytnik kart zbliżeniowych pracujący jako głowica A. Podłączenie klawiatury o adresie 1 wyłączy czytnik kart zbliżeniowych pracujący jako głowica B.

Nie wolno podłączyć dwóch urządzeń (manipulatorów LCD, klawiatur) o identycznym adresie.

Przewód koloru żółtego jest podłączony do wyjścia niskoprądowego OC, sterowanego przy pomocy przycisku dzwonka. Naciśnięcie przycisku powoduje zwarcie wyjścia do masy. Żółty przewód (dzwonek) można podłączyć do wejścia modułu zaprogramowanego jako SYGNAŁ DZWONKA.

4.2.1 Ustawienie adresu klawiatury

1. Odłącz od zacisków modułu przewody: brązowy, szary i zielony.
2. Zewrzyj końcówki szarego i zielonego przewodu.
3. Z powrotem podłącz brązowy przewód do zacisku +12V. Po podłączeniu zasilania klawiatura wygeneruje 4 krótkie i 1 długi dźwięk, a diody oznaczone  [ALARM] i  [PRZEJŚCIE ODBLOKOWANE] zaczną migać na przemian (końcówki szarego i zielonego przewodu można wówczas rozewrzeć).
4. Naciśnij kolejno klawisze **1** i **#**. Klawiatura potwierdzi uruchomienie funkcji ustawiania adresu 2 krótkimi dźwiękami, a dioda oznaczona  [ALARM] zacznie migać.

5. W zależności od tego, jaki adres ma być ustawiony w klawiaturze, naciśnij klawisz **[0]** albo **[1]** i zatwierdź klawiszem **[#]**. Klawiatura potwierdzi ustawienie adresu 4 krótkimi i 1 długim dźwiękiem.
6. Odłącz brązowy przewód od zacisku +12V.
7. Podłącz w prawidłowy sposób do modułu przewody: szary (CLK), zielony (DAT) i brązowy (+12V).









4.3 Podłączenie czytników kart zbliżeniowych

Podłączenie czytników obsługujących format przesyłania danych EM-MARIN (używany przy komunikacji z urządzeniami produkowanymi przez firmę SATEL) należy wykonać kablem zgodnie z tabelą 2. Długość kabla łączącego czytnik z modułem nie powinna przekroczyć 30 m.

i W przypadku czytników CZ-EMM3 i CZ-EMM4 przewód brązowy musi być podłączony do zacisków modułu.

Przewód koloru fioletowego obecny w czytniku CZ-EMM4 jest podłączony do wyjścia niskoprądowego OC, sterowanego przy pomocy przycisku dzwonka. Naciśnięcie przycisku powoduje zwarcie wyjścia do masy. Fioletowy przewód (dzwonek) można podłączyć do wejścia modułu zaprogramowanego jako SYGNAŁ DZWONKA.

Czarny przewód dostępny w czytnikach CZ-EMM3 i CZ-EMM4 nie jest wykorzystywany i nie należy go podłączać do żadnego zacisku modułu.

Kolor przewodu	Funkcja	Zaciski modułu			
		ACCO-KP-PS / ACCO-KP		ACCO-KPWG-PS / ACCO-KPWG	
		Głowica A	Głowica B	Głowica A	Głowica B
 czerwony	zasilanie (12 V DC ±15%)	+GA	+GB	+G	
 zielony	dane	SIGA	SIGB	SIG1A,	SIG1B,
 niebieski	masa	COM	COM	COM	
 żółty	sterowanie przetwornikiem piezoelektrycznym	BPA	BPB	BPA	BPB
 różowy	sterowanie zielonym kolorem diody / sterowanie diodą koloru zielonego	LD1A	LD1B	LD1A	LD1B
 szary	sterowanie czerwonym kolorem diody / sterowanie diodą koloru czerwonego	LD2A	LD2B	LD2A	LD2B
 brązowy	blokada pracy głowicy (w przypadku pracy głowic w niewielkiej odległości od siebie, aby wyeliminować wzajemne zakłócanie się)	DISA	DISB	DISA	DISB
 biały	kontrola obecności	TMPA	TMPB	TMPA	TMPB



	fioletowy	dzwonek (tylko w CZ-EMM4)	IN1...IN5 (wybrane wejście modułu, zaprogramowane jako SYGNAŁ DZWONKA)
	czarny	<i>niewykorzystany</i> (tylko w CZ-EMM3 i CZ-EMM4)	<i>nie podłączać</i>

Tabela 2. Sposób podłączenia przewodów czytnika do zacisków modułu.

4.4 Podłączenie czytników pracujących w formacie Wiegand 26

Podłączenie czytników należy wykonać kablem zgodnie z tabelą 5. Długość kabla łączącego czytnik z modułem nie powinna przekroczyć 30 m.











Kolor przewodu	Funkcja	Zaciski modułu		Oznaczenie dla formatów WIEGAND
		Głowica A	Głowica B	
	czerwony	zasilanie głowicy		+12V
	niebieski	masa		COM
	zielony	SIG1A	SIG1B	OUT0
	czarny	SIG2A	SIG2B	OUT1
	żółty	BPA	BPB	BEEP
	różowy	LD1A	LD1B	LED-G
	szary	LD2A	LD2B	LED-R
	brązowy	DISA	DISB	HOLD
	biały	TMPA	TMPB	TMP
	fioletowy	dzwonek (tylko w CZ-EMM4)		IN1...IN5 (wybrane wejście modułu, zaprogramowane jako SYGNAŁ DZWONKA)

Tabela 3. Sposób podłączenia przewodów czytnika do zacisków modułu.

4.5 Podłączenie czytników pastylek dallas

Czytniki pastylek DALLAS współpracują tylko z modułami ACCO-KPWG-PS i ACCO-KPWG. Podłączenie czytników należy wykonać kablem zgodnie z tabelą 4. Długość kabla łączącego czytnik z modułem nie powinna przekroczyć 30 m.

Kolor przewodu	Funkcja	Zaciski modułu ACCO-KPWG-PS / ACCO-KPWG	
		Głowica A	Głowica B
■ brązowy	anoda diody LED czerwonej	LD2A	LD2B
□ biały	dane	SIG1A DISA	SIG1B DISB
■ szary	masa	COM	COM
■ zielony	anoda diody LED zielonej	LD1A	LD1B
■ żółty	katoda diod LED	COM	COM

Tabela 4. Sposób podłączenia przewodów czytnika do zacisków modułu.



Podłączając głowicę A należy pamiętać o połączeniu dodatkowym przewodem zacisków SIG1A i DISA. Analogicznie, w przypadku głowicy B, należy pamiętać o połączeniu zacisków SIG1B i DISB.

4.6 Podłączenie czytnika kart zbliżeniowych CZ-USB-1

Czytnik CZ-USB-1 należy podłączyć do portu USB komputera. Gdy zaświeci się dioda, czytnik jest gotowy do pracy.

4.7 Podłączenie aktywatorów i czujników przejścia kontrolowanego

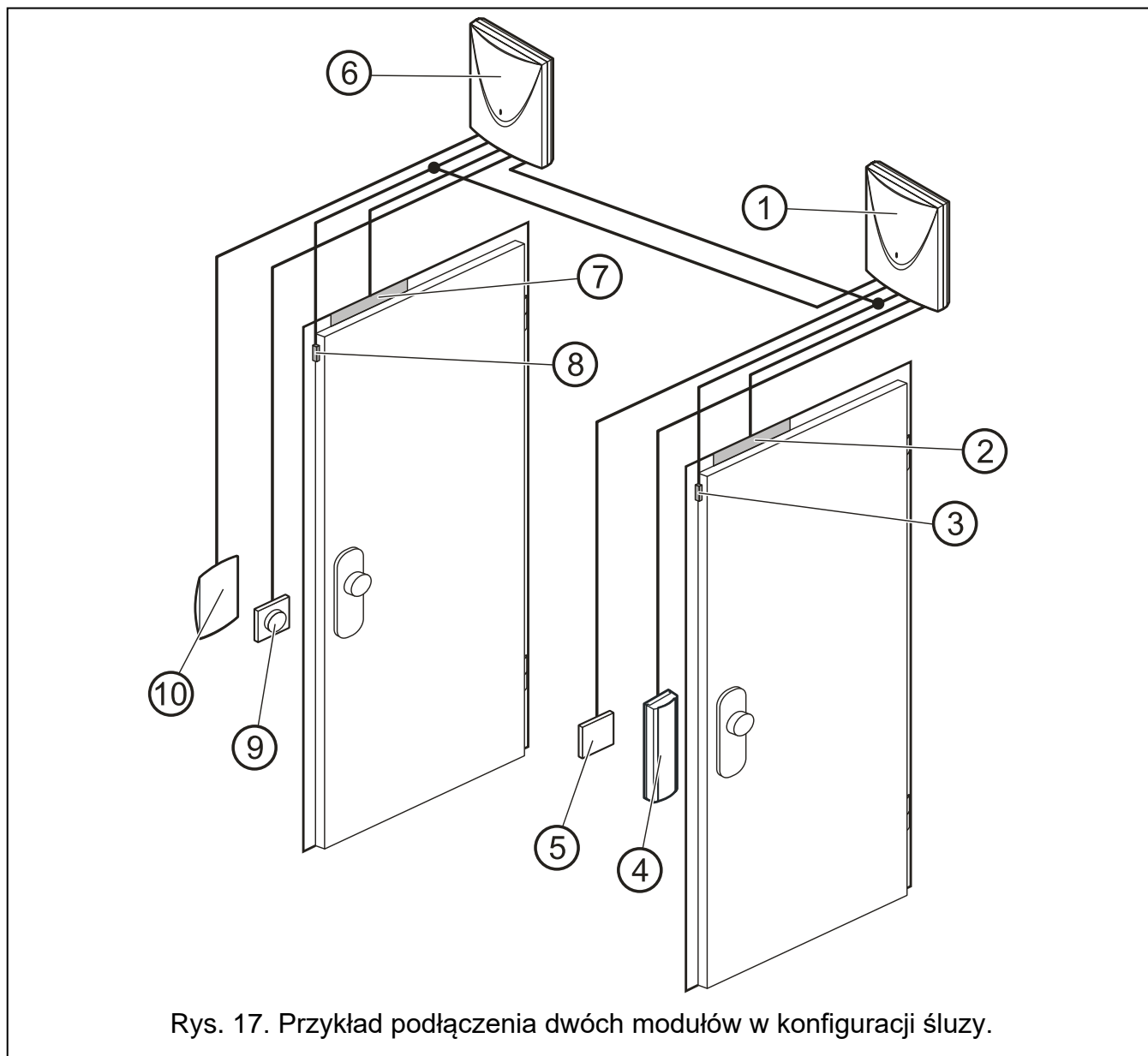
Urządzenie, które ma aktywować przejście, należy podłączyć do odpowiednich zacisków wyjścia przekaźnikowego. Czujnik kontrolujący stan drzwi należy podłączyć do jednego z wejść modułu (fabrycznie jako CZUJNIK OTWARCIA DRZWI typu NO jest zaprogramowane wejście 1, ale można wybrać dowolne z pięciu wejść i następnie odpowiednio je zaprogramować).

4.8 Śluza

Śluza składa się z co najmniej 2 drzwi i wymaga zastosowania 1 modułu kontrolera na każde przejście (patrz: rys. 17). W danej chwili w śluzie otwarte mogą być tylko 1 drzwi.



W przypadku śluzy składającej się z 3 i większej liczby drzwi należy pamiętać o prawidłowym podłączeniu czujek magnetycznych. Każda czujka tego typu podłączona do wejścia zaprogramowanego jako CZUJNIK OTWARCIA DRZWI jednego z modułów, musi być podłączona również do wejść zaprogramowanych jako CZUJNIK ŚLUZY wszystkich pozostałych modułów tworzących śluzę.



Rys. 17. Przykład podłączenia dwóch modułów w konfiguracji służby.

Objaśnienia do rysunku 17:

- 1 – **moduł 1** nadzorujący przejście 1 (drzwi 1).
- 2 – **aktywator przejścia 1** (elektrozwoła sterowana z wyjścia przekaźnikowego modułu 1).
- 3 – **czujnik stanu drzwi przejścia 1** (czujka magnetyczna podłączona do wejścia modułu 1 zaprogramowanego jako CZUJNIK OTWARCIA DRZWI oraz wejścia modułu 2 zaprogramowanego jako CZUJNIK ŚLUZY).
- 4 – **terminal wejścia** (czytnik kart zbliżeniowych podłączony jako głowica A do modułu 1).
- 5 – **przycisk otwierający przejście 1** (podłączony do wejścia modułu 1 zaprogramowanego jako PRZYCISK OTWARCIA – zastępuje terminal wyjścia dla przejścia 1).
- 6 – **moduł 2** nadzorujący przejście 2 (drzwi 2).
- 7 – **aktywator przejścia 2** (elektrozwoła sterowana z wyjścia przekaźnikowego modułu 2).
- 8 – **czujnik stanu drzwi przejścia 2** (czujka magnetyczna podłączona do wejścia modułu 2 zaprogramowanego jako CZUJNIK OTWARCIA DRZWI oraz wejścia modułu 1 zaprogramowanego jako CZUJNIK ŚLUZY).
- 9 – **przycisk otwierający przejście 2** (podłączony do wejścia modułu 2 zaprogramowanego jako PRZYCISK OTWARCIA – zastępuje terminal wejścia dla przejścia 2).
- 10 – **terminal wyjścia** (czytnik kart zbliżeniowych podłączony jako głowica B do modułu 2).

4.9 Podłączenie zasilania

4.9.1 Moduł ACCO-KP / ACCO-KPWG

Moduł ACCO-KP / ACCO-KPWG wymaga zasilania napięciem stałym 12 V ($\pm 15\%$). Do zasilania modułu możesz wykorzystać np. zasilacz APS-412 produkowany przez firmę SATEL. Dobierając zasilacz należy uwzględnić bilans prądów w systemie. Przewód doprowadzający zasilanie i masę należy podłączyć do odpowiednich zacisków modułu (+12 V i COM). Po włączeniu zasilania moduł uruchomi się (zaświeci się zielona dioda LED na płycie elektroniki) i będzie gotów do pracy.

4.9.2 Moduł ACCO-KP-PS / ACCO-KPWG-PS

Moduł ACCO-KP-PS / ACCO-KPWG-PS wymaga zasilania napięciem zmiennym 18 V ($\pm 10\%$). Do zasilania modułu należy wykorzystać uzwojenie wtórne transformatora. Zaleca się stosowanie transformatora o mocy co najmniej 40 VA.



Nie wolno podłączać do jednego transformatora dwóch urządzeń z zasilaczem.

Przed dołączeniem transformatora do obwodu, z którego będzie on zasilany, należy wyłączyć w tym obwodzie napięcie.

Ponieważ moduł kontrolera przejścia ACCO-KP-PS / ACCO-KPWG-PS nie posiada wyłącznika umożliwiającego odłączenie zasilania sieciowego, ważne jest, aby powiadomić właściciela urządzenia lub jego użytkownika o sposobie odłączenia go od sieci (np. poprzez wskazanie bezpiecznika zabezpieczającego obwód zasilający moduł).

Transformator powinien być podłączony do zasilania sieciowego 230 V AC na stałe. W związku z tym, przed przystąpieniem do wykonania okablowania, należy zapoznać się z instalacją elektryczną obiektu. Do zasilania należy wybrać obwód, w którym cały czas obecne będzie napięcie. Obwód powinien być chroniony właściwym zabezpieczeniem.

W charakterze zasilania awaryjnego do modułu kontrolera przejścia ACCO-KP-PS / ACCO-KPWG-PS należy podłączyć akumulator 12 V / 7 Ah.

W celu podłączenia zasilania do modułu wykonaj następujące czynności:

1. Wyłącz zasilanie w obwodzie 230 V AC, do którego ma być podłączony transformator.
2. Przewody napięcia zmiennego 230 V podłącz do zacisków uzwojenia pierwotnego transformatora.
3. Zaciski uzwojenia wtórnego transformatora podłącz do zacisków AC na płycie elektroniki modułu.
4. Włącz zasilanie 230 V AC w obwodzie, do którego podłączony jest transformator. Zmierz napięcie na przewodach akumulatorowych (prawidłowa wartość wynosi między 13,6 a 13,8 V DC) oraz sprawdź, czy wszystkie urządzenia podłączone do modułu są prawidłowo zasilane.
5. Wyłącz zasilanie 230 V AC.
6. Podłącz akumulator. Moduł nie uruchomi się po podłączeniu samego akumulatora.



Jeżeli napięcie akumulatora spadnie poniżej 11 V na czas dłuższy niż 12 minut (3 testy akumulatora), moduł zasygnalizuje awarię akumulatora. Po obniżeniu napięcia do ok. 9,5 V akumulator zostanie odłączony.

7. Włącz zasilanie 230 V AC w obwodzie, do którego podłączony jest transformator. Moduł jest gotowy do pracy.

Opisana wyżej kolejność włączania zasilania (najpierw akumulator, a następnie sieć 230 V AC) umożliwi prawidłową pracę zasilacza i układów zabezpieczeń elektronicznych modułu, dzięki którym unika się uszkodzeń spowodowanych ewentualnymi błędami montażowymi. Jeżeli zaistnieje sytuacja, w której konieczne będzie całkowite odłączenie zasilania, to należy wyłączyć kolejno sieć i akumulator.

5. Adresowanie modułu

Ustawienie indywidualnego adresu jest wymagane, jeżeli program ACCO-SOFT-LT ma obsługiwać kilka modułów lub jeżeli moduł ma pracować w systemie ACCO NET. Adresy modułów nie mogą się powtarzać.

Do ustawienia adresu modułu służą mikroprzełączniki typu DIP-switch na płycie elektroniki (patrz: rysunki 1, 2, 3 i 4). 8 mikroprzełączników pozwala na ustawienie 256 różnych adresów (od 0 do 255). **Adresu 0 nie wolno ustawiać.** W celu określenia adresu modułu, należy dodać do siebie wartości ustawione na poszczególnych mikroprzełącznikach zgodnie z tabelą 5. Ustawiony adres można też sprawdzić w manipulatorze LCD podłączonym do modułu (nie dotyczy systemu ACCO NET) przy pomocy funkcji ADRES (TRYB SERWISOWY →DANE MODUŁU →ADRES) lub w programie ACCO-SOFT-LT / ACCO Soft.

Numer przełącznika	1	2	3	4	5	6	7	8
Wartość liczbowa (dla przełącznika w pozycji ON)	1	2	4	8	16	32	64	128

Tabela 5.



Rys. 18. Przykłady ustawienia adresu na mikroprzełącznikach typu DIP-switch.

6. Programowanie modułu



W przypadku systemu ACCO NET nie wolno:

- *podłączać komputera do magistrali RS-485 za pośrednictwem konwertera ACCO-USB;*
- *podłączać modułu do komputera za pośrednictwem portu RS-232.*

Niniejszy rozdział nie dotyczy modułu kontroli dostępu będącego elementem systemu ACCO NET.

Moduł kontrolera przejścia możesz skonfigurować do pracy przy pomocy manipulatora LCD lub komputera z zainstalowanym programem ACCO-SOFT-LT.

Manipulator LCD możesz podłączyć do modułu w charakterze terminala. Możliwe jest również podłączenie manipulatora LCD tylko na czas programowania. Pozwala na to gniazdo RJ umieszczone na płycie elektroniki.

Komputer może komunikować się z modułem na 2 sposoby:

1. RS-232. Port modułu połącz z portem szeregowym COM komputera przy pomocy konwertera USB-RS produkowanego przez firmę SATEL.
2. RS-485. Port modułu podłącz do magistrali łączącej moduły w system. Komputer podłącz do magistrali za pośrednictwem konwertera ACCO-USB produkowanego przez firmę SATEL (opis sposobu podłączenia znajduje się w instrukcji konwertera).

Programowanie przy pomocy ACCO-SOFT-LT odbywa się tak samo dla obu sposobów komunikacji.

6.1 Programowanie z manipulatora LCD

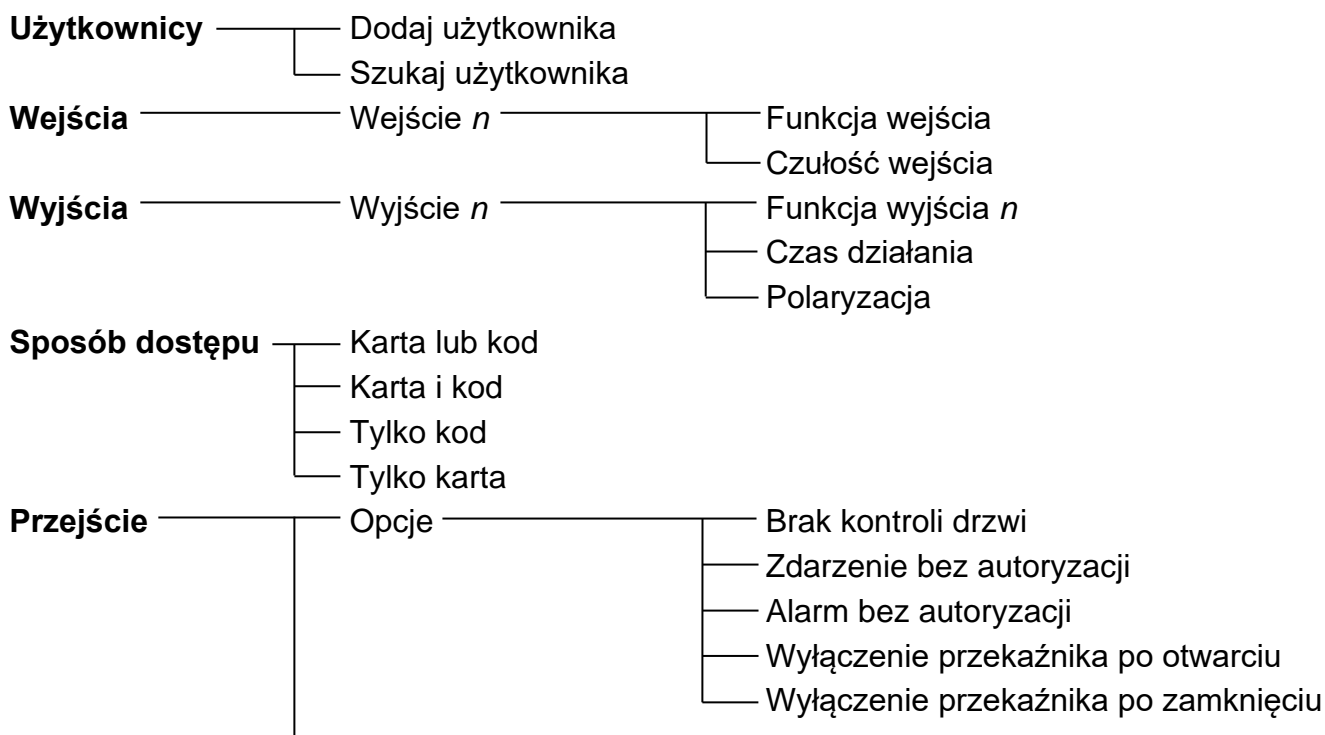
Manipulator LCD umożliwia skonfigurowanie modułu oraz dodawanie i usuwanie użytkowników w module, do którego manipulator LCD jest podłączony. W manipulatorze LCD niedostępna jest edycja harmonogramów dostępu (schematów dostępu).

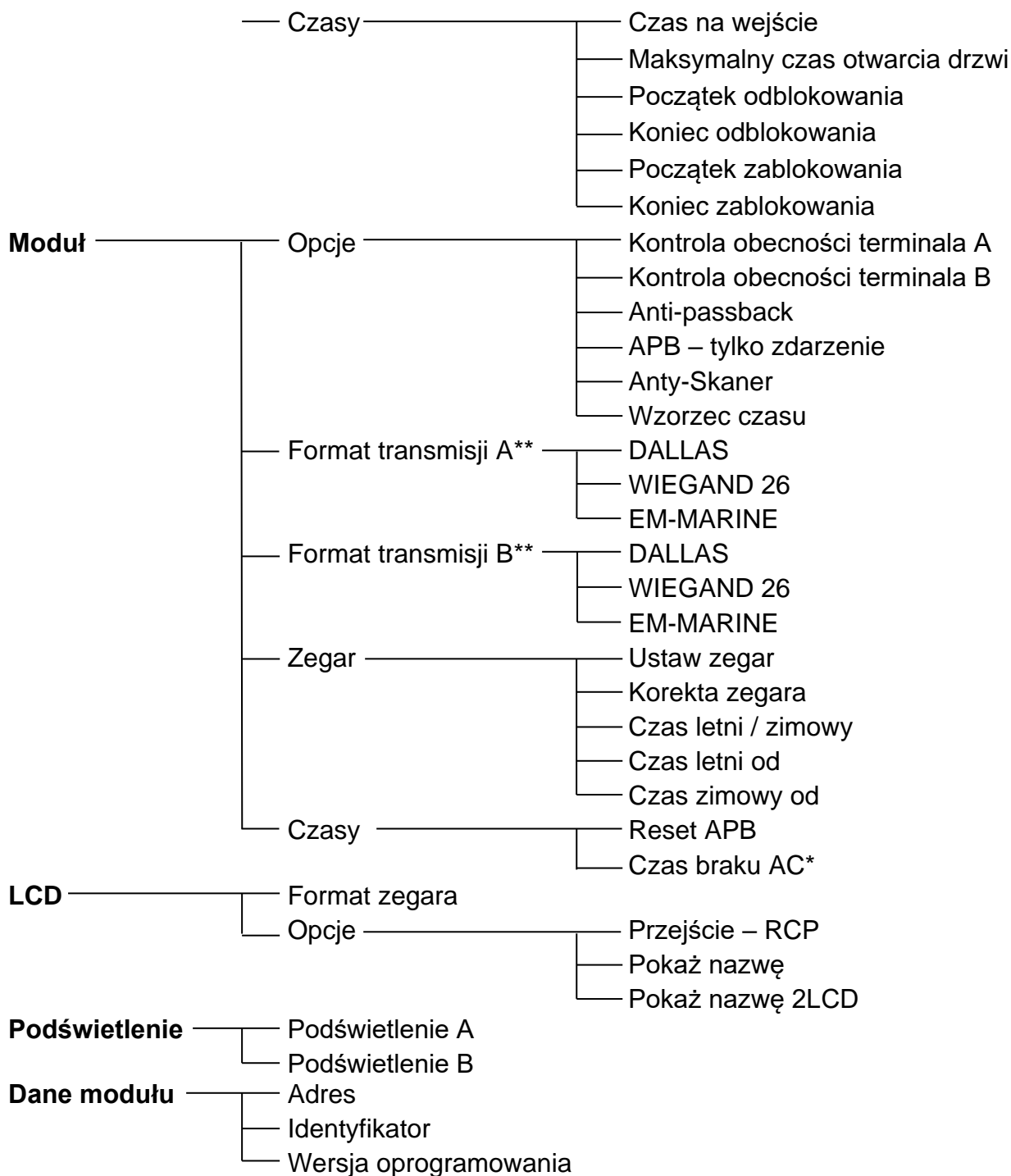
i Nie zaleca się dodawania i usuwania użytkowników przy pomocy manipulatora LCD w przypadku modułów pracujących w ramach systemu kontroli dostępu.

Programowanie odbywa się przy pomocy funkcji dostępnych w trybie serwisowym. Aby uruchomić tryb serwisowy wprowadź kod użytkownika posiadającego uprawnienie ADMINISTRATOR i naciśnij klawisz . Przy pomocy klawisza oznaczonego symbolem ▲ lub ▼ wyszukaj w menu, które zostanie wyświetlone, pozycję TRYB SERWISOWY. Kiedy strzałka na wyświetlaczu wskaże wymienioną pozycję, naciśnij klawisz , lub . Tryb serwisowy sygnalizowany jest świeceniem diody LED [SERWIS].

6.1.1 Menu trybu serwisowego

Poruszanie się po menu trybu serwisowego odbywa się przy pomocy klawiszy ze strzałkami oraz klawiszy , lub . Klawisze ▼ i ▲ pozwalają na przewijanie listy funkcji. Wejście do podmenu lub uruchomienie wybranej funkcji następuje po naciśnięciu klawisza , lub . Wyjście z podmenu możliwe jest po naciśnięciu klawisza lub . W przypadku podmenu oraz funkcji, w których programuje się opcje i parametry, wyjście następuje po zatwierdzeniu wprowadzonych zmian klawiszem lub , ewentualnie po rezygnacji z wprowadzania zmian klawiszem .





* – dotyczy modułu ACCO-KP-PS / ACCO-KPWG-PS

** – dotyczy modułu ACCO-KPWG-PS / ACCO-KPWG

6.1.2 Wprowadzanie danych


Dane cyfrowe (np. numer ID użytkownika, czas itd.) wprowadza się przy pomocy klawiszy z odpowiednimi cyframi. W miejscu, w którym wpisana ma być cyfra, miga kursor. Można go przesunąć przy pomocy klawiszy ◀ i ▶.

Klawisz	Znaki dostępne po kolejnym naciśnięciu klawisza																		
1	!	?	'	`	←	"	{	}	\$	%	&	@	\	^		☒	#	1	
2	A	a	Ą	ą	B	b	C	c	Ć	ć	2								
3	D	d	E	e	Ę	ę	F	f	3										
4	G	g	H	h	I	i	4												
5	J	j	K	k	L	l	Ł	ł	5										
6	M	m	N	n	Ń	ń	O	o	Ó	ó	6								
7	P	p	Q	q	R	r	S	s	Ś	ś	7								
8	T	t	U	u	V	v	8	•	Ⓢ	■	⏏	↑	←	→	↓				
9	W	w	X	x	Y	y	Z	z	Ż	ż	Ž	ž	9						
0	.	,	:	;	+	-	*	/	=	_	<	>	()	[]	0		

Tabela 6. Znaki dostępne w manipulatorze LCD.

W funkcji wprowadzania nazwy użytkownika klawisze manipulatora LCD umożliwiają także wprowadzanie innych znaków. Kolejne naciśnięcie klawisza zmienia znak na inny, zgodnie z tabelą 6. Migający w miejscu wpisywanego znaku kursor można przesunąć przy pomocy klawiszy ◀ i ▶. Naciśnięcie klawisza ▲ przesunę kursor w lewo i równocześnie kasuje znajdujący się tam wcześniej znak. Naciśnięcie klawisza ▼ wpisuje spację w miejscu kursora (jeżeli wcześniej znajdował się tam jakikolwiek znak, zostanie on przesunięty o jedną pozycję w prawo).

6.1.3 Programowanie opcji bitowych

Załączenie opcji sygnalizowane jest na wyświetlaczu znakiem  obok nazwy tej opcji. Jeśli opcja jest wyłączona, informuje o tym znak •. Naciśnięcie dowolnego klawisza z cyfrą włącza / wyłącza opcję.

6.2 Program ACCO-SOFT-LT



Moduły z wersją oprogramowania 3.05 wymagają programu ACCO-SOFT-LT w wersji 1.07.006. Informacje dotyczące modułów z wcześniejszą wersją oprogramowania dostępne są na stronie www.satel.pl

Program ACCO-SOFT-LT umożliwia konfigurację od 1 do maksymalnie 255 modułów w systemie. Harmonogramy dostępu oraz użytkownicy tworzeni przy pomocy programu mają charakter globalny. Harmonogramy dostępu zapisywane są do wszystkich modułów obsługiwanych przez program. Dane dotyczące użytkowników zapisywane są tylko do tych modułów, do których użytkownicy ci mają mieć dostęp.

Dzięki programowi ACCO-SOFT-LT administrator uzyskuje dodatkowe narzędzia do nadzorowania pracy systemu, takie jak wizualizacja stanu modułów lub odczyt zdarzeń. Rozbudowana funkcja filtrowania pozwala na wyłuskanie tych zdarzeń, które w danym momencie są administratorowi potrzebne. Funkcja ta umożliwia m.in. wyświetlenie zdarzeń dotyczących obecności pracowników w miejscu pracy i ich późniejsze wykorzystanie w celu rozliczenia czasu obecności.

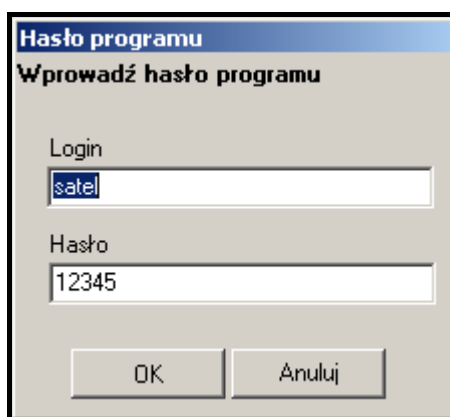
Przy pomocy programu możliwe jest kopiowanie danych między modułami.

6.2.1 Instalacja i pierwsze uruchomienie programu



Program instalacyjny oraz program ACCO-SOFT-LT należy uruchamiać z uprawnieniami administratora.

1. Uruchom program instalacyjny i wskaż katalog, w którym program ma zostać zainstalowany.
2. Uruchom program ACCO-SOFT-LT. Dostęp do programu chroniony jest hasłem. Przy pierwszym uruchomieniu programu dostęp uzyskuje się na podstawie hasła fabrycznego, które jest już wpisane. Hasło fabryczne można wówczas odczytać (patrz: rys. 19). **Zaleca się zmianę hasła dostępu do programu po pierwszym uruchomieniu.** W tym celu, po otwarciu menu głównego programu, w menu PLIK wybierz pozycję DOSTĘP DO PROGRAMU, a następnie ZMIANA HASŁA. Aby zmienić login lub dodać innych użytkowników, którzy będą mogli używać programu, w menu PLIK wybierz pozycję DOSTĘP DO PROGRAMU, a następnie UŻYTKOWNICY PROGRAMU.

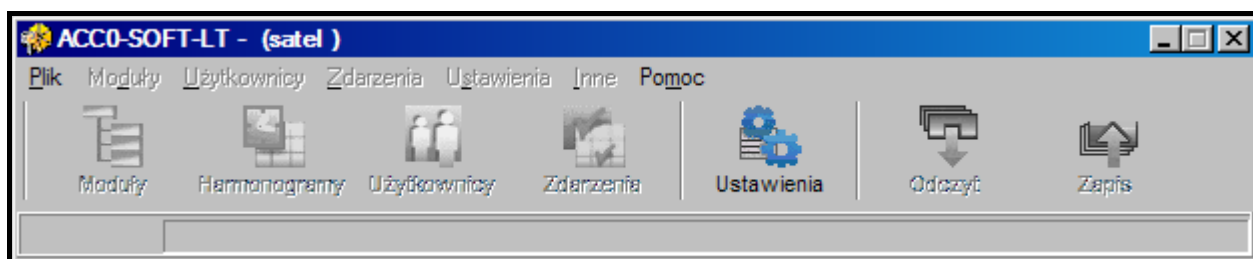


Rys. 19. Okno wprowadzania hasła po pierwszym uruchomieniu programu.



Trzykrotne wpisanie błędnego hasła powoduje zamknięcie programu.

3. Po zalogowaniu się jedynym aktywnym przyciskiem na pasku menu będzie przycisk oznaczony USTAWIENIA. Jeżeli zaistnieje potrzeba zmiany wersji językowej programu, kliknij na niego wskaźnikiem myszki. Gdy zostanie otwarte okno USTAWIENIA SYSTEMU, zaznacz wybraną wersję, a następnie zamknij program i zaloguj się jeszcze raz, ponieważ zmiana wersji językowej zostanie uwzględniona dopiero po ponownym uruchomieniu programu.

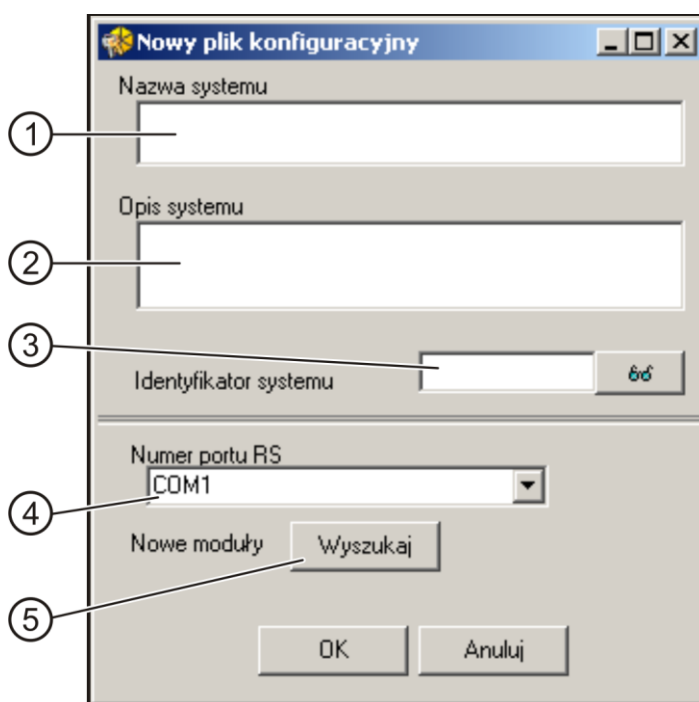


Rys. 20. Pasek menu programu po zalogowaniu.

4. Utwórz plik konfiguracyjny, w którym zapisane zostaną wszystkie informacje dotyczące modułu (systemu złożonego z wielu modułów) obsługiwanego przez program. W tym celu w menu PLIK wybierz pozycję NOWY. Zostanie otwarte okno, które przedstawiono na rysunku 21. Konieczne jest wypełnienie pól NAZWA SYSTEMU i IDENTYFIKATOR SYSTEMU oraz wskazanie portu komputera, za pośrednictwem którego będzie odbywała się komunikacja z modułem (modułami). Następnie kliknij na przycisk WYSZUKAJ (program

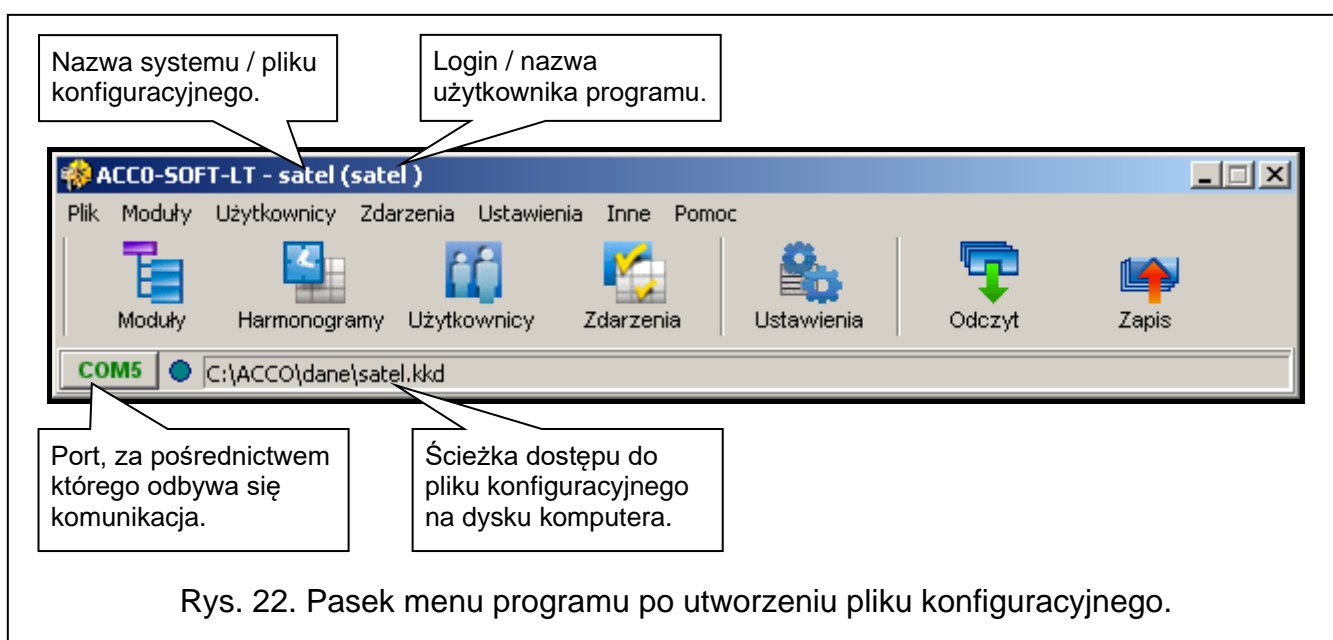
sam znajdzie moduł lub moduły podłączone do wskazanego portu komputera) lub od razu przycisk OK.

- 1 – w polu wpisz nazwę systemu. Pod nazwą tą zostanie zapisany plik konfiguracyjny w komputerze. Pole musi zostać wypełnione.
- 2 – w polu możesz dodatkowo opisać system.
- 3 – w polu wpisz identyfikator systemu. Może on mieć do 10 znaków. Wpisać można cyfry od 0 do 9 i litery od A do F. Pole musi zostać wypełnione.
- 4 – wybierz port komputera, za pośrednictwem którego odbywać się będzie komunikacja z modułem / modułami.
- 5 – po kliknięciu wskaźnikiem myszki na przycisk uruchomiona zostanie procedura wyszukiwania modułów podłączonych do wskazanego portu komputera.



Rys. 21. Okno umożliwiające określenie parametrów nowego pliku konfiguracyjnego.

5. Po utworzeniu pliku konfiguracyjnego (lub otwarciu już istniejącego pliku) zmieni się wygląd paska menu programu (patrz: rys. 22). Dostępne będzie całe menu i pozostałe przyciski.



Rys. 22. Pasek menu programu po utworzeniu pliku konfiguracyjnego.

6. Kliknij wskaźnikiem myszki na przycisk oznaczony MODUŁY. Otworzy się okno LISTA MODUŁÓW. Jeżeli wcześniej, w oknie NOWY PLIK KONFIGURACYJNY, nie została uruchomiona funkcja wyszukiwania modułów, można ją uruchomić teraz, klikając na przycisk oznaczony WYSZUKAJ. Moduły można też dodawać ręcznie po naciśnięciu przycisku

DODAJ. Lista wszystkich modułów (znalezionych przy pomocy funkcji wyszukiwania modułów lub dodanych ręcznie) wyświetlana jest po lewej stronie okna. Po prawej wyświetlane są ustawienia wybranego z listy modułu.

7. Każdy nowy moduł musi zostać zarejestrowany, aby program mógł nawiązać z nim komunikację, co umożliwi odczytywanie i zapisywanie danych. Do rejestracji pojedynczego modułu służy polecenie REJESTRUJ MODUŁ dostępne w menu MODUŁ. Możliwe jest zarejestrowanie wszystkich modułów przy pomocy polecenia REJESTRUJ WSZYSTKIE MODUŁY również dostępnego w menu MODUŁ.



W czasie rejestracji w module zapisywany jest IDENTYFIKATOR SYSTEMU (ten sam, który został zdefiniowany w oknie NOWY PLIK KONFIGURACYJNY). Jeżeli do systemu dodany zostanie moduł, który posiada inny identyfikator systemu (był zarejestrowany w innym systemie), jego zarejestrowanie w nowym systemie oznacza skasowanie wszystkich danych i przywrócenie ustawień fabrycznych.

8. Po zarejestrowaniu modułu program automatycznie odczyta z niego dane (dotyczy to modułów z ustawieniami fabrycznymi i modułów posiadających zgodny identyfikator systemu). Możesz przystąpić do jego konfigurowania.
9. Po skonfigurowaniu modułu / modułów, zapisz nowe ustawienia. Przycisk ZAPIS w oknie LISTA MODUŁÓW umożliwia zapisanie danych do wybranego modułu. Przycisk ZAPIS dostępny na pasku menu programu (patrz: rys. 22) pozwala na zapis danych do wszystkich modułów w systemie, których ustawienia zostały zmienione.

The screenshot displays the 'Lista modułów' (Module List) window in the ACCO-KPWG software. The window title is 'Lista modułów ACCO-KPWG pol v3.02 2017-11-03'. The interface includes a toolbar with icons for 'Dodaj', 'Wyszukaj', 'Usuń', 'Ustaw czas', 'Odblokuj', 'Opcje domyślne', 'Stan modułu', 'Zdarzenia', 'Odczyt', and 'Zapis'. Below the toolbar is a table of modules:

Lp.	Adres	Nazwa modułu	K	S	D
1	4	Moduł o adresie 4			
2	5	Moduł o adresie 5	✓	✓	✓

The right side of the window shows configuration options for the selected module. The 'LCD' section includes options for 'Przejęcie służbowe', 'Pokaż nazwę użytkownika na LCD', and 'Pokaż nazwę użytkownika na drugim LCD'. The 'Podświetlenie' section has dropdowns for 'A' and 'B' set to 'Auto'. The 'Format transmisji' section has dropdowns for 'A' (Format EM Marin) and 'B' (Format EM Marin). The 'Sposób dostępu z terminala' section has radio buttons for 'Karta lub kod', 'Tylko karta/pastyłka', 'Tylko kod', and 'Karta i kod'. The 'Wyjście 1' and 'Wyjście 2' sections have checkboxes for various events like 'Status drzwi', 'Otwarcie drzwi', 'Sygnał dzwonka', 'Wejście siłowe', 'Długo otwarte drzwi', 'Brak obecności terminala', 'Sygnalizacja skanowania', 'Awaria zasilania AC', 'Rożądowany akumulator', and 'Sabotaż'. The 'Przejęcie' section has checkboxes for 'Wył. przekaźnika po otwarciu drzwi', 'Wył. przekaźnika po zamknięciu drzwi', 'Wyłączona kontrola stanu drzwi', 'Zdarzenie - otwarcie bez autoryzacji', and 'Alarm - otwarcie bez autoryzacji'. The 'Odblokowanie przejścia' and 'Zablokowanie przejścia' sections have radio buttons for 'Czas' and 'Harmonogram', and checkboxes for 'Włączenie odblokowania', 'Wyłączenie odblokowania', 'Włączenie zablokowania', and 'Wyłączenie zablokowania'. The 'Wejścia' section has a table with columns 'NO', 'NC', and 'Czułość [s]'. The 'Opcje' section has checkboxes for 'Kontroluj obecność terminala A', 'Kontroluj obecność terminala B', 'Anti-Skaner', 'Wzorec czasu', 'Anti Passback', 'Tylko zapisz zdarzenie', and 'Resetuj Anti Passback o godz.'. The 'Czas letni/zimowy' section has a dropdown for 'korekta wg zasad UE' and input fields for 'Czas letni od' and 'Czas zimowy od'. The bottom right corner shows 'Napięcie 13,50 V DC'.

Rys. 23. Okno LISTA MODUŁÓW z modułami, które nie zostały jeszcze zarejestrowane.

6.3 Funkcje i opcje dotyczące modułu

Kontroluj obecność terminala A / B

Po włączeniu opcji moduł sprawdza obecność manipulatorów LCD, klawiatur oraz czytników kart zbliżeniowych pracujących w charakterze terminala A lub B. W pierwszej kolejności sprawdzana jest obecność manipulatorów LCD i klawiatur, a dopiero potem obecność czytników kart zbliżeniowych. W praktyce może to oznaczać, że po odłączeniu manipulatora LCD/klawiatury, moduł zgłosi także brak głowicy, chociaż głowica nigdy nie była podłączona do modułu. Zarejestrowanie takiego zdarzenia nie oznacza błędnej pracy modułu, lecz wynika z przyjętych rozwiązań, dopuszczających tymczasowe podłączenie manipulatora LCD w celach serwisowych (zobacz: PODŁĄCZENIE MANIPULATORA ACCO-KLCDR-BG / ACCO-KLCDR-BW). Jeżeli opcja jest wyłączona, moduł w żaden sposób nie zgłosi braku terminala (nie zostanie wygenerowany alarm, nie zostanie zapisane zdarzenie i nie zostanie wyzwolone wyjście BRAK OBECNOŚCI TERMINALA).



Moduł nie ma możliwości sprawdzania obecności czytników pastylek DALLAS. W przypadku podłączenia tego typu czytnika nie włączaj opcji KONTROLUJ OBECNOŚĆ TERMINALA A / B.

Anti-passback

Funkcja umożliwia kontrolę kierunku przejścia użytkowników. Użytkownik nie uzyska dostępu z terminalu A (terminalu wejścia), jeśli w pamięci modułu zapisana została informacja, że już otworzył przejście z tego terminala, a zarazem nie pojawiła się informacja o otwarciu przejścia z terminala B (terminala wyjścia). Analogicznie rzecz się ma z terminalem B. Niemożliwe jest zatem kilkukrotne przejście w tym samym kierunku. Funkcja wymaga, aby zainstalowane były oba terminale (żadnego z terminali nie można zastąpić np. przyciskiem otwarcia).



Jeżeli nie jest kontrolowany stan drzwi, działanie funkcji jest ograniczone do rejestracji zdarzenia (analogicznie, jak przy włączonej opcji TYLKO ZAPISZ ZDARZENIE).

Anti-passback – Tylko zapisz zdarzenie

Działanie funkcji ANTI-PASSBACK można ograniczyć do rejestracji przypadków przejścia użytkownika w tym samym kierunku w pamięci zdarzeń. Użytkownik będzie mógł otwierać przejście od strony jednego terminala dowolną ilość razy.

Resetuj Anti-passback o godz.

Możliwe jest zdefiniowanie godziny, o której funkcja ANTI-PASSBACK zostanie zresetowana, tzn. użytkownicy będą mogli otworzyć przejście przy pomocy dowolnego terminala.

Anty-Skaner

Po włączeniu opcji, 5 prób uzyskania dostępu na podstawie nieznannej karty, nieznannej pastylki lub kodu w czasie 3 minut spowoduje blokadę terminali na około 5 minut. Użytkownik posiadający dostęp do przejścia może odblokować terminale przed upływem tego czasu przytrzymując kartę / pastylkę przed czytnikiem przez około 3 sekundy.

Wzorzec czasu

Jeżeli moduły podłączone są do magistrali RS-485, zegar jednego z nich może być wzorcem dla pozostałych. Pozwala to na synchronizację zegarów wszystkich modułów. Opcję należy włączyć tylko dla 1 modułu (program ACCO-SOFT-LT nie pozwala na włączenie opcji dla kilku modułów).

Czas braku zasilania AC

Funkcja dotyczy modułów ACCO-KP-PS i ACCO-KPWG-PS. Pozwala zdefiniować czas, przez który moduł może być pozbawiony zasilania AC. Po upływie tego czasu zostanie

zgłoszona awaria. Czas programowany jest w minutach i może wynosić maksymalnie 255 minut. Wpisanie wartości 0 oznacza, że awaria zasilania AC nie będzie zgłaszana.

Korekta zegara

Funkcja umożliwia korygowanie ustawień zegara raz w ciągu doby (o północy) o zdefiniowany czas, jeżeli dokładność zegara modułu jest niewystarczająca. Czas korekty programowany jest w sekundach. Maksymalna korekta może wynosić ± 15 sekund na dobę.

Czas letni/zimowy

Moduł może automatycznie korygować ustawienia zegara ze względu na zmianę czasu z letniego na zimowy i z zimowego na letni. Można wybrać następujące schematy korekty:

- bez korekty,
- korekta według zasad Unii Europejskiej,
- korekta o 1 godzinę według dat,
- korekta o 2 godziny według dat.

Czas letni od

Funkcja dostępna, jeżeli ustawienia zegara modułu mają być korygowane o 1 lub 2 godziny według dat. Umożliwia wpisanie daty (dzień, miesiąc) określającej, kiedy zegar modułu zostanie przestawiony na czas letni (przesunięty o 1 lub 2 godziny do przodu).

Czas zimowy od

Funkcja dostępna, jeżeli ustawienia zegara modułu mają być korygowane o 1 lub 2 godziny według dat. Umożliwia wpisanie daty (dzień, miesiąc) określającej, kiedy zegar modułu zostanie przestawiony na czas zimowy (przesunięty o 1 lub 2 godziny do tyłu).

6.4 Funkcje i opcje dotyczące przejścia

Wył. przekaźnika po otwarciu drzwi

Jeśli opcja jest włączona, przekaźnik sterujący pracą urządzenia aktywującego przejście wyłączy się natychmiast po otwarciu drzwi.

Wył. przekaźnika po zamknięciu drzwi

Jeśli opcja jest włączona, przekaźnik sterujący pracą urządzenia aktywującego przejście wyłączy się natychmiast po zamknięciu otwartych drzwi.



Jeżeli żadna z opcji określających moment wyłączenia przekaźnika nie zostanie włączona, przekaźnik zostanie wyłączony po upływie CZASU NA WEJŚCIE.

W następujących przypadkach przekaźnik jest wyłączany po upływie CZASU NA WEJŚCIE, pomimo włączenia jednej z opcji określających moment wyłączenia przekaźnika:

- *żadne z wejść nie informuje o stanie drzwi (nie został zainstalowany czujnik kontrolujący stan drzwi),*
- *włączona została opcja WYŁĄCZONA KONTROLA STANU DRZWI,*
- *użytkownik uzyskał dostęp, ale nie otworzył drzwi.*

Wyłączona kontrola stanu drzwi

Włączenie tej opcji jest zalecane, jeśli do modułu nie docierają informacje o stanie drzwi (czujnik kontrolujący stan uległ awarii lub z jakiegoś powodu nie został podłączony). Zapobiega to generowaniu niewłaściwych zdarzeń. Gdy opcja jest włączona, otwarcie przejścia traktowane jest jako równoznaczne otwarciu drzwi. Oznacza to, że otwarcie przejścia od strony terminala A wygeneruje zdarzenie informujące o wejściu bez kontroli

stanu drzwi, a od strony terminala B – o wyjściu bez kontroli stanu drzwi. Część zdarzeń nie jest generowana (np. zdarzenia informujące o siłowym otwarciu drzwi, o długo otwartych drzwiach itd.).

Gdy włączona jest opcja WYŁĄCZONA KONTROLA STANU DRZWI, nie działa opcja PRZEJŚCIE SŁUŻBOWE. Niemożliwa jest także poprawna realizacja funkcji ANTI-PASSBACK, tzn. po jej włączeniu użytkownik może otwierać przejście od strony jednego terminala dowolną ilość razy. Jedynie w zdarzeniach zapisana zostanie dodatkowa informacja w przypadku ponownego otwarcia przejścia od strony tego samego terminala (podobnie jak wówczas, gdy załączona jest opcja ANTI-PASSBACK – TYLKO ZAPISZ ZDARZENIE).



Opcję WYŁĄCZONA KONTROLA STANU DRZWI należy włączać w sytuacjach wyjątkowych, ponieważ poważnie ogranicza ona funkcjonalność kontroli dostępu.

Zdarzenie – otwarcie bez autoryzacji

Jeżeli funkcja jest włączona, w przypadku otwarcia przejścia bez użycia karty / pastylki lub kodu, zostanie wygenerowane zdarzenie informujące o tym.

Alarm – otwarcie bez autoryzacji

Jeżeli funkcja jest włączona, w przypadku otwarcia przejścia bez użycia karty / pastylki lub kodu, zostanie wygenerowany alarm oraz zdarzenie o treści „Wejście siłowe”.

6.4.1 Odblokowanie przejścia

Można wybrać, czy przejście ma zostać odblokowane na podstawie zdefiniowanego czasu czy harmonogramu dostępu (schemat wybiera się z rozwijalnej listy).

Początek odblokowania

Czas włączenia odblokowania przejścia. Programuje się godzinę i minuty. Zaprogramowanie w manipulatorze LCD wartości 99:99 oznacza wyłączenie funkcji.

Koniec odblokowania

Czas wyłączenia odblokowania przejścia. Programuje się godzinę i minuty. Zaprogramowanie w manipulatorze LCD wartości 99:99 oznacza wyłączenie funkcji.

6.4.2 Zablokowanie przejścia

Można wybrać, czy przejście ma zostać zablokowane na podstawie zdefiniowanego czasu czy harmonogramu dostępu (schemat wybiera się z rozwijalnej listy).

Początek zablokowania

Czas włączenia zablokowania przejścia. Programuje się godzinę i minuty. Zaprogramowanie w manipulatorze LCD wartości 99:99 oznacza wyłączenie funkcji.

Koniec zablokowania

Czas wyłączenia zablokowania przejścia. Programuje się godzinę i minuty. Zaprogramowanie w manipulatorze LCD wartości 99:99 oznacza wyłączenie funkcji.



Możliwość wyboru funkcji HARMONOGRAM istnieje tylko wówczas, gdy zostały utworzone schematy tygodniowe (patrz: rozdział HARMONOGRAMY DOSTĘPU), z których nie wszystkie zostały jeszcze wykorzystane przy programowaniu ustawień dotyczących użytkownika. Nie można użyć tego samego schematu do odblokowania i zablokowania przejścia.

Czas na wejście

Czas, przez który przekaźnik zmienia swój stan po uzyskaniu dostępu, umożliwiając otwarcie drzwi. Może być programowany w zakresie od 1 do 60 sekund.

Maksymalny czas otwarcia drzwi

Czas, przez który drzwi mogą pozostawać otwarte po wyłączeniu przekaźnika. Jeśli drzwi pozostaną otwarte ponad przewidziany czas, zostanie wygenerowane odpowiednie zdarzenie. Ponadto uaktywni się wyjście zaprogramowane jako DŁUGO OTWARTE DRZWI. Czas może być programowany w zakresie od 1 do 60 sekund.

6.5 Funkcje i opcje dotyczące manipulatora LCD

Przejście służbowe

Gdy opcja jest włączona, po otwarciu przejścia wyświetlany jest następujący komunikat:

```
Przej. służbowe  
(naciśnij ↑)
```

Jeżeli wejście / wyjście ma charakter służbowy, użytkownik powinien nacisnąć klawisz ▲. W szczegółach zdarzenia zostanie wówczas dopisana odpowiednia informacja. Jest ona przydatna, jeśli rejestrowane przez moduł przejścia użytkowników mają być pomocne dla określania czasu ich pracy.



Funkcja nie jest realizowana, jeżeli nie jest kontrolowany stan drzwi lub drzwi są otwarte.

Pokaż nazwę użytkownika na LCD

Po włączeniu opcji na wyświetlaczu manipulatora LCD wyświetlana będzie nazwa użytkownika, który otworzył przejście.

Pokaż nazwę użytkownika na drugim LCD

Po włączeniu opcji nazwa użytkownika, który otworzył przejście, wyświetlana będzie na wyświetlaczu drugiego manipulatora LCD.

Format czasu na LCD

Funkcja pozwala na wybór sposobu wyświetlania czasu i daty na wyświetlaczu manipulatora.

6.6 Ustawienia podświetlenia

Możesz określić zasady podświetlania klawiszy i wyświetlacza w podłączonych do modułu manipulatorach LCD lub klawiaturach. Dostępne są następujące możliwości:

- podświetlenie wyłączone;
- podświetlenie automatyczne włączane po naciśnięciu dowolnego klawisza lub zbliżeniu karty;
- podświetlenie stałe.

6.7 Format transmisji

Jeżeli zostanie wybrany format:

- DALLAS dla jednej z głowic, dla drugiej ustawia się automatycznie taki sam. Nie ma możliwości wyboru 2 różnych formatów, jeśli jednym z nich jest DALLAS;
- WIEGAND dla jednej z głowic, w obu terminalach podłączonych do tego kontrolera, należy wybrać sposób dostępu „tylko karta / pastylka”;



W przypadku formatu WIEGAND, dwukrotne przyłożenie do czytnika tej samej karty (identyfikatora) jest interpretowane jako przytrzymanie karty. Niektóre czytniki mogą nie obsługiwać tej funkcjonalności, dlatego warto sprawdzić ich działanie.

Zaleca się, żeby czytniki kart zbliżeniowych CZ-EMM3 i CZ-EMM4 firmy SATEL, pracowały w formacie EM Marin.

- EM-MARIN, można wybrać jeden z 4 możliwych sposobów dostępu.

7. Użytkownicy



Niniejszy rozdział nie dotyczy modułu kontroli dostępu będącego elementem systemu ACCO NET.

W module można zarejestrować 1024 użytkowników. Każdego użytkownika charakteryzują:

Nazwa – ułatwia identyfikację użytkowników. Może składać się maksymalnie z 16 znaków.

Numer ID – 5-cio cyfrowy numer przydzielany użytkownikowi w trakcie procedury dodawania nowego użytkownika.

Karta – transponder pasywny w formie karty zbliżeniowej, breloka itd. uprawniający do uzyskania dostępu do przejścia.

Pastyłka DALLAS – elektroniczny klucz o unikatowym i niezmiennym kodzie, który uprawnia do uzyskania dostępu do przejścia.



Karta dodana przy pomocy czytnika z interfejsem Wiegand nie będzie obsługiwana przez manipulatory ACCO-KLCDR.

Pastyłki DALLAS można przypisać tylko użytkownikom, którzy mają uprawnienia do przejść obsługiwanych przez czytniki pastylek podłączone do modułów ACCO-KPWG-PS i ACCO-KPWG.

Kod – ciąg od 4 do 12 cyfr uprawniający do uzyskania dostępu do przejścia.

Harmonogramy dostępu – ramy czasowe, w których użytkownik ma prawo do uzyskania dostępu do przejścia (edycja harmonogramów dostępna jest w programie ACCO-SOFT-LT).

Uprawnienia – dodatkowe funkcje dostępne dla użytkownika. Można przydzielić następujące uprawnienia:

Administrator – dodawanie i usuwanie użytkowników, konfiguracja modułu w trybie serwisowym.

Przełączanie – odblokowanie lub zablokowanie przejścia.

Zmiana kodu – edycja własnego kodu.

W programie ACCO-SOFT-LT można podać dodatkowo imię i nazwisko użytkownika (nie muszą one być tożsame z nazwą), numer księgowy oraz opis. Można też przypisać użytkownikowi fotografię.

Po uruchomieniu modułu z ustawieniami fabrycznymi (pierwsze uruchomienie) zarejestrowany jest użytkownik o nazwie „Administrator” i numerze ID 00001, posiadający wszystkie uprawnienia i posługujący się kodem 12345.



Kod fabryczny użytkownika „Administrator” należy zastąpić innym.








Użytkownika o numerze ID 00001 nie można usunąć z modułu. Nie można go także pozbawić uprawnień ADMINISTRATOR i ZMIANA KODU.

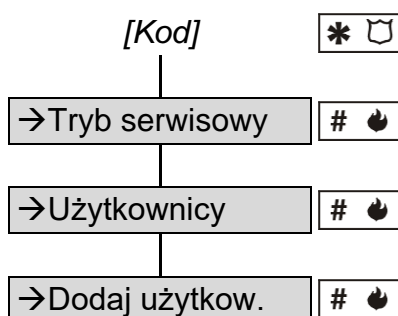
Dodać / edytować / usunąć użytkownika można przy pomocy manipulatora LCD lub komputera z zainstalowanym programem ACCO-SOFT-LT. Manipulator LCD umożliwia dodanie i usunięcie użytkownika tylko w module, do którego jest podłączony. Program ACCO-SOFT-LT pozwala na utworzenie / edycję / usunięcie użytkownika we wszystkich modułach wchodzących w skład systemu. Ponadto umożliwia tworzenie **grup użytkowników**.

7.1 Dodanie nowego użytkownika

Nowy użytkownik automatycznie otrzymuje numer ID, nazwę, uprawnienie ZMIANA KODU, a w harmonogramie dostępu prawo do otwierania przejścia zawsze. Wszystkie te parametry można edytować i zmienić. Ponadto, aby nowy użytkownik mógł korzystać z przejścia, należy mu przydzielić kartę zbliżeniową, pastylkę lub kod.

7.1.1 Dodanie nowego użytkownika przy pomocy manipulatora LCD

Nowego użytkownika dodaje się przy pomocy funkcji DODAJ UŻYTKOWNIKA. Po zaprogramowaniu wszystkich parametrów użytkownika, naciśnij klawisz  . Zgodnie z poleceniem, które pojawi się na wyświetlaczu, naciśnij klawisz   lub , aby zapisać nowego użytkownika, albo  , żeby zrezygnować z dodania użytkownika.



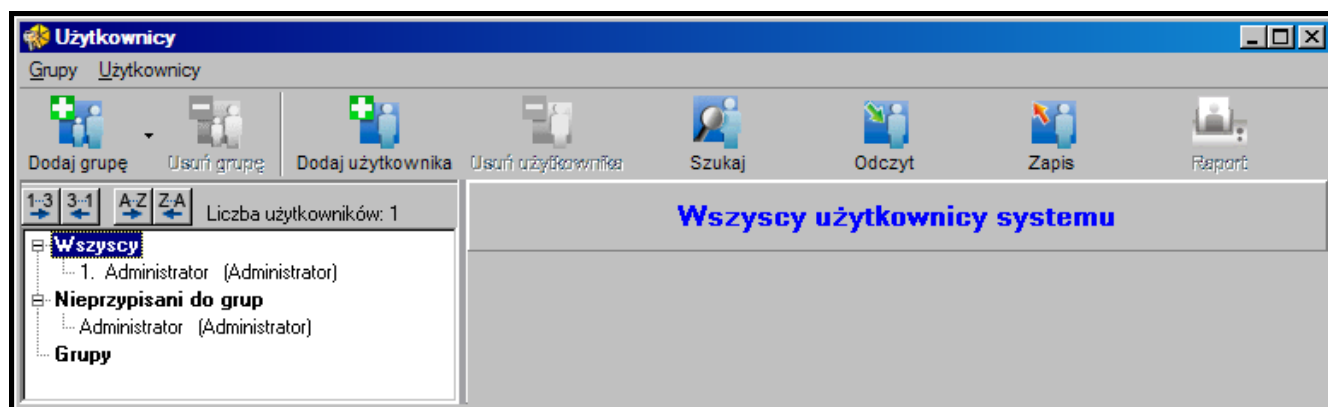
Schemat 1. Sposób uruchomienia funkcji DODAJ UŻYTKOWNIKA w manipulatorze LCD.



Użytkownik zostanie dodany tylko w tym module, do którego podłączony jest manipulator LCD.

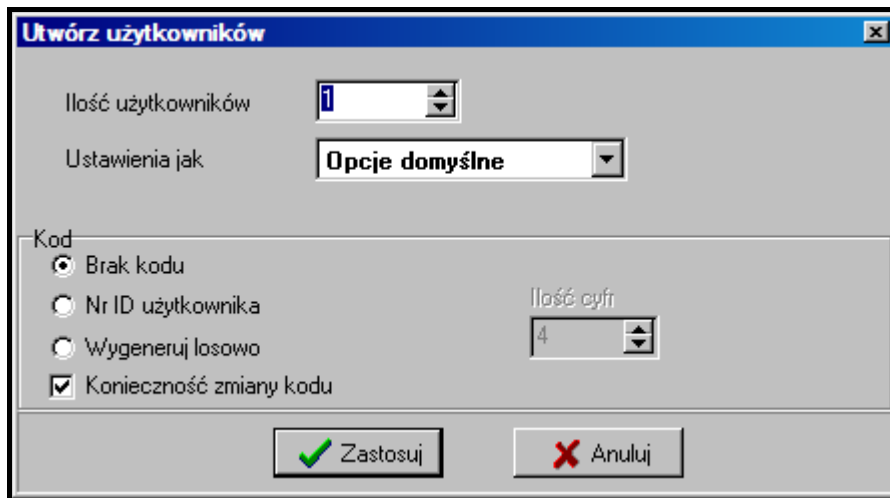
7.1.2 Dodanie nowych użytkowników przy pomocy programu ACCO-SOFT-LT

1. Kliknij wskaźnikiem myszki na przycisk oznaczony UŻYTKOWNICY dostępny na pasku menu programu (patrz: rys. 22). Zostanie otwarte okno UŻYTKOWNICY (patrz: rys. 24).



Rys. 24. Widok okna UŻYTKOWNICY przed dodaniem użytkowników.

2. Kliknij wskaźnikiem myszki na przycisk oznaczony DODAJ UŻYTKOWNIKA. Zostanie otwarte okno UTWÓRZ UŻYTKOWNIKÓW (patrz: rys. 25).



The image shows a dialog box titled "Utwórz użytkowników". It has a blue title bar with a close button. The main area is light gray and contains the following elements:

- "Ilość użytkowników": A spin box with the value "1".
- "Ustawienia jak": A dropdown menu showing "Opcje domyślne".
- "Kod": A section with four radio buttons:
 - Brak kodu
 - Nr ID użytkownika
 - Wygeneruj losowo
 - Konieczność zmiany kodu
- "Ilość cyfr": A spin box with the value "4".
- At the bottom: Two buttons, "Zastosuj" (with a green checkmark icon) and "Anuluj" (with a red X icon).

Rys. 25. Okno dodawania nowych użytkowników.

3. Wybierz liczbę użytkowników, których chcesz utworzyć.
4. Wybierz, jakie mają być ustawienia nowych użytkowników. W przypadku modułu / modułów z ustawieniami fabrycznymi, możesz wybrać za wzór ustawienia domyślne albo ustawienia ADMINISTRATORA. Mechanizm ten pozwala na tworzenie nowych użytkowników w oparciu o ustawienia już istniejących użytkowników i grup użytkowników. Tworzony użytkownik otrzymuje takie same uprawnienia, zostanie przypisany do tych samych modułów i uzyska te same schematy dostępu, jak wzór. W przypadku ustawień domyślnych oznacza to uprawnienie zmiany kodu, brak przypisania do modułów oraz schemat dostępu uprawniający do otwierania przejścia zawsze.
5. Określ, czy użytkownik ma automatycznie otrzymać kod. Kod może zostać wygenerowany na podstawie numeru ID użytkownika (kod 5-cio cyfrowy) lub losowo (ilość cyfr w kodzie: od 4 do 12). Określ, czy użytkownik powinien po pierwszym zalogowaniu zmienić kod.
6. Kliknij wskaźnikiem myszki przycisk ZASTOSUJ. Okno UTWÓRZ UŻYTKOWNIKÓW zostanie zamknięte. Nowy użytkownik / użytkownicy pojawią się na liście w oknie UŻYTKOWNICY. W kolorze czarnym wyświetlana jest nazwa użytkowników, którzy są zapisani w dowolnym module i których ustawienia nie zostały zmienione w programie. W kolorze czerwonym wyświetlana jest nazwa użytkowników, których ustawienia wymagają zapisania w module / modułach. W kolorze szarym wyświetlana jest nazwa użytkowników, którzy nie są zapisani w żadnym module.
7. W zakładce DANE UŻYTKOWNIKA wprowadź nazwisko i imię oraz nazwę użytkownika (16 znaków). Nazwa zostanie utworzona automatycznie po wpisaniu nazwiska i imienia użytkownika, jednak może być od nich niezależna. Tylko nazwa jest zapisywana w module. W programie ACCO-SOFT-LT w oknie UŻYTKOWNICY nazwa wyświetlana jest w nawiasie (patrz: rys. 26).

Dane użytkownika 6. Kowalski Jan (Kowalski Jan)

Dane użytkownika | Moduły

Nazwisko: Kowalski Imię: Jan

Nazwa: Kowalski Jan ID użytkownika: 00006 Nr księgowy: []

Opis: []

Użytkownik nie ma karty/pastyłki

[Dodaj] [Usuń]

[]

Kod użytkownika: [xxxxxx] []

Konieczność zmiany kodu

[Zastosuj]

[Dodaj] [Usuń] [Kamera]

Rys. 26. Zakładka z danymi użytkownika w oknie UŻYTKOWNICY.

8. Jeżeli użytkownik ma się posługiwać również kartą / pastylką, kliknij wskaźnikiem myszki przycisk DODAJ. Zostanie otwarte okno CZYTANIE KARTY / PASTYLKI (patrz: rys. 27).

Czytanie karty/pastyłki

Wybierz czytnik i naciśnij klawisz Odczyt

Wybierz czytnik

Wprowadź nr karty [] [Odczyt]

Wprowadź nr pastylki

03 Moduł o adresie 3

[Anuluj]

Rys. 27. Okno dodawania karty / pastylki użytkownikowi.

9. W przypadku dodawania karty, wybierz sposób jej dodania: przez wpisanie numeru karty, przez wczytanie na czytniku podłączonym do konwertera ACCO-USB, na czytniku CZ-USB-1 albo na dowolnym terminalu (karta dodana przy pomocy terminalu obsługującego format Wiegand nie będzie obsługiwana przez manipulator) podłączonym do jednego z modułów w systemie.

10. W przypadku dodawania pastylki, wybierz sposób jej dodania: przez wpisanie numeru pastylki albo przez wczytanie za pomocą czytnika podłączonego do modułu ACCO-KPWG-PS lub ACCO-KPWG.
11. Wpisz numer lub wczytaj kartę / pastylkę.
12. Kliknij wskaźnikiem myszki przycisk ZATWIERDŹ. Okno CZYTANIE KARTY / PASTYLKI zostanie zamknięte.
13. Jeżeli kod ma zostać zmieniony przez użytkownika, kliknij przycisk ZASTOSUJ. W oknie programu zostanie wyświetlony odpowiedni komunikat. Użytkownik korzystający z manipulatora LCD zostanie poinformowany o konieczności zmiany kodu.
- i** | *Użytkownik musi posiadać uprawnienie pozwalające zmienić kod.*
14. Opcjonalnie dodaj opis, numer księgowy i fotografię użytkownika.
15. Kliknij wskaźnikiem myszki na zakładkę MODUŁY (patrz: rys. 28).
16. Zaznacz, w których modułach mają zostać zapisane dane użytkownika.
- i** | *Użytkownik może uzyskać dostęp tylko do przejść nadzorowanych przez moduły, w których zostały zapisane jego dane. Dostęp ten jest określany szczegółowo przy pomocy schematów dostępu. Użytkownik nie ma dostępu do przejścia, jeżeli jego dane nie będą zapisane w module kontrolującym to przejście.*
17. Wybierz schemat dostępu dla każdego przejścia.
18. Określ uprawnienia użytkownika dla każdego modułu.
19. Określ, czy przejścia użytkownika w poszczególnych modułach mają być limitowane.
20. Zakończ procedurę dodawania użytkownika klikając wskaźnikiem myszki na przycisk ZAPIS (patrz: rys. 24).

Dane użytkownika 2. Kowalski Jan (Kowalski Jan)								
Dane użytkownika		Moduły						
Grupa								
Parametry indywidualne		Grupuj						
Adres	Obecny	Nazwa	Schemat	A	P	K	Limit wejść	Status
1	<input checked="" type="checkbox"/>	Portiernia	Dostęp	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Wyłączony	
2	<input checked="" type="checkbox"/>	Sekretariat	Dostęp	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Wyłączony	
3	<input type="checkbox"/>	Magazyn	Dostęp	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	8	
4	<input type="checkbox"/>	Laboratorium	Dostęp	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	254	
5	<input checked="" type="checkbox"/>	Księgowość	Dostęp	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Wyłączony	edycja
6	<input type="checkbox"/>	Dział eksportu	Dostęp	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	254	
7	<input type="checkbox"/>	Marketing	Dostęp	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Wyłączony	
8	<input type="checkbox"/>	Dział projektowy	Dostęp	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	254	

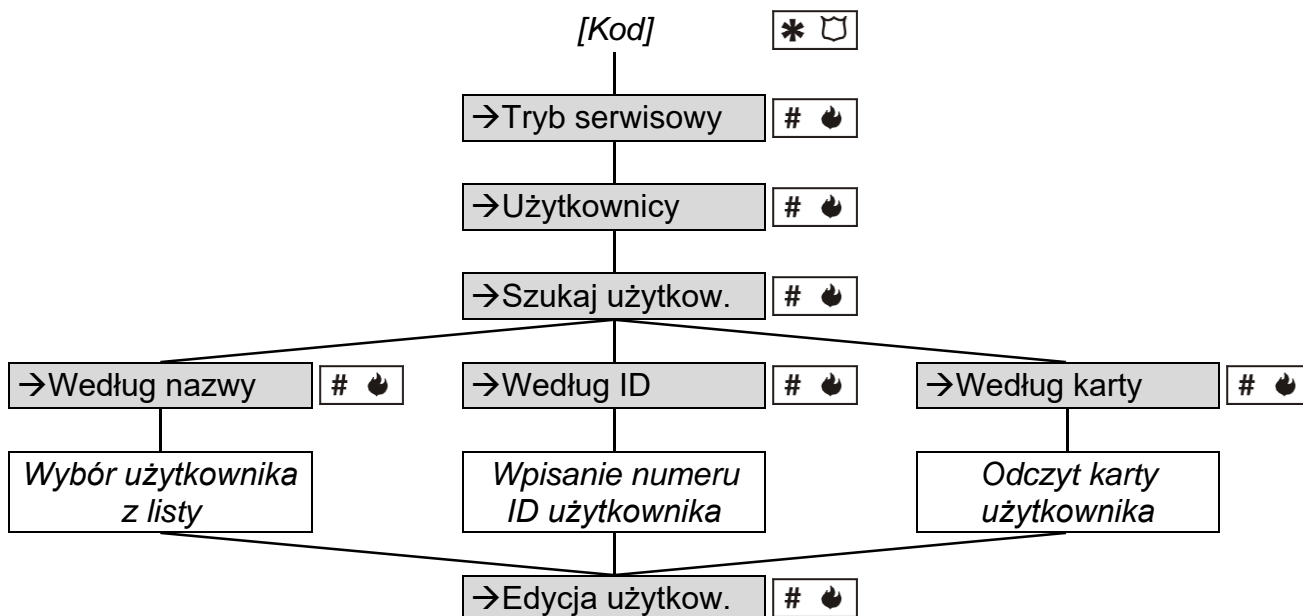
Rys. 28. Zakładka MODUŁY w oknie UŻYTKOWNICY.

7.2 Edycja użytkownika

Możliwa jest edycja wszystkich parametrów użytkownika z wyjątkiem numeru ID.

7.2.1 Edycja użytkownika przy pomocy manipulatora LCD

Parametry użytkownika modyfikuje się przy pomocy funkcji EDYTUJ UŻYTKOWNIKA. Po zakończeniu edycji użytkownika, naciśnij klawisz . Zgodnie z poleceniem, które pojawi się na wyświetlaczu, naciśnij klawisz lub , aby zapisać zmiany, albo , żeby zrezygnować z zapisania wprowadzonych zmian.



Schemat 2. Sposób uruchomienia funkcji EDYCJA UŻYTKOWNIKA w manipulatorze LCD.



Zmiany dotyczące użytkownika, które zostały wprowadzone w module przy pomocy manipulatora LCD, zostaną automatycznie rozesłane do innych modułów, jeżeli są one połączone przy pomocy magistrali RS-485.

7.2.2 Edycja użytkownika przy pomocy programu ACCO-SOFT-LT

W celu modyfikacji parametrów użytkownika, otwórz okno UŻYTKOWNICY i wybierz z listy użytkownika, którego dane chcesz zmienić. W celu łatwiejszego znalezienia użytkownika na liście, program udostępnia funkcję SZUKAJ. Dzięki niej możesz znaleźć użytkownika na podstawie nazwy (fragmentu nazwy), numeru ID, numeru księgowego, modułu, w którym jest zapisany, karty zbliżeniowej lub pastylki (konieczne jest odczytanie kodu karty / pastylki przez głowicę).

Po wprowadzeniu zmian w ustawieniach użytkownika, zapisz je w module / modułach klikając wskaźnikiem myszki na przycisk ZAPIS. Dopiero zapisanie zmian w module / modułach kończy procedurę edycji użytkownika.





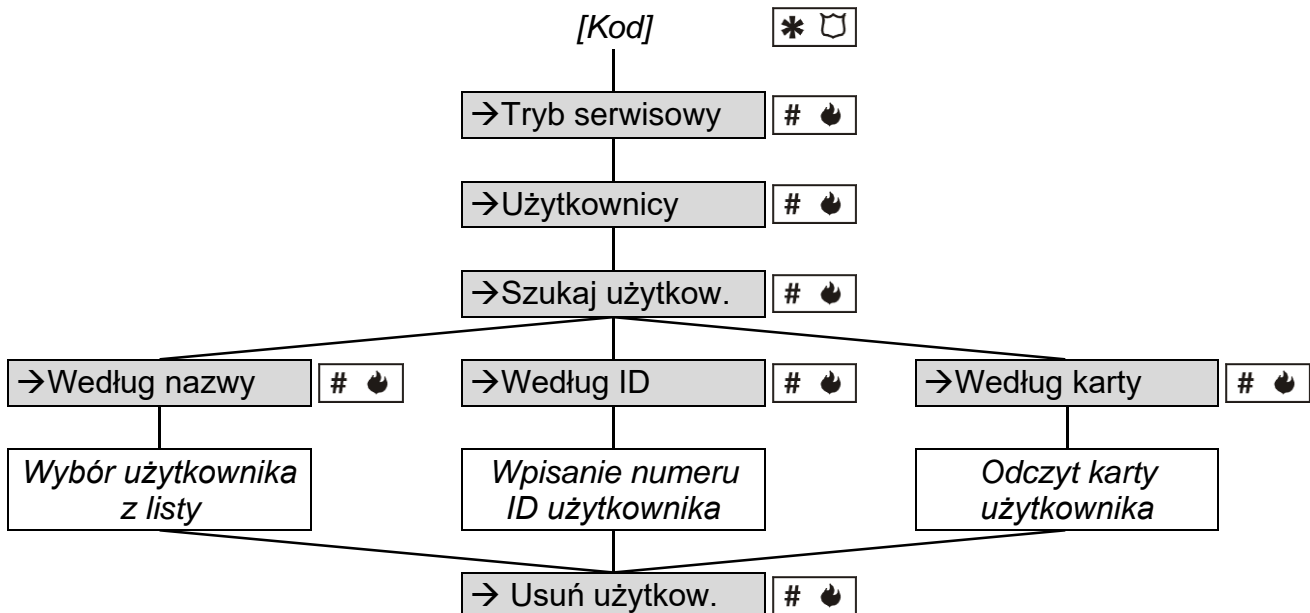
Jeżeli dokonywana jest edycja użytkownika / użytkowników jednocześnie przy pomocy programu ACCO-SOFT-LT w danym module i z poziomu manipulatora LCD podłączonego do tego kontrolera, po wybraniu w programie funkcji:

- ZAPIS – w oknie ZAPIS UŻYTKOWNIKÓW wyświetli się komunikat: POMINIĘTO. TRYB EDYCJI DANYCH MODUŁU. Priorytet będą miały zmiany wprowadzone przy pomocy programu, zmiany wprowadzone przy pomocy manipulatora nie zostaną przez program uwzględnione.
- ODCZYT – w oknie ODCZYT UŻYTKOWNIKÓW wyświetli się komunikat: POMINIĘTO. TRYB EDYCJI DANYCH MODUŁU. W takim przypadku należy wstrzymać się z wprowadzaniem zmian przy pomocy manipulatora.

7.3 Usunięcie użytkownika

7.3.1 Usunięcie użytkownika przy pomocy manipulatora LCD

Użytkownika możesz usunąć przy pomocy funkcji USUŃ UŻYTKOWNIKA. Po uruchomieniu funkcji pojawi się komunikat, zgodnie z którym należy potwierdzić polecenie usunięcia wybranego użytkownika naciśnięciem klawisza **#**  lub  (naciśnięcie innego klawisza oznacza rezygnację z usunięcia użytkownika).



Schemat 3. Sposób uruchomienia funkcji USUŃ UŻYTKOWNIKA w manipulatorze LCD.



Użytkownik zostanie usunięty tylko z modułu, do którego podłączony jest manipulator LCD.

7.3.2 Usunięcie użytkownika przy pomocy programu ACCO-SOFT-LT

Aby usunąć użytkownika, otwórz okno UŻYTKOWNICY i kliknij wskaźnikiem myszki na użytkownika, którego chcesz usunąć. Znalezienie użytkownika ułatwia funkcja SZUKAJ (patrz: EDYCJA UŻYTKOWNIKA PRZY POMOCY PROGRAMU ACCO-SOFT-LT). Po wybraniu użytkownika, kliknij USUŃ UŻYTKOWNIKA (przycisk lub polecenie w menu UŻYTKOWNICY). Gdy zostanie wyświetlone okno programu, potwierdź chęć usunięcia użytkownika lub zrezygnuj z jego usunięcia.

Wprowadzone zmiany muszą zostać zapisane. Dopiero zapisanie zmian w module / modułach kończy procedurę usuwania użytkownika.

7.4 Grupy użytkowników

Program ACCO-SOFT-LT umożliwia tworzenie grup użytkowników. Ułatwia to zarządzanie użytkownikami. Użytkownicy należący do grupy mają identyczne:

- moduły, w których są zapisane ich dane (dostęp do przejść nadzorowanych przez te moduły);
- schematy dostępu do przejść;
- uprawnienia.

Można utworzyć maksymalnie 255 grup.

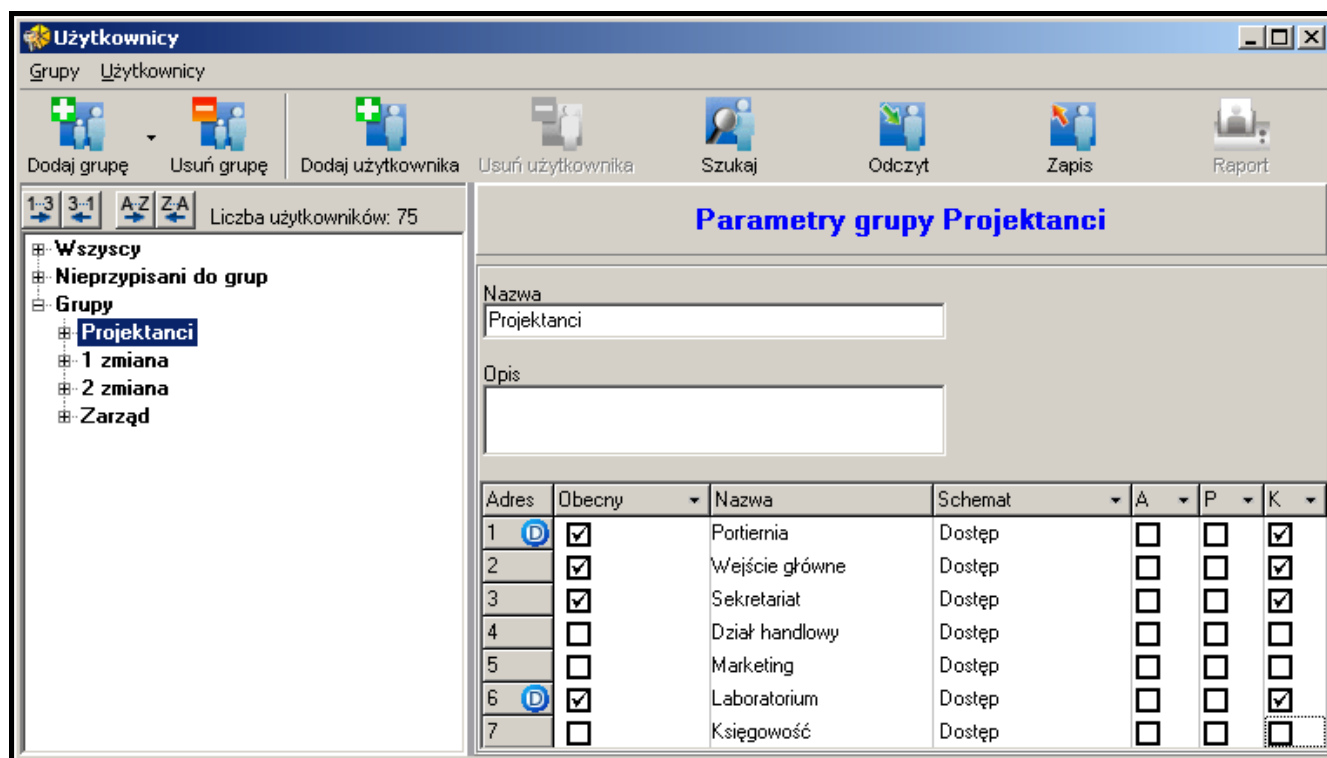


Dopiero po utworzeniu grupy i skonfigurowaniu jej parametrów możesz przypisywać do niej użytkowników.

Użytkownicy przypisani do tej samej grupy mogą mieć różną liczbę wejść określaną przy pomocy funkcji LIMIT WEJŚĆ.

7.4.1 Tworzenie grupy użytkowników

1. Kliknij wskaźnikiem myszki na przycisk oznaczony UŻYTKOWNICY dostępny na pasku menu programu (patrz: rys. 22). Zostanie otwarte okno UŻYTKOWNICY (patrz: rys. 24).



Rys. 29. Przykład ustawień grupy użytkowników.

2. Kliknij wskaźnikiem myszki na przycisk oznaczony DODAJ GRUPĘ. Nowa grupa pojawi się na liście po lewej stronie okna UŻYTKOWNICY.
3. Nadaj nazwę grupie.
4. Zaznacz, w których modułach mają zostać zapisane dane użytkowników należących do grupy.
5. Wybierz schemat dostępu dla każdego przejścia.
6. Określ uprawnienia użytkownika dla każdego modułu.
7. Po zdefiniowaniu ustawień grupy możesz do niej przypisać użytkowników. Wcześniej utworzonych użytkowników możesz przypisać do grupy np. przy pomocy metody „przeciągnij i upuść”. Nowo tworzeni użytkownicy zostaną przypisani do wybranej grupy, jeśli w oknie UTWÓRZ UŻYTKOWNIKÓW w polu USTAWIENIA JAK wybierzesz tę właśnie grupę (patrz: DODANIE NOWYCH UŻYTKOWNIKÓW PRZY POMOCY PROGRAMU ACCO-SOFT-LT i rys. 25).




Jeżeli w trakcie edycji użytkownika należącego do grupy zmieniony zostanie jeden z parametrów definiujących grupę (uprawnienia, tygodniowy schemat dostępu, dostępne przejścia), użytkownik zostanie usunięty z grupy i przeniesiony do kategorii użytkowników nieprzypisanych do grup.

8. Zapisz dane użytkowników do modułu / modułów klikając wskaźnikiem myszki na przycisk ZAPIS.

7.4.2 Automatyczne przypisanie użytkownika do grupy

1. Kliknij wskaźnikiem myszki na przycisk oznaczony UŻYTKOWNICY dostępny na pasku menu programu (patrz: rys. 22). Zostanie otwarte okno UŻYTKOWNICY (patrz: rys. 24).
2. Kliknij wskaźnikiem myszki na nazwę jednego użytkownika nieprzypisanego do grupy. Po prawej stronie zostaną wyświetlone dane użytkownika. Wybierz zakładkę MODUŁY.
3. Kliknij na przycisk GRUPUJ (patrz: rys. 28). Użytkownik zostanie przypisany do grupy o parametrach zgodnych z jego parametrami albo zostanie utworzona nowa grupa.
4. W przypadku utworzenia nowej grupy, nadaj jej nazwę.
5. Zapisz wprowadzone zmiany do modułu / modułów klikając wskaźnikiem myszki na przycisk ZAPIS.

7.4.3 Automatyczne grupowanie użytkowników:

1. Kliknij wskaźnikiem myszki na przycisk oznaczony UŻYTKOWNICY dostępny na pasku menu programu (patrz: rys. 22). Otworzy się okno UŻYTKOWNICY (patrz: rys. 24).
2. Kliknij na przycisk  i wybierz polecenie GRUPUJ UŻYTKOWNIKÓW (patrz: rys. 29). Użytkownicy nieprzypisani do żadnej grupy zostaną przydzieleni do pierwszej w kolejności grupy o parametrach zgodnych z parametrami danego użytkownika. Jeżeli nie istnieje grupa odpowiadająca parametrom użytkownika, zostanie utworzona.
3. W przypadku utworzenia nowej grupy, nadaj jej nazwę.
4. Zapisz wprowadzone zmiany do modułu / modułów klikając wskaźnikiem myszki na przycisk ZAPIS.

7.4.4 Edycja grupy użytkowników

W celu modyfikacji parametrów grupy użytkowników, otwórz okno UŻYTKOWNICY i wybierz z listy grupę, której ustawienia mają zostać zmienione.

Po wprowadzeniu zmian w parametrach grupy, zapisz dane użytkowników w module / modułach klikając wskaźnikiem myszki na przycisk ZAPIS. Dopiero zapisanie zmian w module / modułach kończy procedurę edycji grupy użytkowników.

7.4.5 Usunięcie grupy użytkowników

W celu usunięcia grupy użytkowników, otwórz okno UŻYTKOWNICY i wybierz z listy grupę, która ma zostać usunięta, a następnie kliknij wskaźnikiem myszki na przycisk USUŃ GRUPĘ. Gdy pojawi się okno programu, potwierdź chęć usunięcia grupy lub zrezygnuj z jej usunięcia. Po usunięciu grupy, użytkownicy, którzy byli dotychczas do niej przypisani, będą użytkownikami o indywidualnych parametrach.

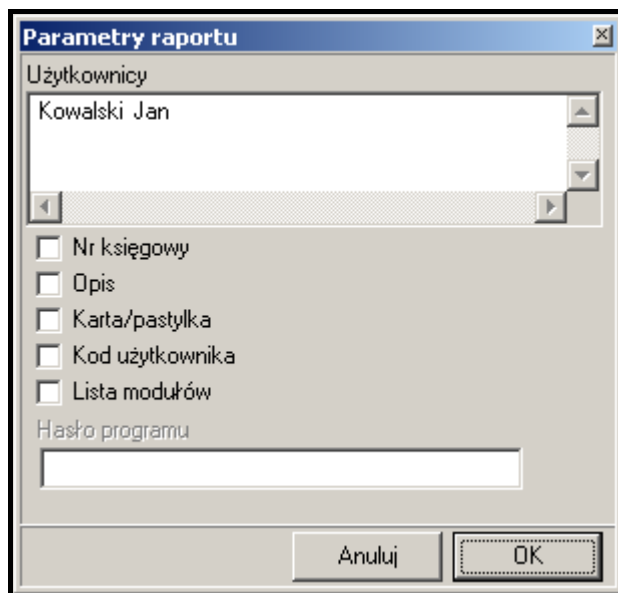
Wprowadzone zmiany zapisz w module / modułach klikając wskaźnikiem myszki na przycisk ZAPIS. Dopiero zapisanie zmian w module / modułach kończy procedurę usuwania grupy użytkowników.

7.5 Raport o użytkowniku / użytkownikach

Przycisk RAPORT zostanie uaktywniony w momencie zaznaczenia nazwy użytkownika - jednego, kilku lub wszystkich. Raport o użytkowniku / użytkownikach dostarcza informacji dotyczących wybranych użytkowników. Po kliknięciu na przycisk oznaczony RAPORT zostanie otwarte okno PARAMETRY RAPORTU, w którym możesz zdefiniować parametry raportu generowanego w formacie PDF.

7.5.1 Tworzenie raportu o użytkowniku / użytkownikach

1. Wybierz z listy jednego, kilku lub wszystkich użytkowników (naciśnij klawisz Ctrl i zaznacz nazwy użytkowników wskaźnikiem myszki).
2. Kliknij wskaźnikiem myszki na przycisk oznaczony RAPORT.
3. W oknie PARAMETRY RAPORTU w polu UŻYTKOWNICY zostanie wyświetlona lista nazw zaznaczonych użytkowników.



Rys. 30. Okno PARAMETRY RAPORTU.

4. Zaznacz, jakie informacje dotyczące użytkownika ma zawierać raport:
 - NR KSIĘGOWY;
 - OPIS;
 - KARTA / PASTYLKA (parametr wymaga podania hasła dostępu do programu);
 - KOD UŻYTKOWNIKA (parametr wymaga podania hasła dostępu do programu);
 - LISTA MODUŁÓW.
5. Kliknij wskaźnikiem myszki na przycisk Ok, żeby wygenerować raport.

7.6 Harmonogramy dostępu

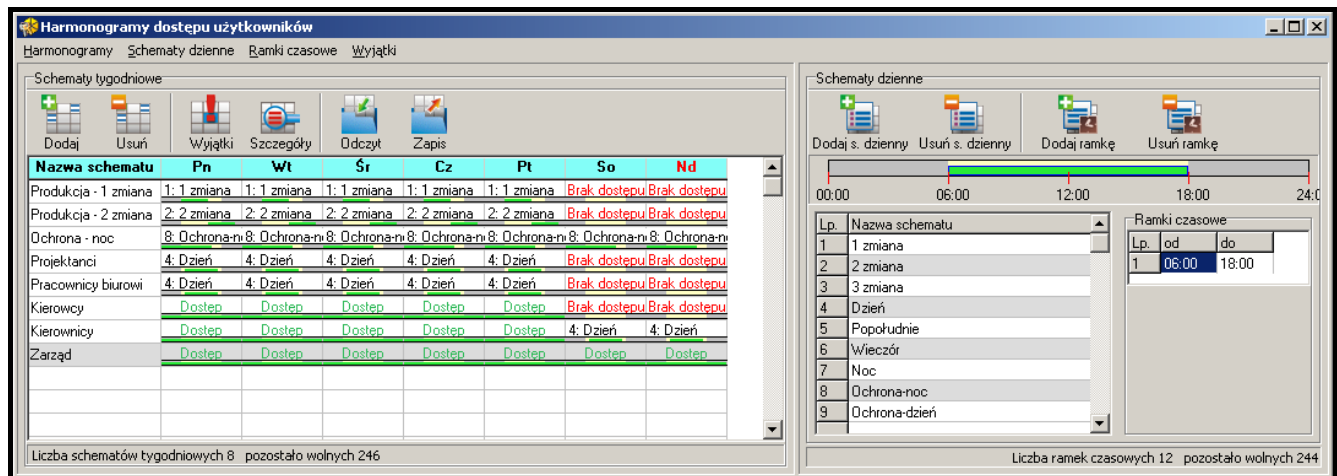
Każdemu użytkownikowi należy przypisać harmonogram dostępu (schemat dostępu), czyli określić, w jakie dni tygodnia i w jakich godzinach użytkownik ten będzie miał dostęp do przejścia. Tworzenie, edycja i usuwanie harmonogramów dostępu możliwe jest tylko przy pomocy programu ACCO-SOFT-LT. Harmonogram dostępu tworzy się w oparciu o schemat tygodniowy, schematy dzienne i ramki czasowe.

Schemat tygodniowy – określa dostęp użytkownika do przejścia na przestrzeni tygodnia.

Każdemu użytkownikowi możesz przypisać 1 z 256 schematów o numerach od 0 do 255. Dwa spośród tych schematów są już zdefiniowane: 0 – Dostęp (przejście będzie zawsze otwarte dla danego użytkownika) i 255 – Brak dostępu (przejście będzie zawsze zamknięte dla danego użytkownika). Pozostałe 254 schematy tygodniowe możesz utworzyć, dobierając odpowiednie schematy dzienne dla każdego dnia tygodnia.

Schemat dzienny – określa dostęp użytkownika do przejścia w ciągu doby. Spośród ogólnej liczby 256 schematów dziennych 2 są z góry zdefiniowane: 0 (przejście będzie otwarte dla danego użytkownika przez całą dobę) i 255 (przejście będzie zamknięte dla danego użytkownika przez całą dobę). Pozostałe 254 schematy dzienne możesz tworzyć

w oparciu o ramki czasowe. Schemat dzienny musi być złożony z co najmniej jednej ramki czasowej.



Rys. 31. Okno ze schematami dostępu.

Ramka czasowa – definiuje okres czasu w ramach doby, w którym użytkownik ma dostęp do przejścia. Maksymalnie możesz utworzyć 256 ramek czasowych. Przy programowaniu należy określić od kiedy (godzina i minuty) do kiedy (godzina i minuty) przejście ma być dostępne dla użytkownika.

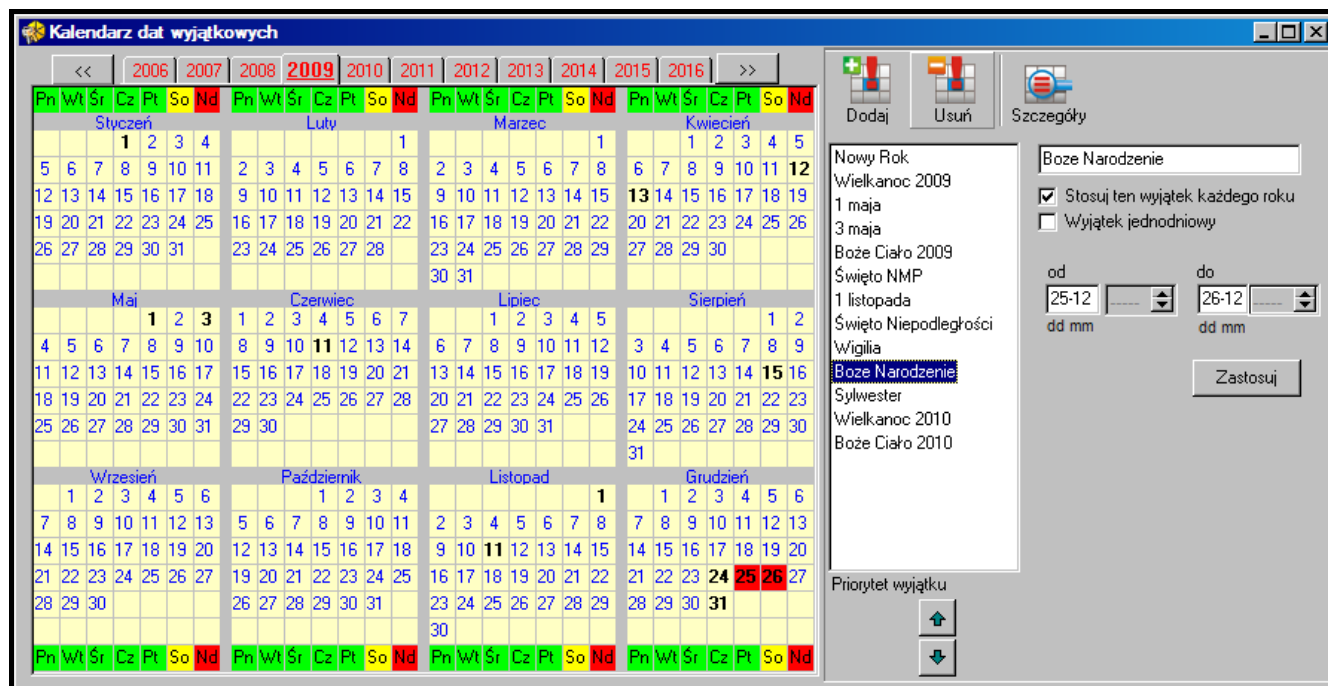
Dodatkowo możesz zdefiniować do 60 dni / okresów wyjątkowych. Mają one charakter globalny. W dniach / okresach świątecznych mogą obowiązywać wyjątkowe schematy dzienne, czyli inne reguły dostępu do przejścia. Możesz utworzyć do 128 wyjątkowych schematów dziennych. Dla każdego schematu tygodniowego należy określić, który wyjątkowy schemat dzienny ma obowiązywać w dniu / okresie wyjątkowym. Jeżeli nie zostanie wybrany żaden wyjątkowy schemat dzienny, w dniu / okresie świątecznym obowiązywać będą reguły dostępu zdefiniowane w schemacie tygodniowym.

7.6.1 Tworzenie harmonogramu dostępu

1. Kliknij wskaźnikiem myszki na przycisk oznaczony HARMONOGRAMY dostępny na pasku menu programu (patrz: rys. 22). Zostanie otwarte okno HARMONOGRAMY DOSTĘPU UŻYTKOWNIKÓW (patrz: rys. 31).
2. Kliknij wskaźnikiem myszki na przycisk oznaczony DODAJ. W oknie pojawi się schemat tygodniowy. Domyślnie schemat ten przewiduje pełen dostęp użytkownika przez wszystkie dni tygodnia.
3. Nadaj nazwę utworzonemu schematowi.
4. Kliknij wskaźnikiem myszki na przycisk oznaczony DODAJ S. DZIENNY. Na liście wyświetlony zostanie schemat dzienny. Równocześnie dla schematu zostanie utworzona ramka czasowa.
5. Nadaj nazwę utworzonemu schematowi.
6. Zdefiniuj parametry ramki czasowej (od kiedy do kiedy przejście ma być dostępne dla użytkownika). W razie potrzeby dodaj kolejne ramki czasowe klikając wskaźnikiem myszki na przycisk oznaczony DODAJ RAMKĘ.
7. W razie potrzeby utwórz kolejne schematy dzienne.
8. Przypisz schematy dzienne do wybranych dni tygodnia w schemacie tygodniowym.
9. Zapisz utworzony harmonogram dostępu do modułu / modułów klikając wskaźnikiem myszki na przycisk ZAPIS.

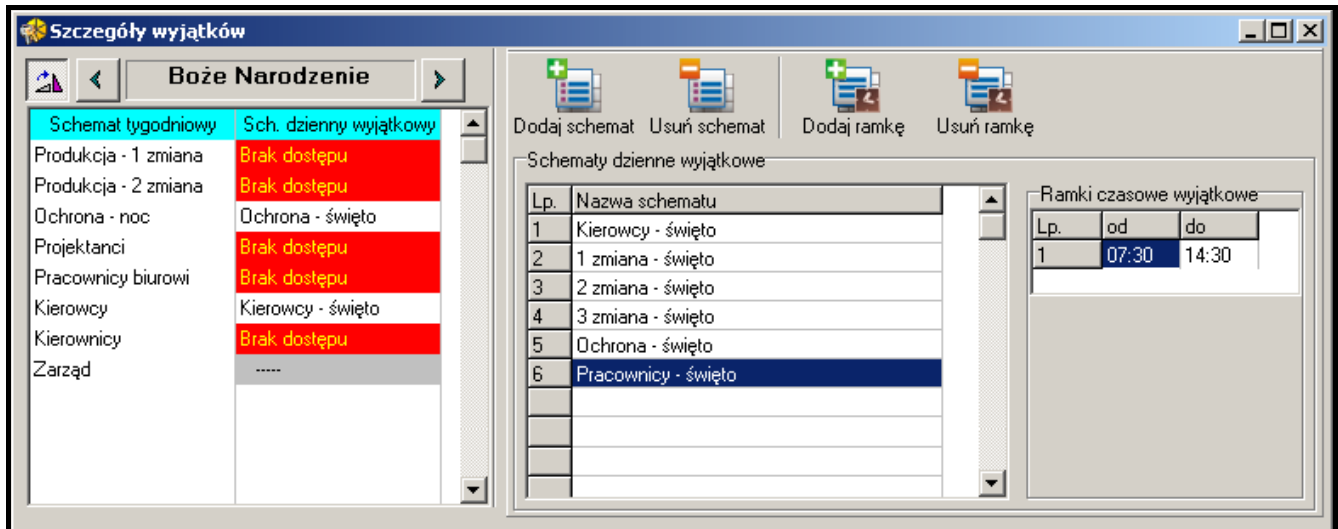
7.6.2 Tworzenie wyjątków

1. Kliknij wskaźnikiem myszki na przycisk oznaczony WYJĄTKI dostępną w oknie HARMONOGRAMY DOSTĘPU UŻYTKOWNIKÓW (patrz: rys. 31). Zostanie otwarte okno KALENDARZ DAT WYJĄTKOWYCH (patrz: rys. 32).



Rys. 32. Okno z kalendarzem dat wyjątkowych.

2. Kliknij wskaźnikiem myszki na przycisk oznaczony DODAJ. Na liście pojawi się nowy wyjątek.
3. Nadaj nazwę utworzonemu wyjątkowi.
4. Zaznacz, czy wyjątek ten ma być stosowany co roku, czy nie.
5. Zaznacz, czy wyjątek ma być jednodniowy, czy też ma to być okres czasu.
6. W zależności od dokonanych wcześniej wyborów, zdefiniuj datę wyjątku albo daty początku i końca wyjątku.
7. Kliknij wskaźnikiem myszki na przycisk ZASTOSUJ, aby zakończyć procedurę definiowania daty / okresu wyjątkowego.
8. Kliknij wskaźnikiem myszki na przycisk SZCZEGÓŁY. Otworzy się okno SZCZEGÓŁY WYJĄTKÓW.
9. Kliknij wskaźnikiem myszki na przycisk oznaczony DODAJ SCHEMAT. Na liście wyświetlony zostanie schemat dzienny wyjątkowy. Równocześnie dla schematu zostanie utworzona ramka czasowa.
10. Nadaj nazwę utworzonemu schematowi.
11. Zdefiniuj parametry ramki czasowej wyjątkowej (od kiedy do kiedy przejście ma być dostępne dla użytkownika). W razie potrzeby dodaj kolejne ramki czasowe klikając wskaźnikiem myszki na przycisk oznaczony DODAJ RAMKĘ.
12. W razie potrzeby utwórz kolejne schematy dzienne wyjątkowe.
13. Dla wybranych schematów tygodniowych przypisz schematy dzienne wyjątkowe do odpowiednich wyjątków (lista po prawej stronie okna).
14. Zapisz dane harmonogramów dostępu do modułu / modułów klikając wskaźnikiem myszki na przycisk ZAPIS w oknie HARMONOGRAMY DOSTĘPU UŻYTKOWNIKÓW.



Rys. 33. Okno SZCZEGÓŁY WYJĄTKÓW.

7.7 Raporty obecności

Program ACCO-SOFT-LT umożliwia wygenerowanie raportu obecności. Dzięki niemu możesz gromadzić informacje dotyczące czasu spędzonego przez użytkownika / użytkowników w obiekcie. Istnieje możliwość wygenerowania raportu w formacie PDF.


Okno RAPORT OBECNOŚCI możesz wywołać na 2 sposoby:

- w głównym menu wybierz polecenie / przycisk ZDARZENIA, a następnie w oknie, które zostanie otwarte, wybierz w menu polecenie ZDARZENIA, a w nim RAPORT OBECNOŚCI (patrz: rys. 34);
- w głównym menu wybierz polecenie INNE, a w nim RAPORT OBECNOŚCI.



Rys. 34. Polecenie RAPORT OBECNOŚCI w oknie ZDARZENIA.

7.7.1 Tworzenie raportu obecności

1. Określ, którzy użytkownicy mają zostać uwzględnieni w raporcie. Możesz to zrobić na dwa sposoby:
 - w polu UŻYTKOWNIK/UŻYTKOWNICY wpisz nazwę lub fragment nazwy użytkownika/użytkowników – w raporcie uwzględnione zostaną wszystkie osoby spełniające to kryterium. Użytkownicy będą rozróżniani w raporcie na podstawie nazwy tzn. użytkownik posiadający ten sam numer ID, ale inną nazwę jest traktowany jako inna osoba.
 - kliknij wskaźnikiem myszki na przycisk  obok pola UŻYTKOWNIK/UŻYTKOWNICY, a następnie wybierz z listy, która zostanie wyświetlona, kto ma zostać uwzględniony w raporcie. Użytkownicy będą rozróżniani w raporcie na podstawie numeru ID tzn.

użytkownicy posiadający to samo ID, ale różne nazwy są traktowani jako jedna osoba (wszystkie nazwy zostaną ujęte w raporcie).

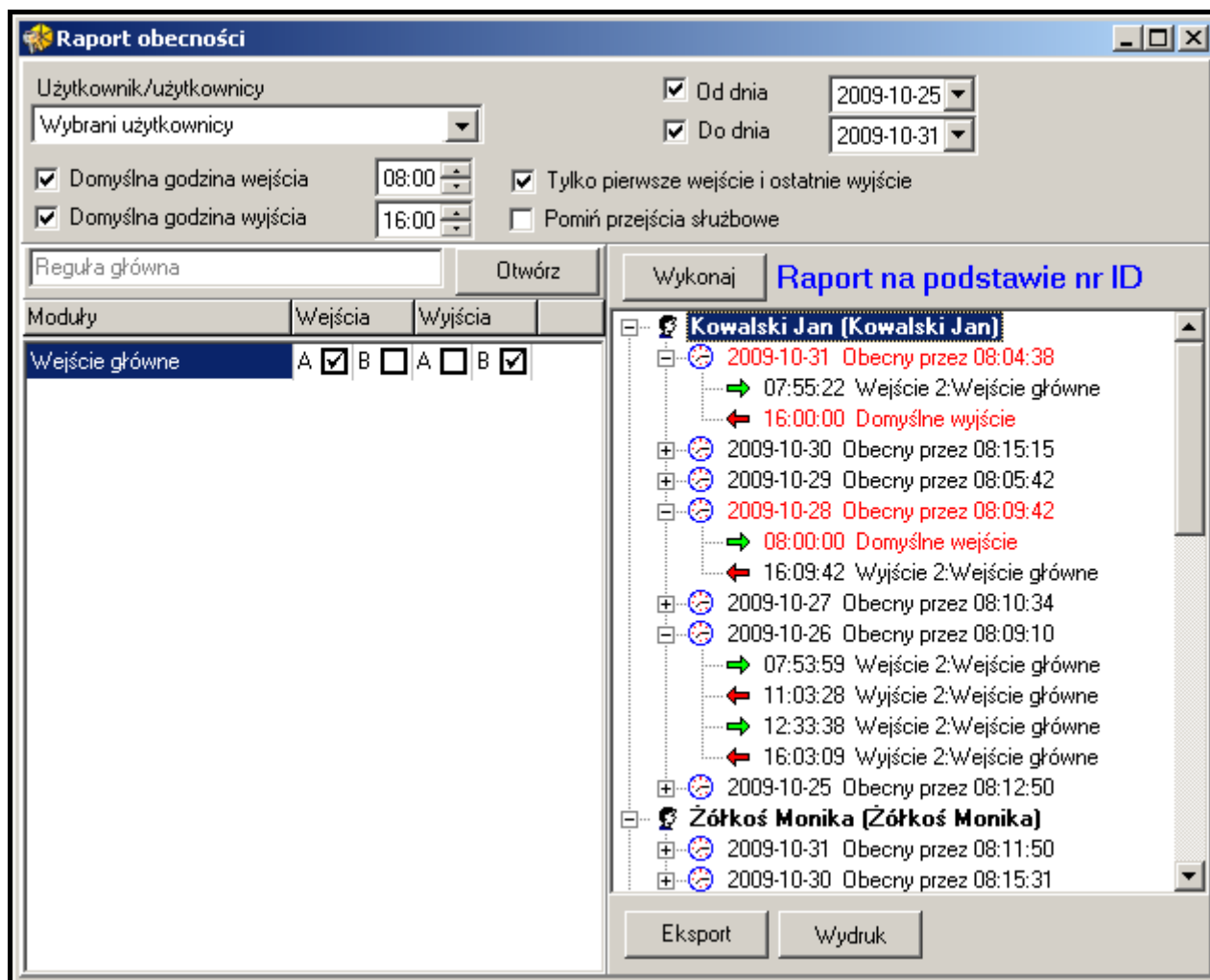
2. Zdefiniuj ramy czasowe raportu:

- w polu OD DNIA wpisz datę, od której wszystkie wejścia i wyjścia użytkownika / użytkowników będą znajdować się w raporcie. Jeżeli nie zaznaczysz opcji, raport będzie obejmował wszystkie wejścia i wyjścia użytkownika / użytkowników od momentu zainstalowania programu.
- w polu DO DNIA wpisz datę, do której wszystkie wejścia i wyjścia użytkownika / użytkowników będą znajdować się w raporcie. Jeżeli nie zaznaczysz opcji, raport będzie obejmował wszystkie wejścia i wyjścia użytkownika / użytkowników do bieżącej daty.

3. W przypadku, gdy użytkownik może wejść do obiektu lub go opuścić bez zarejestrowania tego faktu przez kontrolę dostępu, istnieje możliwość zdefiniowania domyślnych godzin wejścia lub wyjścia z obiektu. Należy je wprowadzić w polach DOMYŚLNA GODZINA WEJŚCIA i DOMYŚLNA GODZINA WYJŚCIA. Program użyje domyślnego czasu wejścia, jeżeli brak będzie informacji o wejściu użytkownika, a domyślnego czasu wyjścia, gdy brak będzie informacji o wyjściu.

4. Jeżeli w raporcie ma zostać naliczony czas obecności użytkownika w ciągu dnia bez uwzględniania przerw w trakcie pracy, zaznacz pole TYLKO PIERWSZE WEJŚCIE I OSTATNIE WYJŚCIE.

5. Jeżeli raport ma zostać wygenerowany z pominięciem przejść służbowych, zaznacz pole POMIŃ PRZEJŚCIA SŁUŻBOWE.



Rys. 35. Okno RAPORT OBECNOŚCI.

6. Raport generowany jest na podstawie reguł wejścia / wyjścia. Gdy klikniesz przycisk OTWÓRZ, zostanie otwarte okno REGULY WEJŚCIA / WYJŚCIA, w którym możesz wybrać jedną z dostępnych reguł. Wybór potwierdź przyciskiem Ok. Ustawienia reguły zostaną wyświetlone w oknie poniżej. Jeżeli żadna reguła wejścia / wyjścia nie została jeszcze zdefiniowana, kliknij przycisk OTWÓRZ. W oknie REGULY WEJŚCIA / WYJŚCIA kliknij przycisk DODAJ. Zostanie wyświetlone okno PRZEJŚCIA. Nowej regule nadaj nazwę. Następnie wskaż, który terminal (A lub B) i w którym module będzie pełnił funkcję wejścia do obiektu, a który wyjścia z obiektu i potwierdź ich wybór przyciskiem Ok. Zdefiniowana reguła wejścia / wyjścia zostanie dodana do listy.
7. Kliknij wskaźnikiem myszki na przycisk WYKONAJ. W oknie wygenerowany zostanie raport dotyczący obecności wybranych użytkowników zgodnie z ustalonymi parametrami. Na raport składa się nazwa użytkownika oraz lista dat jego obecności z wyszczególnieniem wejść i wyjść. Informacja o naliczonym czasie zostanie wyświetlona przy dacie. W kolorze czerwonym wyświetlana jest data określająca dzień, w którym dane dotyczące obecności użytkownika są niekompletne (mogą one zostać uzupełnione na podstawie zaprogramowanych parametrów).
8. Istnieje możliwość wyeksportowania raportu, jak również jego wydruku. Jeśli klikniesz wskaźnikiem myszki na przycisk EKSPORT, raport obecności zostanie wyeksportowany do pliku w formacie CSV, Excel lub Symfonia. Gdy uruchomisz polecenie EKSPORT i wybierzesz format, zostanie wyświetlone okno, w którym należy wskazać położenie pliku. W celu wydrukowania raportu obecności w formacie PDF, kliknij wskaźnikiem myszki na przycisk WYDRUK.



Zdefiniowane reguły wejścia / wyjścia zapisywane i przechowywane są w bazie danych programu ACCO-SOFT-LT (plik z rozszerzeniem *.s3db). W przypadku jej usunięcia, wszystkie reguły trzeba będzie zaprogramować jeszcze raz.

7.8 Kontrola obecności

Program ACCO-SOFT-LT udostępnia administratorowi narzędzie KONTROLA OBECNOŚCI. Dzięki niemu możesz określić, czy dany użytkownik przebywa w zdefiniowanym dla niego obszarze.

Okno KONTROLA OBECNOŚCI możesz wywołać na 2 sposoby:

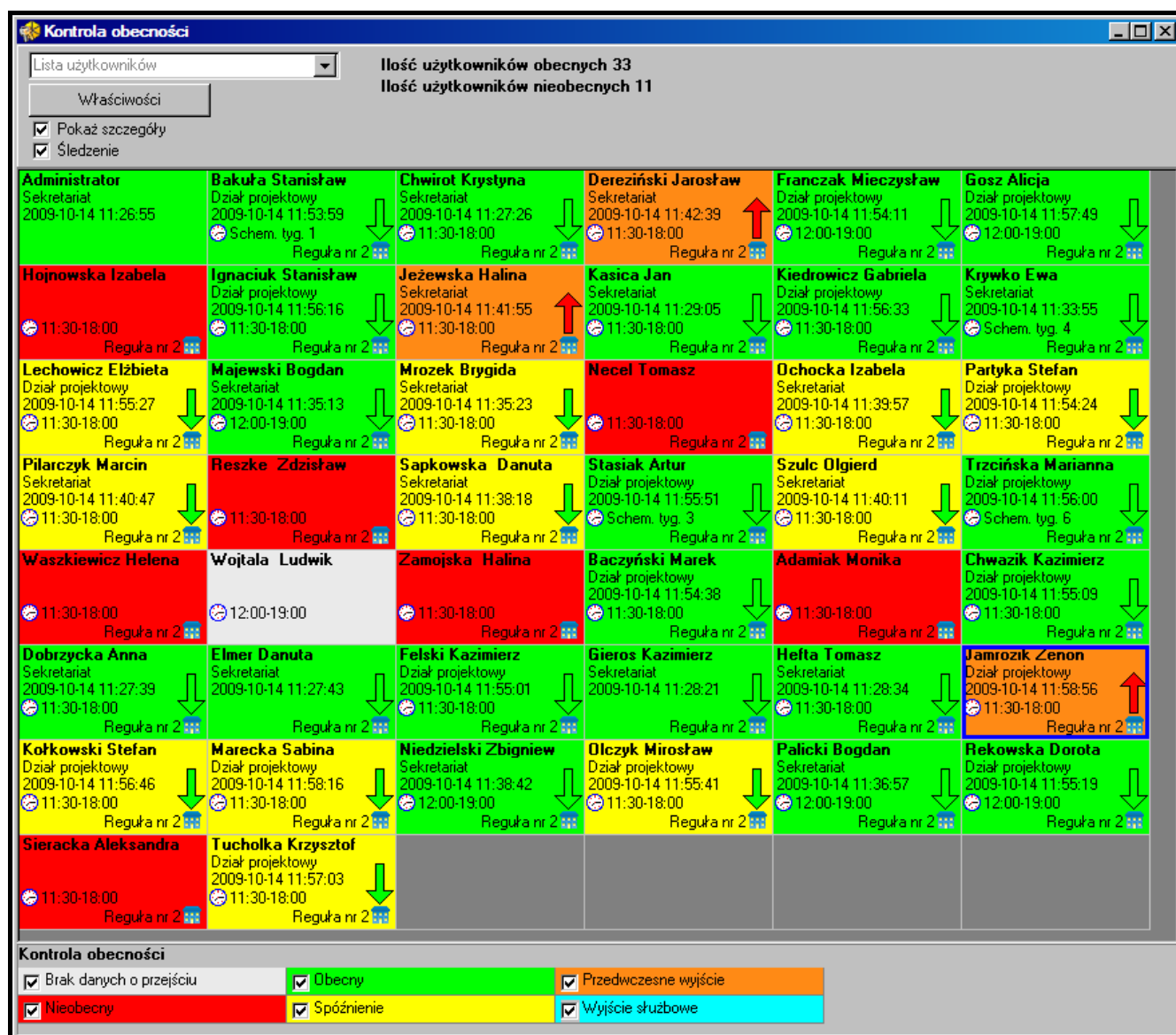
- w głównym menu wybierz polecenie / przycisk ZDARZENIA, a następnie w oknie, które się otworzy wybierz w menu polecenie ZDARZENIA, a w nim KONTROLA OBECNOŚCI (patrz: rys. 34);
- w głównym menu wybierz polecenie INNE, a w nim KONTROLA OBECNOŚCI.

Zostanie wyświetlone okno KONTROLA OBECNOŚCI, w którym po zaznaczeniu odpowiednich opcji pojawi się zestawienie wszystkich użytkowników. Podawane są w nim dane dotyczące ilości użytkowników obecnych oraz nieobecnych. Informacje dotyczące sposobu kontrolowania ich obecności w zależności od ustawień mogą być zamieszczone pod nazwą każdego z nich.

7.8.1 Tworzenie zestawienia kontrola obecności

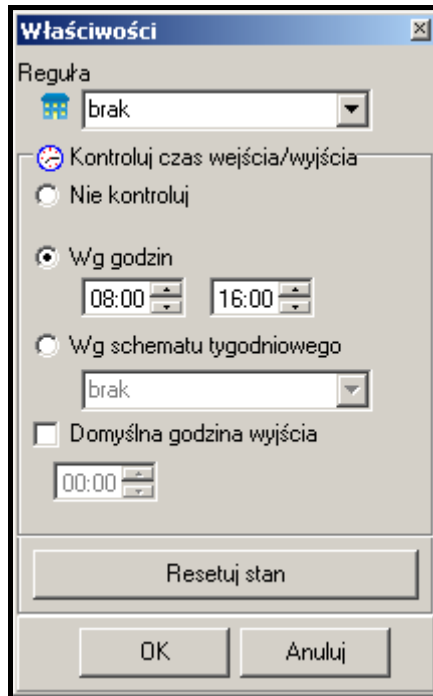
1. W polu LISTA UŻYTKOWNIKÓW wybierz jednego, kilku, grupę lub wszystkich użytkowników. W oknie poniżej pojawi się zestawienie wybranych użytkowników.
2. Zaznacz kursorem jednego z użytkowników, a następnie – jeżeli istnieje taka potrzeba, trzymając włączony lewy przycisk myszki zaznacz wszystkich użytkowników lub tylko wybranych (zaznaczać użytkowników możesz również trzymając jednocześnie włączony klawisz Shift i lewy przycisk myszki).

3. Kliknij przycisk WŁAŚCIWOŚCI. Zostanie otwarte okno, w którym w zależności od informacji, jakie chcesz uzyskać o użytkownikach, możesz:
- wybrać regułę wejść / wyjść, aby możliwe było określenie, kiedy użytkownik opuścił obiekt (patrz: opis tworzenia reguły w rozdziale TWORZENIE RAPORTU OBECNOŚCI).
 - określić sposób kontrolowania czasu wejścia / wyjścia:
 - NIE KONTROLUJ – funkcja kontrolowania obecności zostanie wyłączona (pojawia się tylko informacja o module, z którego użytkownik ostatnio korzystał);
 - WG GODZIN – obecność kontrolowana zgodnie ze zdefiniowanym czasem;
 - WG SCHEMATU TYGODNIOWEGO – obecność kontrolowana zgodnie z wybranym lub zdefiniowanym schematem tygodniowym.
 - zdefiniować domyślną godzinę wyjścia z obiektu, w przypadku, gdy użytkownik może opuścić obiekt bez zarejestrowania tego faktu przez kontrolę dostępu.



Rys. 36. Okno KONTROLA OBECNOŚCI.

4. Zaznacz pole POKAŻ SZCZEGÓŁY, jeżeli parametry zdefiniowane w oknie WŁAŚCIWOŚCI mają się wyświetlać przy nazwie użytkownika.
5. Zaznacz pole ŚLEDZENIE, jeżeli użytkownik, którego przejście zostało zarejestrowane przez kontrolę dostępu jako ostatnie, ma zostać zaznaczony granatową ramką.
6. Wybierz jakie informacje dotyczące obecności użytkowników mają być wyświetlone (np. obecność, spóźnienie itp.).



Rys. 37. Okno WŁAŚCIWOŚCI.



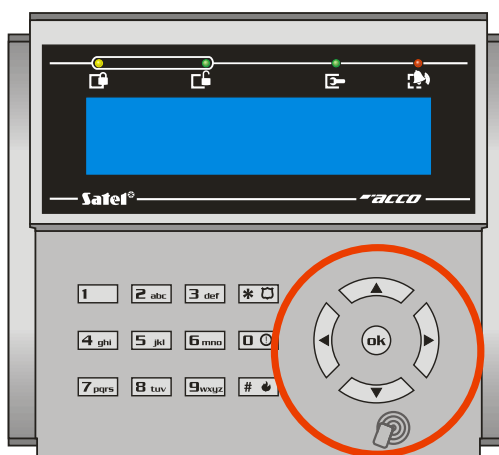
Dodanie do systemu nowych użytkowników nie skutkuje ich automatycznym wyświetleniem w oknie KONTROLA OBECNOŚCI. Należy zgodnie z wyżej opisaną procedurą zdefiniować sposób ich wyświetlania.

*Zdefiniowane parametry użytkowników, których stan obecności ma być kontrolowany, są zapisywane i przechowywane w bazie programu ACCO-SOFT-LT (plik z rozszerzeniem *.s3db). W przypadku jej usunięcia, wszystkie ustawienia trzeba będzie zaprogramować jeszcze raz.*

8. Użytkowanie modułu



Niniejszy rozdział nie dotyczy modułu kontroli dostępu będącego elementem systemu ACCO NET.



Rys. 38. Obszar, w którym należy przyłożyć transponder do manipulatora ACCO-KLCDR-BG. W przypadku pozostałych terminali użytkownik może przykładac transponder w dowolnym miejscu.

8.1 Otwarcie przejścia

8.1.1 Otwarcie przejścia z użyciem identyfikatorów

Zbliżenie karty do terminala (na odległość pozwalającą na odczytanie jej kodu), przytknięcie pastylki do czytnika lub wpisanie kodu, a potem jego zatwierdzenie klawiszem **#** albo **ok** uruchamia procedurę weryfikacji użytkownika. W przypadku, gdy wymagane jest dodatkowo podanie drugiego identyfikatora, zostanie to zasygnalizowane 3 krótkimi dźwiękami (w manipulatorze LCD także odpowiednim napisem na wyświetlaczu). Należy wówczas wpisać kod lub zbliżyć kartę do terminala.

Jeśli użytkownik może uzyskać dostęp, terminal (poza czytnikiem CZ-DALLAS) zasygnalizuje otwarcie przejścia 1 krótkim dźwiękiem. Przełącznik modułu uaktywni się na czas zaprogramowany jako CZAS NA WEJŚCIE. Możliwe jest wówczas swobodne otwarcie drzwi. W zależności od ustawień modułu, przełącznik zostanie wyłączony po otwarciu albo zamknięciu drzwi (jeśli stan drzwi nie jest kontrolowany lub użytkownik zrezygnuje z otwarcia drzwi, przełącznik zostanie wyłączony po upływie CZASU NA WEJŚCIE). Drzwi powinny zostać zamknięte przed upływem czasu zaprogramowanego jako MAKSYMALNY CZAS OTWARCIA DRZWI.

Przejście pozostanie zamknięte, jeżeli karta/pastylka i/lub kod są nieznane (2 długie dźwięki) albo użytkownik nie może uzyskać dostępu. Zarejestrowany w module użytkownik, posługujący się poprawnym kodem lub kartą/pastylką, może nie uzyskać dostępu w następujących przypadkach:

- manipulator LCD lub klawiatura udziela dostępu wyłącznie na podstawie karty, a wprowadzony został kod (1 długi dźwięk);
- manipulator LCD lub klawiatura udziela dostępu wyłącznie na podstawie kodu, a wczytana została karta (1 długi dźwięk);
- harmonogram dostępu nie przewiduje udzielenia zgody na przejście w danym momencie (3 długie dźwięki);
- przejście jest zablokowane (3 długie dźwięki);
- użytkownik przekroczył wyznaczony limit wejść (3 długie dźwięki);

- użytkownik usiłuje uzyskać dostęp na terminalu, od strony którego już otworzył przejście i drzwi (3 długie dźwięki) – uruchomiona jest funkcja ANTI-PASSBACK;
- moduł pracuje w konfiguracji służy i otwarte są drugie drzwi (3 długie dźwięki);
- terminal jest zablokowany (1 bardzo długi dźwięk) – funkcja ANTY-SKANER (przytrzymanie karty / pastylki przez uprawnionego użytkownika przez 3 sekundy odblokuje terminale).

Otwarcie przejścia i drzwi przy pomocy terminala A zostanie zarejestrowane jako wejście uprawnione, a przy pomocy terminala B jako wyjście uprawnione. Rezygnacja z otwarcia drzwi po uzyskaniu dostępu na terminalu A zostanie zarejestrowana jako rezygnacja z wejścia, a po uzyskaniu dostępu na terminalu B – jako rezygnacja z wyjścia. W przypadku odmowy dostępu również zarejestrowana zostanie informacja, czy była to odmowa zgody na wejście (terminal A), czy odmowa zgody na wyjście (terminal B).

8.1.2 Otwarcie przejścia bez procedury identyfikacji użytkownika

Przejście można otworzyć z pominięciem procedur kontroli dostępu, wykorzystując wejście modułu zaprogramowane jako PRZYCIŚK OTWARCIA. Do sterowania wejściem można wykorzystać podłączony do niego przycisk lub inne urządzenie. Pojawienie się sygnału sterującego otworzy przejście na czas zaprogramowany jako CZAS NA WEJŚCIE (czas podawania sygnału sterującego na wejście nie ma wpływu na czas otwarcia przejścia).

8.2 Zablokowanie przejścia

8.2.1 Zablokowanie przejścia z użyciem identyfikatorów

Przejście może zostać zablokowane przez użytkownika posiadającego uprawnienie PRZEŁĄCZANIE. Użytkownik może zablokować przejście wyłącznie wówczas, kiedy zgodnie ze schematem dostępu ma dostęp do przejścia.



Jeżeli wyłączona została kontrola stanu drzwi, zablokowanie przejścia możliwe jest tylko przy pomocy manipulatora LCD i kodu.







Aby zablokować przejście przy pomocy karty zbliżeniowej / pastylki:

1. Upewnij się, że przejście pracuje w normalnym trybie i drzwi są zamknięte.
2. Zbliż kartę / pastylkę do czytnika i przytrzymaj przez około 3 sekundy. Terminal (poza czytnikiem CZ-DALLAS) zasygnalizuje zablokowanie przejścia 2 krótkimi dźwiękami.




Jeżeli ustawienia modułu przewidują, że w manipulatorze/klawiaturze użytkownik ma być identyfikowany na podstawie karty i kodu lub tylko kodu, w manipulatorze/klawiaturze niedostępna będzie realizacja funkcji zablokowania przejścia przy pomocy karty.

Aby zablokować przejście używając kodu i manipulatora LCD:

1. Wpisz kod i zatwierdź klawiszem .
2. Przewijając menu przy pomocy klawiszy  i , znajdź funkcję ZABLOKUJ PRZEJ.
3. Naciśnij klawisz   albo . 2 krótkie dźwięki potwierdzą zablokowanie przejścia.

Aby zablokować przejście używając kodu i czytnika ACCO-SCR-BG:

1. Upewnij się, że przejście pracuje w normalnym trybie i drzwi są zamknięte.
2. Wpisz kod i zatwierdź klawiszem . 2 krótkie dźwięki potwierdzą zablokowanie przejścia.

8.2.2 Zablokowanie przejścia bez procedury identyfikacji użytkownika

Przejście może zostać zablokowane przy wykorzystaniu wejścia modułu zaprogramowanego jako ZABLOKOWANIE PRZEJŚCIA lub ALARM – ZABLOKOWANIE PRZEJŚCIA (patrz: WEJŚCIA). Wejście może być sterowane przy pomocy przełącznika, centrali alarmowej itp. Ponadto zablokowanie przejścia może być realizowane przy użyciu timera lub harmonogramu dostępu niewykorzystanego przy programowaniu ustawień dotyczących użytkownika. W przypadku timera – w module można zaprogramować początek i koniec zablokowania. W przypadku użycia schematu, przejście będzie zablokowane w czasie określonym przez schemat.



Przełączenie do normalnego trybu pracy lub odblokowanie przejścia zablokowanego z wykorzystaniem wejścia typu ALARM – ZABLOKOWANIE PRZEJŚCIA, możliwe jest tylko przy pomocy procedury wymagającej użycia identyfikatora.

Timer oraz zaprogramowany schemat nie mają priorytetu. Oznacza to, że wystąpienie innych zdarzeń w module może zmienić stan przejścia przed upływem przewidzianego czasu zablokowania.

Zablokowanie przejścia przy pomocy timera, schematu lub wejścia modułu zaprogramowanego jako ZABLOKOWANIE PRZEJŚCIA jest niemożliwe, jeżeli przejście zostało odblokowane przy pomocy wejścia typu POŻAR – ODBLOKOWANIE PRZEJŚCIA.

8.3 Odblokowanie przejścia

8.3.1 Odblokowanie przejścia z użyciem identyfikatorów

Przejście może zostać odblokowane przez użytkownika posiadającego uprawnienie PRZEŁĄCZANIE. Użytkownik może odblokować przejście wyłącznie wówczas, kiedy zgodnie ze schematem dostępu ma dostęp do przejścia.



Jeżeli wyłączona została kontrola stanu drzwi, odblokowanie przejścia możliwe jest tylko przy pomocy manipulatora LCD i kodu.

Aby odblokować przejście przy pomocy karty zbliżeniowej / pastylki:

1. Upewnij się, że przejście pracuje w normalnym trybie, a następnie otwórz drzwi.
2. Zbliż kartę / pastylkę do czytnika i przytrzymaj przez około 3 sekundy. Terminal (poza czytnikiem CZ-DALLAS) zasygnalizuje odblokowanie przejścia 2 krótkimi dźwiękami.



Jeżeli ustawienia modułu przewidują, że w manipulatorze/klawiaturze użytkownik ma być identyfikowany na podstawie karty i kodu lub tylko kodu, w manipulatorze/klawiaturze niedostępna będzie realizacja funkcji odblokowania przejścia przy pomocy karty.

Aby odblokować przejście używając kodu i manipulatora LCD:

1. Wpisz kod i zatwierdź klawiszem .
2. Przewijając menu przy pomocy klawiszy i , znajdź funkcję ODBLOKUJ PRZEJ.
3. Naciśnij klawisz albo . 2 krótkie dźwięki potwierdzą odblokowanie przejścia.

Aby odblokować przejście używając kodu i czytnika ACCO-SCR-BG:

1. Upewnij się, że przejście pracuje w normalnym trybie, a następnie otwórz drzwi.
2. Wpisz kod i zatwierdź klawiszem . 2 krótkie dźwięki potwierdzą odblokowanie przejścia.

8.3.2 Odblokowanie przejścia bez procedury identyfikacji użytkownika

Przejście może zostać odblokowane przy wykorzystaniu wejścia modułu zaprogramowanego jako ODBLOKOWANIE PRZEJŚCIA lub POŻAR – ODBLOKOWANIE PRZEJŚCIA (patrz: WEJŚCIA). Wejście może być sterowane przy pomocy przełącznika, centrali alarmowej, systemu przeciwpożarowego itp.

Program ACCO-SOFT-LT pozwala na odblokowanie przejścia przy pomocy przycisku ODBLOKUJ dostępnego w oknie LISTA MODUŁÓW (opis przycisku zmienia się na KONTROLUJ po przełączeniu przejścia w stan odblokowania).

Odblokowanie przejścia może być realizowane przy użyciu timera lub harmonogramu dostępu niewykorzystanego przy programowaniu ustawień dotyczących użytkownika. W przypadku timera – w module można zaprogramować początek i koniec odblokowania. W przypadku użycia schematu, przejście będzie odblokowane w czasie określonym przez schemat.



Przełączenie do normalnego trybu pracy lub zablokowanie przejścia odblokowanego z wykorzystaniem wejścia typu POŻAR – ODBLOKOWANIE PRZEJŚCIA, możliwe jest tylko przy pomocy procedury wymagającej użycia identyfikatora.

Timer oraz zaprogramowany schemat nie mają priorytetu. Oznacza to, że wystąpienie innych zdarzeń w module może zmienić stan przejścia przed upływem przewidzianego czasu odblokowania.

Odblokowanie przejścia przy pomocy timera, schematu, wejścia modułu zaprogramowanego jako ODBLOKOWANIE PRZEJŚCIA lub programu ACCO-SOFT-LT jest niemożliwe, jeżeli przejście zostało zablokowane przy pomocy wejścia typu ALARM ZABLOKOWANIE PRZEJŚCIA.

8.4 Przywrócenie przejścia do normalnego trybu pracy

8.4.1 Przywrócenie przejścia do normalnego trybu pracy z użyciem identyfikatorów






Przejście zablokowane lub odblokowane może przywrócić do normalnego trybu pracy użytkownik posiadający uprawnienie PRZEŁĄCZANIE. Może to zrobić przy pomocy karty zbliżeniowej / pastylki lub kodu wyłącznie wówczas, kiedy zgodnie ze schematem dostępu ma dostęp do przejścia. W przypadku, gdy wyłączona została kontrola stanu drzwi, przywrócenie przejścia do normalnego trybu pracy możliwe jest tylko przy pomocy manipulatora LCD i kodu.


Aby przywrócić przejście do normalnego trybu pracy przy pomocy karty zbliżeniowej / pastylki, kartę / pastylkę przytrzymaj przed czytnikiem przez około 3 sekundy. Terminal (poza czytnikiem CZ-DALLAS) zasygnalizuje włączenie normalnego trybu pracy przejścia 2 krótkimi dźwiękami.



Jeżeli ustawienia modułu przewidują, że w manipulatorze/klawiaturze użytkownik ma być identyfikowany wyłącznie na podstawie kodu, karty i kodu, przywrócenie przejścia do normalnego trybu pracy możliwe jest tylko przy pomocy kodu.

Aby przywrócić przejście do normalnego trybu pracy używając kodu i manipulatora LCD:

1. Wpisz kod i zatwierdź klawiszem .
2. Przewijając menu przy pomocy klawiszy  i , znajdź funkcję TRYB NORMALNY.
3. Naciśnij klawisz  albo . 2 krótkie dźwięki potwierdzą włączenie normalnego trybu pracy przejścia.

Aby przywrócić przejście do normalnego trybu pracy używając kodu i czytnika ACCO-SCR-BG, wpisz kod i zatwierdź klawiszem . 2 krótkie dźwięki potwierdzą włączenie normalnego trybu pracy przejścia.

8.4.2 Przywrócenie przejścia do normalnego trybu pracy bez procedury identyfikacji użytkownika

Przejście odblokowane można przełączyć do normalnego trybu pracy przy pomocy przycisku KONTROLUJ dostępnego w oknie LISTA MODUŁÓW programu ACCO-SOFT-LT (opis przycisku zmienia się na ODBLOKUJ po przełączeniu przejścia w stan normalnej pracy). Nie dotyczy to przejścia odblokowanego przy pomocy wejścia typu POŻAR – ODBLOKOWANIE PRZEJŚCIA.

8.5 Sygnalizacja dźwiękowa

Urządzenia identyfikujące użytkownika (manipulator LCD, czytnik kart zbliżeniowych) generują dźwięki o charakterze informacyjnym:

1 krótki dźwięk – udzielenie dostępu i otwarcie przejścia.


2 krótkie dźwięki – zablokowanie, odblokowanie lub powrót przejścia do trybu normalnego.

3 krótkie dźwięki – oczekiwanie na podanie drugiego identyfikatora.


1 długi dźwięk – odmowa dostępu – karta lub kod znane, ale użytkownik nie może otworzyć przejścia ponieważ:

- manipulator LCD lub klawiatura udziela dostępu wyłącznie na podstawie kodu, a użyta została karta;
- manipulator LCD lub klawiatura udziela dostępu wyłącznie na podstawie karty, a wprowadzony został kod.

2 długi dźwięk – odmowa dostępu – karta lub kod nieznane.

3 długi dźwięk [po zbliżeniu karty lub wpisaniu hasła i zatwierdzeniu klawiszem ] - odmowa dostępu – karta lub kod znane, ale użytkownik nie może otworzyć przejścia ponieważ:

- harmonogram dostępu nie przewiduje udzielenia zgody na przejście w danym momencie;
- przejście jest zablokowane;
- użytkownik przekroczył wyznaczony limit wejść;
- użytkownik usiłuje uzyskać dostęp na terminalu, od strony którego już otworzył przejście i drzwi – uruchomiona jest funkcja ANTI-PASSBACK;
- moduł pracuje w konfiguracji śluzy i otwarte są drugie drzwi.

3 długi dźwięk [po przytrzymaniu karty lub wpisaniu hasła i zatwierdzeniu klawiszem ] - zmiana stanu przejścia (zablokowanie / odblokowanie / tryb normalny) jest niemożliwa – wyłączona została kontrola stanu drzwi.

1 bardzo długi dźwięk – odmowa dostępu – terminal jest zablokowany – funkcja ANTY-SKANER (przytrzymanie karty przez uprawnionego użytkownika przez 3 sekundy odblokuje terminale).

Długi dźwięk trwający 10 sekund – alarm. Przyczyny alarmu mogą być następujące:

- siłowe otwarcie drzwi;
- 5 prób uzyskania dostępu na podstawie nieznanego identyfikatora (funkcja ANTY-SKANER);
- uaktywnienie wejścia typu POŻAR – ODBLOKOWANIE PRZEJŚCIA;
- uaktywnienie wejścia typu ALARM – ZABLOKOWANIE PRZEJŚCIA;
- sabotaż modułu kontrolera przejścia (wejście ITMP modułu kontrolera jest odcięte od masy);
- sabotaż manipulatora/klawiatury;
- utrata komunikacji z terminalem (brak terminala).

9. Ustawienia fabryczne modułu



Niniejszy opis nie dotyczy modułu kontroli dostępu będącego elementem systemu ACCO NET.

Opisane niżej ustawienia dotyczą nowego modułu. Przycisk OPCJE DOMYŚLNE dostępny w oknie LISTA MODUŁÓW nie przywraca wszystkich ustawień fabrycznych modułu. Przywrócone zostaną tylko ustawienia dostępne w oknie LISTA MODUŁÓW. Lista użytkowników, harmonogramy czasowe i historia zdarzeń, które były zapisane w pamięci modułu, zostaną zachowane bez zmian.

Moduł

Wszystkie opcje i funkcje dotyczące modułu są wyłączone.

Wejścia modułu

Wejście 1: Czujnik otwarcia drzwi. Typ NO. Czulość: 50 ms.

Wejście 2: Przycisk otwarcia. Typ NO. Czulość: 50 ms.

Wejście 3: Odblokowanie przejścia. Typ NO. Czulość: 50 ms.

Wejście 4: Niewykorzystane. Typ NC. Czulość: 50 ms.

Wejście 5: Niewykorzystane. Typ NC. Czulość: 50 ms.

Wyjścia modułu

Wyjście 1: Wejście siłowe. Sygnalizacja skanowania. Czas działania: 10 sekund.

Wyjście 2: Długo otwarte drzwi. Brak obecności terminala. Czas działania: 10 sekund.

Przejście

Włączone funkcje:

 Zdarzenie – otwarcie bez autoryzacji

 Alarm – otwarcie bez autoryzacji

Czas na wejście: 5 sekund.

Maksymalny czas otwarcia drzwi: 20 sekund.

Pozostałe funkcje i opcje są wyłączone.

Manipulator LCD

Format czasu na LCD: gg:mm

Pozostałe opcje są wyłączone.

Podświetlenie A/B

Auto.

Format transmisji

Format EM Marin.

Sposób dostępu

Karta lub kod.

Użytkownicy

„Administrator” o numerze ID 00001, posiadający uprawnienia ADMINISTRATOR oraz ZMIANA KODU i posługujący się kodem 12345.

10. Dane techniczne

10.1 Moduł ACCO-KP-PS / ACCO-KPWG-PS

Napięcie zasilania	18 V AC \pm 10%
Nominalne napięcie wyjściowe zasilacza.....	12 V DC \pm 15%
Wydajność prądowa zasilacza	1,2 A
Maksymalny pobór prądu.....	110 mA
Maksymalne napięcie przełączane przez przekaźnik	250 V AC
Maksymalny prąd przełączany przez przekaźnik.....	8 A
Obciążalność prądowa wyjścia +12V (przy temperaturze 25°C)	1,1 A
Obciążalność prądowa wyjść typu OC.....	50 mA
Prąd ładowania akumulatora	350 mA
Zalecany akumulator	12 V / 7Ah
Zakres temperatur pracy.....	-10...+55 °C
Wymiary płytki elektroniki.....	151 x 70 mm
Waga	113 g

10.2 Moduł ACCO-KP / ACCO-KPWG

Znamionowe napięcie zasilania	12 V DC \pm 15%
Maksymalny pobór prądu.....	110 mA
Maksymalne napięcie przełączane przez przekaźnik	250 V AC
Maksymalny prąd przełączany przez przekaźnik.....	8 A
Obciążalność prądowa wyjść typu OC.....	50 mA
Zakres temperatur pracy.....	-10...+55 °C
Wymiary płytki elektroniki.....	73 x 104 mm
Waga	235 g

10.3 Manipulator ACCO-KLCDR-BG / ACCO-KLCDR-BW

Nominalne napięcie zasilania	12 V DC \pm 15%
Maksymalny pobór prądu.....	160 mA
Średni pobór prądu	60 mA
Częstotliwość pracy głowicy	125 kHz
Zakres temperatur pracy.....	-10...+55 °C
Wymiary obudowy	140 x 126 x 26 mm
Waga	236 g

10.4 Klawiatura z czytnikiem kart zbliżeniowych ACCO-SCR-BG

Nominalne napięcie zasilania.....	12 V DC \pm 15%
Maksymalny pobór prądu.....	110 mA
Obciążalność wyjścia BELL (dzwonek).....	30 mA
Częstotliwość pracy głowicy.....	125 kHz
Zakres temperatur pracy.....	-20...+55 °C
Wymiary obudowy.....	47 x 158 x 24 mm
Waga.....	237 g

11. Historia zmian w treści instrukcji

Poniżej zamieszczono opis zmian w treści w odniesieniu do instrukcji dla kontrolera z oprogramowaniem v 2.0.

Data	Wersja programu	Wprowadzone zmiany
2009-09	2.02	<ul style="list-style-type: none"> • Zmodyfikowano treść rozdziału „Wprowadzenie” (s. 3). • Dodano schematy nowych modułów do rozdziału „Płytki elektroniki” i zaktualizowano jego treść (s. 6). • Zaktualizowano treść rozdziału „Wejścia” (s. 7). • Zaktualizowano treść rozdziału „Wyjścia” (s. 7). • Zaktualizowano tabelę w rozdziale „Podłączenie czytników kart zbliżeniowych” (s. 21). • Zaktualizowano treść rozdziału „Menu trybu serwisowego” (s. 26). • Zmodyfikowano opis programu i zmieniono rysunki w rozdziale „Program ACCO SOFT-LT” (s. 29). • Zaktualizowano treść rozdziału „Funkcje i opcje dotyczące modułu” (s. 32). • Zaktualizowano treść rozdziału „Funkcje i opcje dotyczące przejścia” (s. 33). • Zaktualizowano treść rozdziału „Funkcje i opcje dotyczące manipulatora LCD” (s. 35). • Dodano rozdział „Format transmisji” (s. 35). • Do rozdziału „Użytkownicy” dodano uwagę dotyczącą możliwości przypisania kart przy pomocy terminali obsługujących format Wiegand (s. 36). • Zmieniono rysunki i zmodyfikowano opis programu w rozdziale „Dodanie nowego użytkownika” (s. 37-40). • Do rozdziału „Edycja użytkownika przy pomocy programu ACCO-SOFT-LT” dodano uwagę dotyczącą edycji użytkownika dokonywanej jednocześnie przy pomocy programu i manipulatora (s. 41). • Dodano uwagę dotyczącą funkcji LIMIT WEJŚĆ oraz zmieniono rysunek w rozdziale „Grupy użytkowników” (s. 43). • Dodano rozdział „Automatyczne przypisanie użytkownika do grupy” (s. 44). • Dodano rozdział „Automatyczne grupowanie użytkowników” (s. 44) • Dodano rozdział „Raport o użytkowniku / użytkownikach” (s. 44). • Zaktualizowano treść i zmieniono rysunek w rozdziale „Harmonogramy dostępu” (s. 45). • Dodano rozdział „Raporty obecności” (s. 48). • Dodano rozdział „Kontrola obecności” (s. 50). • Zaktualizowano treść i dodano rysunek do rozdziału „Użytkowanie modułu” (s. 53, 55-56). • Zaktualizowano treść rozdziału „Sygnalizacja dźwiękowa” (s. 57). • Zaktualizowano treść rozdziału „Ustawienia fabryczne modułu” (s. 58). • Zaktualizowano treść rozdziału „Dane techniczne” (s. 59).

2011-03	2.03	<ul style="list-style-type: none"> • Zmodyfikowano treść rozdziału „Wprowadzenie” (s. 3). • Dodano informację o zaciskach służących do podłączenia czytnika CZ-DALLAS (s. 6). • Zaktualizowano treść rozdziału „Wyjścia” (s. 8). • Zaktualizowano treść rozdziału „Urządzenia współpracujące z modułem” (s. 8-9). • Dodano rozdział „Czytniki pastylek Dallas CZ-DALLAS” (s. 13). • Zmodyfikowano rozdział „Montaż kontroli dostępu” (s. 15). • Dodano rozdział „Podłączenie czytników pastylek Dallas” (s. 21). • Zaktualizowano treść rozdziału „Menu trybu serwisowego” (s. 27). • Zmieniono rysunek w rozdziale „Instalacja i pierwsze uruchomienie programu” (s. 31). • Zaktualizowano treść rozdziału „Funkcje i opcje dotyczące modułu” i dodano uwagę dotyczącą opcji „Kontroluj obecność terminala A/B” dla czytnika CZ-DALLAS (s. 32). • Zaktualizowano treść rozdziału „Funkcje i opcje dotyczące przejścia” (s. 34). • Zaktualizowano treść rozdziału „Format transmisji” (s. 35). • Zmodyfikowano treść rozdziału „Użytkownicy” (s. 36-36). • Zmieniono rysunki i zmodyfikowano opis programu w rozdziale „Dodanie nowych użytkowników przy pomocy programu ACCO-SOFT-LT” (s. 39-40) • Zmodyfikowano treść rozdziału „Edycja użytkownika przy pomocy programu ACCO-SOFT-LT” (s. 41). • Zmieniono rysunek w rozdziale „Tworzenie grupy użytkowników” (s. 43). • Zmieniono rysunek i zmodyfikowano opis programu w rozdziale „Tworzenie raportu o użytkowniku/użytkownikach” (s. 45). • Zaktualizowano treść rozdziału „Użytkowanie modułu” (s. 52-56). • Zaktualizowano treść rozdziału „Ustawienia fabryczne modułu” (s. 58). • Zaktualizowano treść rozdziału „Dane techniczne” (s. 59).
2011-11	2.03	<ul style="list-style-type: none"> • Zmieniono rysunek w rozdziale „Manipulator ACCO-KLCCR-BG / ACCO-KLCCR-BW” (s. 9). • W rozdziale „Użytkownicy” zmieniono treść uwagi dotyczącej przydzielania kart użytkownikom przy pomocy terminali obsługujących format Wiegand (s. 36). • Dodano informacje o możliwości nieprawidłowej obsługi przez manipulator kart dodawanych przy pomocy terminali pracujących w formacie Wiegand w rozdziale „Dodanie nowych użytkowników przy pomocy programu ACCO-SOFT-LT” (s. 39). • Zmieniono rysunek w rozdziale „Użytkowanie modułu” (s. 52).
2014-09	2.03	<ul style="list-style-type: none"> • Zaktualizowano treść rozdziału „Podłączenie klawiatury ACCO-SCR-BG” (s. 19). • Zaktualizowano treść rozdziału „Podłączenie czytników kart zbliżeniowych” (s. 20). • Dodano rozdział „Podłączenie czytników pracujących w formacie Wiegand 26” (s. 21).
2015-04	3.00	<ul style="list-style-type: none"> • Zaktualizowano treść instrukcji o informacje dotyczące pracy modułu jako elementu systemu ACCO NET. • Dodano rozdział „Czytnik kart zbliżeniowych CZ-USB-1” (s. 15). • Dodano rozdział „Podłączenie czytnika kart zbliżeniowych CZ-USB-1” (s. 22). • Dodano informacje o wymaganych wersjach programu ACCO-SOFT-LT (s. 28).
2018-12	3.02	<ul style="list-style-type: none"> • Dodano informację o urządzeniach innych producentów przesyłających dane w formacie WIEGAND, z którymi współpracuje moduł kontroli dostępu (s. 3). • Zaktualizowano treść rozdziału „Płytki elektroniki” (s. 4). • Zaktualizowano treść rozdziału „Wejścia” (s. 7). • Zaktualizowano treść rozdziału „Wyjścia” (s. 7). • Zaktualizowano treść rozdziału „Urządzenia współpracujące z modułem” (s. 8). • Dodano rozdział „Czytniki innego producenta” (s. 14). • Zaktualizowano treść rozdziału „Śluza” (s. 22). • Zaktualizowano treść rozdziału „Programowanie modułu” (s. 25). • Zmieniono rysunek w rozdziale „Instalacja i pierwsze uruchomienie programu”

		(s. 31). <ul style="list-style-type: none">• Zaktualizowano treść rozdziału „Format transmisji” (s. 35).• Dodano informację o czytniku CZ-USB-1 (s. 39).
2019-11	3.04	<ul style="list-style-type: none">• Dodano uwagę dotyczącą sposobu uruchamiania i instalowania programu ACCO-SOFT-LT (s. 29).
2021-04	3.05	<ul style="list-style-type: none">• Zaktualizowano treść rozdziału „Czytniki kart zbliżeniowych CZ-EMM3 i CZ-EMM4” (s. 12).• Dodano uwagę dotyczącą formatu WIEGAND (s. 14).• Zaktualizowano treść rozdziału „Podłączenie zasilania” (s. 2435).• Zaktualizowano informacje dotyczące wymaganych wersji programu ACCO-SOFT-LT (s. 28).• Zaktualizowano uwagę dotyczącą formatu WIEGAND (s. 35).

Deklaracja zgodności jest dostępna pod adresem www.satel.eu/ce